Мыслишки о космическом будущем.

Пространство некоторыми свойствами напоминает воду, оно вмещает внутри себя объекты, которые искажают его, в точности как вода окружает предмет, увеличиваясь в объеме. И если смотреть с позиции схожести, то гравитация чем-то подобна водовороту, затягивающему в себя проплывающие мимо объекты. Но воду можно разорвать с помощью воздуха, так что возможно и в пространстве можно создать разрыв иным пространством с совершенно иными характеристиками или в ином агрегатном состоянии. Любой предмет, двигаясь, вызывает колебания, то есть волны. В глобальном масштабе все пространство будет выглядеть бурлящим от немыслимого числа волн и течений по всей вселенной. Попав на гребень такой волны, будешь двигаться быстрее, чем просто в «стоячем» пространстве, а течение закинет тебя в нужное место с еще большей скоростью. Из-за разницы скоростей волн и течений, время в разных частях вселенной различно.

Теперь поговорим о том, что эта теория дает фантасту. Пространственный серфинг? Да, определенно. Новый вид перемещений отличный от кротовых дыр? Именно, а еще это более логичный и природный способ. Не забудем и о том, что попав в течение, корабль с варп двигателем (создает разреженность пространства перед кораблем) будет невероятно быстро двигаться. Да и скорость света в разных пространствах имеет разную величину. Опять-таки я не верю в предельную скорость перемещения ограниченную 300 тысяч км в секунду. Это лишь скорость, с которой до нас доходит свет; в нашей части вселенной скорость света может быть ограниченна, но в другой части все может быть совсем иначе.

В технологической версии будущего мы покинем Землю и отправимся колонизировать планеты, но истинная эпоха приключений настанет, когда мы успокоимся и обживем себе достаточное количество планеток для спокойного развития. Цена бросовых, ничейных планет в такое время будет низкой, и многие смогут купить себе по парочке планетоидов или даже звездную систему на вполне законных основаниях, а не как сейчас, когда вся деятельность по продаже участков на Луне и названий звезд - удел мошенников. Захотел быть царем, купи планету, терраформируй и создавай своё планетарное государство. А чтоб добраться до него понадобится корабль. Вот тут-то и выяснится выгода близости планет к пространственным течениям и вихрям. Куда лучше купить планету, куда быстро доберешься, чем лететь сотни лет. Однако ресурсы на большинстве планет одинаковы, лишь отдельные могут предоставить новые виды материалов и именно они станут эпицентром сражений и войн между крупными и мелкими в галактическом масштабе компаниями, частными лицами и государством. К тому же аборигенные виды могут быть враждебны, если конечно там есть жизнь. Кто-то нарочно сохранит их для организации зоопарка или туристического центра. Однако для полноценного исследования планет нужны люди готовые рискнуть жизнью. Отлов местной фауны, поиски ресурсов, сражения с нелегалами и нелегальными добытчиками ресурсов. Вполне возможно, что наиболее редкие металлы и элементы станут общей валютой. И конечно еда – самая ценная вещь. Каждый корабль станет мини колонией с системой производства пищи, воды и воздуха, так как длительные полеты требуют хорошей подготовки. Если корабль по каким-то причинам сломается, то при наличии топлива и рабочей системы поддержания жизни экипаж сумеет дождаться помощи или будет рано или поздно закинут волной гравитации к обжитым планетам. Однако сие опять же при бессмертии людей, а то ведь может оказаться, что экипаж давно помер от старости или покончил собой от отчаянья. В любом случае космические Робинзоны точно не захотят покидать планеты после такого происшествия. Но в случае плохого исхода кораблик будет крутиться в пространственном течении пока его не найдут патрули, торговцы или космические бродяги. Кстати, рабство снова войдет в обиход. А все потому что в космосе трудно устанавливать правила и законы. К примеру, законы Земли различны в каждой части планеты, и вряд ли когда-то станут едины. Точно также каждая

планета и каждый правитель будут использовать свои правила, а союз планет скорей будет похож на Евросоюз с кучей его проблем и недостатков, но опять же с разницей в законах. То есть, украл на одной планете – ты вор и должен сидеть, но прилетев на другую – ты честный торговец. Пока не будет межпланетных законов, будет твориться хаос и разгул преступности. Но даже принятие закона не даст шансов правоохранительным органам на поимку преступников. Одна планета нашего размера может выдержать население порядка десяти миллиардов человек, но если таких планет много, то населения тоже очень много. Спрятаться среди такой орды граждан просто. Корабли могут быть одинаковы из-за серийности производства, а определение ID модели может быть легко устранено или поправлено программными средствами. Хаос в структуре будет огромным, как с этим справятся власти? Полагаю, пытаться они будут, может даже привяжут электронику к днк, то есть по его считыванию будут определять личность, счет в банке, собственность и прочее. Однако этого мало для безопасности, так как днк можно будет подделать. Вживление микрочипов тоже не решает проблему, да и не каждую планету можно прочиповать, так как местные князьки могут отказать. Единственный надежный метод: контроль вылетов с планеты. Любой корабль вылетевший без разрешения может быть сбит. Поэтому вся преступная деятельность будет наполовину легальна, все разрешения будут подлинными, а вот откуда появляется товар – никто проверить не сможет. Купил дальний астероид и продаешь ресурсы якобы добытые на нём, хотя на деле нафармил сырья на чужом планетоиде.

Морфированные виды смогут стать первыми рабами, а возможно и закуской для колонизаторов, впоследствии некоторые получат независимость, но лишь на отдельных планетах. В конце концов многие из них помрут без руководства людей. Так вышло, что туземные народы, которым узурпаторы привили выполнение несвойственных их обычной жизни работ, например, обработку полей, больше ничего не умеют делать. То есть картошку они вырастят, но куда её продавать, как хранить и что производить им неведомо. На этом погорели все европейские колонии получившие независимость. Белые ушли, а с ними ушли рынки сбыта, кнут трудолюбия и желание работать. Аборигены и рабы оказались в положении брошенных детей, когда поле есть и маис тоже, но работать что-то не хочется. Колодцы загрязняются, каналы зарастают травой, удобрения не вносятся, притока денег нет, урожай с каждый годом снижается, голод, болезни, отсутствие лекарств. И все это лишь по причине отсутствия знаний и толкового управления. В таких же условиях окажутся рабы инопланетных плантаторов и колонизаторов. Вскоре многие планетки придут в негодность, их ресурсы выкачают, оставив только ненужные или крайне вредные. Там будут жить отбросы, нищие и больные. Хозяева лучше купят себе новую планету, а эту продадут с молотка первому встречному лоху. Вот вам и история про лопуха, купившего шахтерскую планету, где все наперекосяк, где ресурсов почти нет, а разбойники беспредельничают в своё удовольствие. Или представим лихого парня изучающего космические течения, открывающего новые системы, в которые его заносят волны колебаний вселенной. Тема обширна, бескрайня. А начало этой статьи нужно для объяснения работы двигателей и принципов космических путешествий. Это не подпространственные скачки, это совсем иной процесс.

Теперь прикинем такое. Некто научился делать пузырь пространства, то есть создавать внутри одного пространства другое с иными законами и в ином состоянии. А может не научился, а просто нашел такое пространство и начал исследовать. Для остальных он пропал, однако он всё еще есть, он существует. Другое пространство может быть кристаллизованным, то есть с нулевым перемещением, что характерно для нуля времени. Однако внутри объектов вполне может быть время и движение. Это как лава что сталкивается с базальтом и не может его пройти. Снаружи твердая корка, внутри кипит жидкий минерал. Вторжение в кристаллизованное пространство может вызвать цепную реакцию. Пространство меняет свою природу, возникает «Большой взрыв». Вселенная расширяется, запускается время, но при этом

стираются грани между кристаллизованной вселенной и вселенной обычной. Два мира становятся одним целым с одними законами. На волне такого колебания пространства многие галактики будут смещены и унесены прочь, где-то начнутся столкновения звезд, что также добавит хаоса. Но любое разрушение приносит и созидание. Из кристаллизованного мирка могут появиться новые формы жизни, жившие себе многие годы под толщей планет и астероидов. Опять же минеральный состав и некоторые природные явления могут частично отличаться.

Что касается человечества, то в зависимости от выбора эволюции могут возникнуть новые органические люди, полукибернетические, чистые киборги, антропоморфы, неоморфы – продукт искусственного выведения днк с неестественными генами и зависимостью от лабораторно выводимых белков, наноборги – киборги-колонии нанитов, легко распадающиеся на части и объединяющиеся вновь. Множество видов для разных условий выживания, но с попытками объединить все лучшие качества в одном новом человечестве. Однако мы просто не потянем настолько крупные изменения. Нельзя получить сразу и устойчивость к смертельным дозам радиации, регенерацию, и умение дышать в ядовитой среде, да еще и под водой, и в космосе. В чем-то придется отступить или же получатся ошибки, что сделают вид вымирающим генетически.

Всё упомянутое – важные компоненты любой космической саги, однако это лишь малая часть от множества элементов. Например, в космосе очень трудно наладить связь между планетами, будет очень большая задержка сигнала. Если на планете А разыскивают пирата, то на планете Ю получат это сообщение спустя лет триста, а за это время пират может успеть подгадить многим торговцам и колонизаторам. Однако в одном можно быть уверенным: космические стыковки в конструкциях большинства кораблей не будут предусматриваться. На кой торговцам стыковаться с иным кораблем? Вот станция или планетарный док – другое дело. Тем более нет смысла во время пиратского налета сверлить дыры в поверженном или сдающемся корабле, так как малейшая ошибка приведет к выбросу груза и заложников в космос, а возможно и детонации корабля. Если уж у нас в каждом доме есть человек-дрель, постоянно переделывающий планировку стен, представьте сколько будет самоделкиных портящих оригинальный инженерный план конструкции кораблей. Этому арки подавай, тому окно в корпусе пробури, третьему может минибар рядом с системой охлаждения реактора захочется. Само собой это приведет к частым авариям, а также тому, что штурм этой посудины может угробить экипаж и груз в одно мгновение. Потратив снаряды и энергию на захват торговца получить эпически красивый взрыв или груз разлетающийся по космосу и потом с матерным слогом собирать его, облачившись в скафандр…. В общем, пиратство скорей будет иным. Точнее один из членов экипажа возьмет остальных в заложники, высадит на бомж-планете, а посудину с грузом угонит и продаст. Подобным образом орудуют малазийцы. Если присмотреться, окажется что поведение людей не слишком изменится за сотни тысяч лет, в точности как поведение муравьев осталось прежним, несмотря на миллионы лет прошедших с их появления. И не важно при этом, будет ли это космическое будущее или наше время, когда мы только мечтаем вырваться за пределы орбиты родной планеты.

PS. Кроме технологического будущего есть органическое, при котором мы эволюционируем в нечто способное выживать в космосе и плавать там миллионы лет без всяких проблем, так сказать станем межгалактическими амебами. Что к этому может привести? Да какой-нибудь апокалипсис геннохимического характера или преднамеренное изменение людей с целью спастись с умирающей планеты. Трудно сказать, сохранится ли при этом разум, но вероятно да, так как ученые не захотели бы регресса умственного развития. Общение в этом случае будет импульсное, электромагнитными или световыми сигналами.

http://tl.rulate.ru/book/7452/258837