

"Они..."

Как только Асуна открыла дверь в комнату босса, ее и остальных встретило огромное "Поздравляем!", когда они увидели ярко освещенную комнату босса.

Сбоку Кирито устало осмотрел комнату.

Они были ошеломлены, когда увидели, что босс, которого они собирались уничтожить, убит. Их взгляды переместились на двух примечательных игроков в комнате - одного с "пушистыми" оранжевыми волосами и женщину с фиолетовыми волосами длиной до пояса.

"А...?"

Увидев их, Романи лишь сделал озабоченное лицо. По правде говоря, эти люди должны были прийти сюда завтра утром. Именно по этой причине они решили заблаговременно очистить этот этаж от босса.

В итоге замешательство троицы свелось к одному предложению, которое Асуна озвучила для всех присутствующих.

"Кто вы?"

Несколько часов назад...

"Йоу, Кии-бой! Ты не представляешь, что мне удалось узнать прямо сейчас!"

"Привет, Арго. Что тебя так взволновало?"

Девушка в капюшоне похлопала Кирито по плечу, когда он сидел в задумчивости. В свете уличных фонарей стали видны черты лица девушки. У нее карие глаза и вьющиеся светлые волосы, но что выделяло ее внешность, так это красные усики.

Три таких усика нарисованы по обеим сторонам ее щек. Это след от наказания во время выполнения квестов на получение <<Боевых искусств>>, но она решила сохранить их в качестве своеобразного макияжа.

"По правде говоря, я отправилась прогуляться по слоям лабиринта. Угадайте, что я нашла?"

"Что же?"

" Там нет монстров."

Ее ответ на секунду остановил мыслительные процессы Кирито.

"То есть... Кто-то пытается очистить лабиринт прямо сейчас?!"

Кирито удивленно воскликнул, ведь это ничем не отличается от самоубийства. Дело на 25-м этаже уже получило широкое освещение, а кто-то все еще пытается предположительно очистить лабиринт с помощью числа!

"Они выбрали это время, так как запланированная дата - завтрашнее утро?"

"Может быть? В любом случае, что ты будешь делать?"

Киrito замолчал на некоторое время, обдумывая возможные варианты действий.

"...Если еще не слишком поздно, я могу попробовать остановить их."

" Твой героический дух, как всегда."

Он просто решил не комментировать это заявление.

На самом деле, он не считает себя таковым. Он не герой справедливости, который будет переживать за общее благо, но он может помочь кому-то в нужде, если увидит это. Правда, он предпочитает прикрывать это словами: "Мне будет неприятно, если я позволю кому-то умереть у меня на глазах."

"Сначала мне нужно связаться с некоторыми людьми. Спасибо за информацию, Арго."

"Ничего страшного. И ты думаешь, что я не пойду?"

"Ты придешь...?"

"Конечно! В конце концов, меня очень интересует их глупость!"

Арго ответила как-то странно, но Киrito знал, что она бы постаралась им помочь. В конце концов, именно она бесплатно распространяла справочник на нижних этажах! Более того, доход, который она получает, занимаясь брокерской деятельностью, идет именно на это.

Можно без преувеличения сказать, что она сама - ходячая благотворительность. Несмотря на то, что она обычная бизнес-леди, которая выжимает деньги из внутриигровых кошельков проходчиков, этот ее поступок помог Sword Art Online понести меньшие потери.

"Хорошо."

Через полтора часа Киrito и его группа оказались перед комнатой босса. Поскольку дело срочное, он смог отправить сообщение только нескольким людям, которые сейчас не спят. В итоге ему удалось связаться с Асуной, Кляйном и Агиллом.

" Чувак... Мы не могли догнать их."

"Прошло уже несколько часов, ты не можешь винить себя."

Кляйн лишь удрученно вздыхал, а Агилл утешал его.

Когда они прошли лабиринт, все оказалось так, как и говорил Арго - до самой комнаты с боссом монстров не было. Однако здесь можно было увидеть силу этих проходчиков.

Раз они могут избегать ловушек в лабиринте и одновременно сражаться с монстрами, значит, у них достаточно сил, чтобы бросить вызов боссу.

"Эй, Киrito-кун!" Асуна окликнула его, похоже, чем-то озадаченная.

"Да?"

"Как думаешь, какая это гильдия?"

"Я... не знаю."

Когда гильдии на передовой были сформированы, Кирито знал об их выдающихся игроках. Тем не менее, он не мог предположить, кто стоит за этой атакой, поскольку остальные гильдии подчиняются гильдии номер один, Рыцарям Крови. Их мастер, Хитклиф, является самым высокоуровневым игроком 49-го уровня.

Их средний уровень также является самым высоким среди всех гильдий.

"Не думайте слишком много. Мы узнаем ответ, когда откроем дверь."

"Арго права. Я открою ее сейчас."

Асуна решила открыть дверь сразу. Как и в других лабиринтах, она легко открывалась после сильного толчка.

На этот раз их встретил яркий свет, в отличие от предполагаемой тусклой и темной комнаты босса, когда в ней нет игроков. Это немного обрадовало группу, ведь это признак того, что игроки внутри все еще сражаются с боссом.

Однако их встретила не атака босса и не крики игроков, а тишина. В центре комнаты с боссом стояли два игрока, которые не двигались с места и, похоже, просматривали запись боя.

Оба они были одеты в легкую броню заметно высокого качества. При ближайшем рассмотрении она переливалась радужным светом.

Женщина держала за спиной двуручное копьё, а мужчина - одноручный меч на поясе.

"А...?"

Прошло совсем немного времени, прежде чем мужчина, Романи, наконец заметил их присутствие. В этот момент он понял, что сейчас возникнут проблемы - ну, может быть, даже более серьезные.

"Кто вы?"

Асуна могла только высказать свои сомнения, задав этот вопрос. И не только она, но и все остальные тоже были полны сомнений.

"Члены твоей партии... погибли?" Спросил Кирито. Если его мысли верны, то во время битвы с боссом они понесли большие потери. В конце концов, на первых порах такое случается нередко.

К счастью, в следующий момент его догадки были опровергнуты.

"Погибли? Нет, вы ошибаетесь." Увидев сообщение Кузуки в чате, Романи повернулся к ним лицом. "Мы здесь одни."

"Простите?"

Услышав его ответ, они были просто шокированы. Тем временем Арго громко рассмеялась: "Хорошая шутка! Впервые такое слышу!"

Конечно, это было сказано с сарказмом. В следующий момент выражение ее лица стало серьезным.

"Сколько же людей погибло из-за этой глупости?"

"Вздых..." Романи мог лишь удрученно вздохнуть, поскольку знал, что они не поверят его словам.

Внезапно он достал из хранилища гильдии голубой кристалл и взял его в руку.

"Сейчас не время для встречи." Он пробормотал команду на использование кристалла телепортации. Вскоре после этого они вспыхнули белым светом и исчезли в этой комнате.

"...А они ушли." пробормотала Арго, на ее лице читалось явное недовольство.

"Они не принадлежат ни к одной из известных гильдий."

"Именно это я и хотела сказать."

Она подтвердила догадку Кирито, так как о двух игроках не было никакой известной ей информации. Это могло означать только одно - они незаметно повышали уровень, пока не достигли своих нынешних уровней.

Что, конечно же, невозможно. Да и вообще, играя в эту игру, любой игрок не смог бы избежать встреч с другими игроками.

"Я как раз думала об этом, но... есть ли вероятность, что то, что он сказал, правда?" Асуна высказала свои мысли. Она видела лицо этого человека и не похоже, что он лжет.

"Не может быть! Это никак не может быть правдой!" Кляйн первым отклонил эту мысль.

"Это невозможно, Асуна." Агил ответил, поскольку знал, что с двумя игроками в одиночку бросить вызов боссу просто невозможно. Это не босс 1-го этажа, а босс 26-го этажа!

Их урон, летальность и схемы атак намного сложнее, чем раньше.

"Ладно."

Она и сама понимала, что это невозможно. Но... она чувствовала, что этот человек искренен. Он не похож на других лжецов, с которыми она сталкивалась раньше из-за высокого положения ее отца.

В итоге ей оставалось только гадать, что же на самом деле произошло в этой комнате.

От Автора: Небольшая поправка к факту 2-х дневной давности. На самом деле Патриот выдерживал Орипатию не более 10 лет. Но это без всяких ингибиторов, так что он все еще безумно силен...

Факт №17: Под морем существует страна Эгир (по сути, Атлантида). Они противостоят ктулху-подобным монстрам под названием "Сиборны". Вы можете представить их с черными щупальцами повсюду, что, как ни странно, очень похоже на внешнего бога... В общем, главная причина, по которой Эгиры, раса, обладающая силой, подобной силе человека, сражается с этой расой, заключается в их программе создания суперсолдат. Они имплантируют тело Сиборна (ДНК и т.п.) эгирцам, прежде чем отправить их на войну.

<http://tl.rulate.ru/book/74171/3468361>