

Существа, которые могут сбрасывать пищевой материал с вероятностью 100%, обычно ограничиваются монстрами, не имеющими присущего им уровня или силы. Эти существа похожи на животных реального мира.

Они встречаются редко и обычно умеют только убегать, чему способствуют их уникальные навыки. Кроме того, монстры, которые могут выпасть с вероятностью 100%, обычно очень хорошо убегают или очень редки в количестве. Это означает, что игроку потребуется большое мастерство или удача, чтобы наткнуться на них.

Кролик Рагу относится к этому типу особых монстров.

По сравнению с другими монстрами на этом этаже, он совершенно лишен боевых качеств. Но этот жалкий монстр с лихвой компенсирует это своим бросовым материалом. Игроки охотятся за ним, как за редким предметом экипировки. Выпадающий материал также можно продать по более высокой цене, чем редкое снаряжение.

В SAO известен единственный монстр, который может выпасть с пищевым материалом S-класса, один такой монстр сейчас находится в его руках.

Существуют монстры, которые могут выпасть с вероятностью 100%. Но по сравнению с таким безобидным монстром, как этот, игроки откажутся от первого, чтобы преследовать такое существо, как кролик Рагу. Это безопаснее, а пищевой материал, выпадающий из безобидного монстра, обычно более высокого класса, чем пищевой материал, выпадающий из враждебных монстров.

Ву Янь не стремится убить этого монстра прямо сейчас. Согласно оригинальной истории, это единственное известное чудовище, которое роняет пищевой материал S-класса. Убивать его прямо сейчас было бы расточительством, не так ли?

Кролик обладал более высоким интеллектом, чем другие монстры, и когда Ву Янь посмотрел на него любопытным взглядом, кролик ответил злобным взглядом. Кролик, вероятно, думал, что сможет напугать Ву Яня, чтобы тот ослабил хватку и смог убежать. Скрежеща зубами от кипящей ненависти, кролик вел себя так, будто готов укусить любого, кто приблизится к нему.

Ву Янь был, мягко говоря, позабавлен. Он не думал, что кролик может так себя вести.

И, исходя от такого милого чудовища, оно имело обратный эффект - пугало людей, Ву Янь почувствовал желание громко рассмеяться, увидев его милое представление.

"Может быть, есть что-то, что заставляет его вести себя таким образом?"

Ву Янь с усмешкой покачал головой. Он достал иголку и уколол кролика.

Писк

Кролик зарычал, когда к его немного уменьшившейся шкале HP добавился новый аномальный статус. Теперь монстр был парализован.

Монстр застыл, пока его конечности не затекли. Пытаясь держать глаза открытыми, кролик болтался в руке Ву Яня, поскольку паралич лишил его двигательных способностей.

Ву Янь схватил кролика за уши и начал пробираться к ближайшему городу.

Обычно игрок использует кристалл телепорта, чтобы вернуться в город, чтобы не нарваться на неприятных игроков и не отнять у них этот ценный материал. В этой игре есть красные и оранжевые игроки, и они пойдут на все, чтобы обогатиться, даже на убийство других. Учитывая это, использование кристалла телепорта является оправданным.

Более того, дело подкрепляется тем фактом, что пищевой материал можно продать за цену, эквивалентную сотням кристаллов предметов, а один кристалл телепорта - это небольшая цена за безопасность и уверенность.

Конечно, Ву Янь, вероятно, единственный в этой игре, кто может ходить с болтающимся в руке кроликом Рагу.

74-й этаж Айнкрада, Камдет...

Это главный город, ближайший к лабиринту этого этажа. Это место расположено в 30 минутах ходьбы от лабиринта этого этажа, между лабиринтом и городом стоял лес.

74-й этаж в настоящее время является самым высоким этажом, достигнутым игроками. На этом этаже действуют только игроки, стоявшие на передовой. Менее способные игроки держались в стороне, а осторожные игроки все еще были заняты тем, что приспосабливались к сложности этого уровня. Именно по этой причине главный город пока менее населен.

Однако скоро все изменится...

Круг света осветил платформу телепорта.

Один за другим игроки выходили из портала. У них было похожее снаряжение.

Они привлекли внимание других игроков, потому что их поведение и экипировка говорили о том, что они из очень организованной гильдии.

Когда вновь прибывшие игроки закончили собираться. На площадь вышел взвод из 50 или около того членов гильдии. Их доспехи и защитное снаряжение имели в основном белые мотивы, которые заканчивались красно-позолоченными концами. У них также были крутые накидки. Другим игрокам потребовалось не более 2 секунд, чтобы опознать их.

Рыцари Кровавой Клятвы!

Девушка с волосами цвета каштана пришла последней. За ней следовал телохранитель со скелетным лицом и хвостиком.

Ее красивое лицо составляло глубокую пропасть контраста с уродливым телохранителем позади нее. Но телохранитель не обращал на это внимания, он следовал за ней, как будто это совершенно естественно.

Все члены гильдии приветствовали Асуну с надутой грудью.

"Асуна-сама!"

Асуна отрывисто кивнула.

Асуна выглядела намного серьезнее, чем обычно. Ее холодное и серьезное лицо заставляло других подсознательно чувствовать необходимость отступить от нее.

Деловое лицо Асуны вызвало улыбку на лице Ву Яна. Он знал о ее истинной сущности, но этот деловой вид был для него новым.

Члены гильдии предполагали, что именно такой Асуна является вне службы. Даже капитан КоВ не знает ее настоящей личности.

Ву Янь и Элизабет - два игрока, к которым Асуна относилась искренне. В этот список попала и Силика, которая произвела на Асуну хорошее впечатление. Кроме них, Асуна скрывала свою истинную сущность от остальных.

КоБы пришли сюда, чтобы бросить вызов лабиринту.

Монстры здесь находятся на другом уровне по сравнению с монстрами нижних этажей. Они здесь в основном для того, чтобы оценить уровень монстров. Кроме того, они здесь для того, чтобы привыкнуть к повадкам здешних монстров, и тогда процесс расчистки будет более плавным.

Асуна посмотрела на КоБов.

Куда бы она ни посмотрела, все члены клуба гордо выпячивали грудь. Они хотели произвести на нее хорошее впечатление, но она небрежно оглядела их всех.

"Пойдемте..."

сказала Асуна.

"Хорошо!"

Когда они уже были готовы выйти из города, знакомая фигура встретила всех своим выдающимся нарядом. Он вошел через главный вход этой площади.

"Это..."

один из игроков задохнулся в полном шоке.

"Это Фейри Мечник!"

КоБы обменялись взглядами, они не могли поверить в свою удачу. Они увидели легендарного игрока во плоти!

Асуна вздрогнула от неожиданности, но быстро пришла в себя. Она ухмыльнулась, но замерла, увидев в его руках Кролика Рагу.

"Нн?"

Ву Янь также обратил внимание на КоБов, которые технически блокировали вход, он заметил Асуну, которая вела их, и поприветствовал ее.

"Йоу, Асуна..."

Он поприветствовал ее рукой, в которой держал кролика Рагу.

"Ты тоже пришла сюда?"

Асуна продолжала смотреть на кролика Рагу, она полностью проигнорировала бесстрастное приветствие Ву Яна.

Ву Янь заметил это и тихо выругался.

Черт...

<http://tl.rulate.ru/book/7420/2102900>