

"Система"

С этой мыслью перед его глазами появился экран. Он был полупрозрачным, и, похоже, мог исследовать его одними лишь мыслями.

Перед Майком появилась функция, которая привлекла его взгляд. Статус. Ему стало интересно, что там указано для подобного ему человека.

[Статус.

Уровень: 1 (0/100 опыта)

Здоровье: 100/100

Ци: 500/500

--Способности--

-Мудрость: 5

-Телосложение: 2

-Проворность: 3

Очки способностей: 0

Очки навыков: 0]

Было еще несколько вкладок, к которым он мог получить доступ. Например, навыки. Была и вкладка квестов, которая на данный момент пустовала.

Посмотрев на способности, Хару обнаружил, что рядом с каждой из них стоит знак "+", и он мог сказать, что после нажатия на него увеличивается показатель той или иной способности.

Проворность увеличивает его скорость, скорость атаки и ловкость.

Телосложение увеличивает здоровье и физическую силу.

Что касается Мудрости, то она больше затрагивает его магию. С каждым увеличением он

получал все больший объём Ци, потребление которой также уменьшалось при выполнении различных навыков.

Ци - это духовная энергия, которая была внутри каждого мага и не-мага. Без нее магия была бы невозможной.

Хару заметил, что его запас Ци составлял 500 единиц.

Закрыв глаза, он попытался почувствовать её. Сделав несколько вдохов, он смог ощутить свою Ци.

Её резко стало в два раза больше, чем раньше, судя по воспоминаниям тела. Подумав, он пришел к выводу, что всё из-за слияния двух душ.

Далее он открыл навыки. Вкладка показала несколько навыков, те, которые он практиковал, а под ними в темном тумане распускались какие-то корни.

Увидев рядом с ними вопросительный знак, он понял, что при достижении определенного мастерства в навыке, тот распустится в несколько ветвей, и после он сможет выбрать связанный с ним навык, вложив в него очко навыка.

Очевидно, очки навыков можно было использовать и ради повышения уровня навыка для последующей разблокировки навыка по ветви.

[Навыки:

Пассивные навыки:

- Магия Земли (Уровень 3) (0/400 опыта)

Активные навыки:

- Сжатие (Уровень 2) (0/200 опыта). (Сжимает субстанцию земли).

- Использование магии руками (Уровень 2) (10/200 опыта)].

Хару ухмыльнулся, увидев в воспоминаниях, как его отец использовал сжатие на угле в битве против Магов Огня.

Кроме того, он заметил, что у него есть навык "Использование магии руками".

Это было неожиданно

В отличие от большинства Магов Земли, которые предпочитают использовать магию от движения ног, Хару был из тех, кто для этого использует руки.

Это обеспечивало ему большую подвижность, но меньшую устойчивость. Он не думал, что это может быть принято за активный навык. Тряхнув головой, он решил не заострять на этом внимание.

Наиболее рациональным было бы отнестись к ситуации как к игре, а к этому только как к начальным навыкам.

Присев на корточки, он решил использовать имеющееся у него ограниченное время для тренировок. Он понимал, что был гением. В мультсериале, даже имея мало времени на тренировки, он был на хорошем уровне.

Лучше не тратить это время впустую, иначе он достигнет упадка.

Было видно, что он быстро увлекся тренировкой, даже не проверяя расход Ци.

Он уставился на камень, который был куда тяжелее, чем привычный ему, используемый им на ранних тренировках.

С возросшей Ци, на этот раз ему должно быть проще.

Почувствовав в камне субстанцию земли, он зашевелил руками. Камень начал плыть, пока не оказался перед ним. Тогда он присел на корточки и толкнул камень вперед, и тот врезался в ближайшую стену.

Он размял руки и решил проверить вкладку навыков.

[Использование магии руками (Уровень 2) (20/ 200 опыта)].

Он ухмыльнулся. Результат казался небольшим, но с практикой он будет сильнее проявляться.

Было небольшое опасение, что с каждым уровнем прирост будет все меньше. Но так уж устроены игры. Впрочем, всегда можно разработать новое упражнение.

Он начал делать одно и то же движение порядка 20-ти раз.

Под конец он почувствовал заметное истощение Ци. Но, с хорошей стороны, повысился

уровень навыка.

[Использование магии руками (Уровень 3) (0/400 опыта)]

[Ци: 280/500]

Когда он достиг третьего уровня, он заметил, что его магия стала более плавной. Дальность действия увеличилась, и количество поднимаемых им предметов тоже. Самым заметным было то, что ему нужно было делать меньше движений руками, чтобы управлять землёй.

Проведя рукой по лбу, он стряхнул накопившийся пот.

Раньше, сделав так много упражнений за короткое время, он бы выдохся, но сейчас лишь слегка вспотел.

Решив не терять времени даром, ведь вокруг были патрульные Народа Огня, Хару продолжил тренировку. В итоге его Ци опустилась до 30 единиц.

Что касается навыка, тот не достиг и половины пути к пятому уровню.

Как и ожидалось, с повышением уровня, при повторении одного и того же движения он получал все меньшую пользу.

Проблему можно было решить только за счет более сложной практики.

Он сел и, открыв экран системы, заметил странную деталь.

С каждой минутой рядом с Ци появлялось следующее:

[Ци + 20]

[Ци + 20]

Он с удивлением уставился на экран. А потом его осенило. Виной всему выбранный им же игровой режим. Был вариант с выживанием, и всё было бы более реалистичным для него. Но нет, ведь он выбрал режим "Игрока". Вспомнив парочку пройденных игр, Хару нашел ответ.

Большинство игроков способны восполнить запасы энергии, сидя или просто приняв пищу. В то время как от сна игрок получает наибо́льшее восстановление.

Хару приобнял себя за ноги и улыбнулся.

Он понял, что может спасти своего отца. И что ему не нужно слушать мать, которая постоянно запрещает ему использовать магию. Он решил, что его судьба будет в его руках, и с помощью этой силы он станет очень сильным, достаточно сильным, чтобы не жить подобно мухе под властью Народа Огня.

Спустя полчаса Хару решительно встал. Его тело снова было в отличном состоянии... правда, немного голодное. Он хотел уже было приступить к поднятию уровня своего мастерства, но что-то остановило его.

Поскольку он находился на пути, ведущем к его деревне, его любимом месте вдали от крысиных жителей, он мог тренироваться без особого раздражения и без ведома матери.

Однако сейчас мимо его деревни проезжала какая-то повозка с капустой, поэтому он решил прервать тренировку и вернуться в деревню.

Немного наклонившись, он подобрал небольшой камень и спрятал его за пояс. Затем он побежал в сторону деревни. Он собирался рассмеяться, вернувшись домой и не чувствуя усталости. Как и персонаж РПГ, он не уставал от бега. Но желание смеяться испарилось, как только он вспомнил, что он маг и не имеет никаких эпических навыков, которые можно было бы использовать... по крайней мере сейчас.

(Деревня Хару)

- Я дома, - он зашел в небольшой домик, где на первом этаже располагался магазин, в котором работала его мама.

Пожилая беловолосая женщина заметила его, слегка улыбнулась и сказала. - Где ты был, Хару?

(Мать Хару)

- Ходил проветриться, - придумал он себе оправдание, и ему пришлось признать, что вышло отстойно.

- Понятно, прими душ, а после приходи ко мне. Нужна твоя помощь, - сказала она ему. - Скоро придет сборщик налогов, и ты знаешь, что может случиться, если мы им не заплатим.

С того момента, как Народ Огня возглавил это место, все жители вынуждены были платить налоги, причем весьма дорогие. Вот так вот наживается Народ Огня.

- Ладно, - слегка кивнул он и поднялся вверх.

<http://tl.rulate.ru/book/74695/2109012>