

"Стреа, оставайся позади, хорошо?"

"Хай!"

Сначала она должна была остаться снаружи, но из-за обстоятельств она не сможет покинуть это подземелье, пока не окажется в комнате босса.

Почему она не могла просто войти в комнату босса после того, как с ним покончат, ведь дверь запирается сама - в отличие от обычных входов в комнату босса.

"Я могу тебе в этом довериться?"

"Ах ты, злюка! Конечно, можешь!"

Широ только вздохнул, попросив Стреа не приближаться к боссу. Когда она сошла в SAO, то сделала это во внутриигровом аватаре примерно 35-го уровня.

Не обладая даже здравым смыслом, как она могла сражаться с коварным боссом, который вдвое превышает ее текущий уровень?

Не зная ее достаточно, вся группа могла относиться к ней только как к ребенку...

"Грр...!"

Звуки нечленораздельного рева вернули их внимание к боссу. Он ударил древком своего копья в пол, отчего огромная тень покрыла большую часть помещения.

Вскоре в комнату босса хлынула целая волна монстров-нежити, наполняя ее звуками ударов костей друг о друга и низким рычанием.

Как ни странно, в глазах Куронеко появился фиолетовый блеск, который затем исчез. Никто, кроме Широ, не обратил внимания на это небольшое явление.

"Как мы и планировали!"

Избегая скелетов, Широ устремился прямо к боссу. Тем временем Кальцит и остальные трое сформировали две отдельные команды, чтобы заманить призванных существ подальше от него.

Она и Куронеко взяли на себя одну часть призванных миньонов, а Синдзи и Шино - другую.

Благодаря их действиям Широ мог сражаться с ним 1 на 1.

Клан! Клан-!

Бам! Бам!

Их оружие, меч и копье, последовательно сталкивались. Из-за этого комната стала напоминать зону боевых действий: при каждом столкновении их клинков происходили взрывы.

С [Усилением] и [Аурой] Сила Широ все еще намного ниже, чем у босса, но ему удастся нивелировать силу, используя <<Парирование>>.

Каждый раз, сталкиваясь с боссом, он всегда проверяет, закончился ли таймер перезарядки <<Парирование>>. Если нет, то он может лишь уклониться. Так как это игра, он окажется в

невыгодном положении, если примет удар на себя.

В конце концов, в игре учитывается стат Силы, а не навыки, которые он использовал против Суртра.

'Сейчас'.

Выведа босса из равновесия, он использовал <<Новое вознесение>>, 10-ударный навык меча, состоящий из быстрых ударов по всему телу цели. Благодаря этому умению каждый удар выполнялся максимально быстро, так что его правое запястье подверглось настоящему испытанию.

Прошло две секунды, и только на пятом ударе босс восстановил равновесие и метнул копьё прямо ему в лицо.

Удар!

Широ успел вовремя уклониться назад, и вместо лица ему срезало часть виртуальных волос. Не упустив такой возможности, он пригнулся и атаковал бок.

Скрип! Скрип!

От удара Широ донесся лишь звук ломающихся костей. Прежде чем он успел отмахнуться копьём, Широ успел отскочить от него.

'Четыре ребра и почти сломанная правая рука. В реальной жизни это может оказаться смертельным.' подумал он.

К сожалению, это игра. С такими повреждениями ему удалось истощить не более 1/5 первой полоски HP босса. Осталось еще четыре, кроме этой.

Глядя на босса, который держал против него правильную стойку, он увидел, что нанесенные им повреждения заживают сами собой.

"Вздых. Даже сломав ему руки и ноги, я не смог заставить его остановиться. Мне больше нравится реальная жизнь, тск."

Бум! Бум-!

Бум-! Бум-!

На его месте прогремело четыре взрыва подряд, и все они исходили от [Луча аннигиляции] Шино. Благодаря своей силе, принадлежащей солнцу, она могла заставить нежить получать больше урона, даже если это не предусмотрено самой игрой. Более того, если кто-то проверит игровые логи, это будет похоже на то, будто она нанесла несколько критических ударов.

"Спасибо!" поблагодарил он, снова атакуя босса, пользуясь его статусом "оглушенного".

После еще одного их столкновения первая полоска HP опустилась до 40%.

'Пора сменить оружие...'

Подумав, что "острота" его черного меча здесь бесполезна, он использовал [Душистую Оливу]. С его AoE он мог одновременно оказывать поддержку остальным.

"Посмотрим, на что ты способен!"

Захватывающее зрелище.

Лазеры и магические стрелы летали по комнате, а искры вылетали от столкновения их клинков. Даже без фоновой музыки Стреа понимала, насколько серьезным должно быть сражение в этой комнате.

Как ИИ, недавно покинувший свой "дом", она впервые видела такую сцену. Но самое главное...

"Так круто..."

Она не сводила глаз с крупнейшей схватки, происходящей в комнате. Это бой Широ и короля эльфов-нежити. Она наблюдала за тем, как Широ, непринужденно маневрируя, наносит несколько опаснейших ударов.

Если он попадет по нему, то это точно уничтожит более 50% его НР за один раз. Тем не менее он держался уверенно и без страха.

Он даже наносил удары эльфийскому королю, когда тот был оглушен. Он просто не упускал ни одной возможности, будь то маленькая или большая. В ее глазах каждое движение было идеально просчитано, как у искусственного интеллекта...

Свуш! Свуш!

Свуш! Свуш!

В это время она видела, как он бьет с огромной скоростью, за которой невозможно уследить человеческим зрением. Когда она увидела, что он вернулся в нормальное положение, полоска НР босса стремительно уменьшалась, пока совсем не опустела.

"Стоп... Что это?"

Пока она продолжала наблюдать за происходящим со спины, Широ посмотрел на показатель МР.

" За один раз [Трясина] опустошила более 60 %..."

Верно, он использовал [Контроль времени], чтобы замедлить время эльфийского короля, что дало ему достаточно времени, чтобы выполнить <<Новое вознесение>> и кучу других умений меча за один раз.

Благодаря этому маневру ему удалось опустошить вторую полоску НР.

"Грыааа...! Гордость... Не... не победить...!"

Как только он закончил говорить, окружение комнаты стало меняться раз за разом, пока не стало похоже на мертвый лес снаружи.

Тем временем некоторые приспешники внезапно обзавелись длинными луками. Более того, при их натяжении появились магические стрелы. Они сменили позицию и побежали по трюхлявым веткам, прежде чем выпустить град стрел в незваных гостей.

Это и есть фирменное умение лесных эльфов до Великого Разделения, после которого магия перестала существовать, - Эльфийская Стрельба!

Когда произошло Великое Разделение, каждый клочок земли планеты был разрезан на части, после чего они соединились, образовав стальной замок в сто этажей. Внутри этого замка стрелы просто не могли летать из-за отсутствия магии.

И только когда эльфы прибыли в эту "Благословенную землю", они смогли вновь продемонстрировать свое мастерство.

"Доктор! Давайте выполним план Б!"

Сначала они планировали, что Широ задержит босса, пока остальные не расправятся с миньонами. Как только они закончат с этим, свободные члены пати помогут ему противостоять боссу, пока он не будет убит.

К сожалению, не всегда все идет по плану. В тот момент, когда эльфы обрели мобильность и огневую мощь, миньоны стали представлять еще большую проблему, чем раньше.

План Б более или менее похож на основной, но Широ и Кальцит будут меняться на короткие промежутки времени, разделяя давление босса друг с другом.

"Не слишком ли много баффов?! мысленно пожаловался Широ, прежде чем крикнуть: <<Переключение!>>.

Факт №19: Суртр по канонам любит мороженое. Во время одного события в Arknights она спросила у Метеорита (ее временного напарника), где можно купить мороженое. Это также отсылка, которую я сделал еще в 30-х главах, где одна из глав называется "Мороженое".

<http://tl.rulate.ru/book/74171/3476772>