Пять минут назад Шино прибыла на 20-й этаж. Одетая в тканевую броню, она шла размеренным шагом, ориентируясь на картинку Широ в чате.

Даже если ее навык <<Спринт>> работает с перебоями, она все равно хорошо видит окружающее пространство благодаря кинетическому зрению. Неудивительно, что на протяжении всей серии SAO она использовала дальнобойное оружие.

Пссс!

В какой-то момент, взяв в руки [Луч Аннигиляции], она прицелилась в серебристую белку, которая несла на плече мешок. На луке автоматически сгенерировалась золотая стрела, как только она сделала жест, направленный на нее.

Сохраняя режим [Обычный], она выпустила стрелу между пальцев, и та точно попала белке прямо в тело. Появилось окно с результатами боя. Больше всего Шино обратила внимание на дроп [Перчатки ночного рейнджера].

Надев их, можно увеличить Ловкость на 10 единиц. Есть и другие эффекты, которые могут помочь ей как пользователю лука.

" Хороший дроп. Итак, где я нахожусь?"

Она надела перчатки, продолжая сравнивать свою карту с картой Широ. Прошло около дюжины минут, и она вбежала во вход, оказавшись в свободном падении. От неожиданности она вскрикнула, но тут же прервалась, приземлившись на что-то удобное.

Открыв глаза, она с близкого расстояния увидела очаровательную фигурку Широ. Его обаяние было слишком сильным и через секунду она растерялась.

"Ш-широ-сан?!"

"Привет."

Видя, что она начинает нервничать в его руках, он освободил ее и позволил ей встать. Однако румянец на лице не исчез, поэтому двум другим, особенно Куронеко, стало ясно, что с ней что-то не так.

Они предпочли не углубляться в этот вопрос и сменили тему.

"Приятно было встретить тебя здесь. Тебе тоже повезло?" спросил Широ, интересуясь, как ей удалось оказаться здесь на второй.

"Повезло? Нет, я постоянно использовала навык <<Спринт>>, чтобы прочесать всю карту местности. Возможно, именно поэтому я оказалась здесь гораздо быстрее других."

В Sword Art Online существует множество видов навыков, но в основном они делятся на такие категории: <<Оружейные навыки>>, <<Вспомогательные навыки>>, <<Боевые навыки>>, <<Дополнительные навыки>>, <<Уникальные навыки>> и <<Внесистемные навыки>>.

В разделе <<Помогающие навыки>> находится <<Спринт>> Шино, который помогает ей увеличить скорость бега на 20 % на тридцать секунд. Время перезарядки составляет десять секунд, что делает его незаменимым навыком для бойцов дальнего боя.

"Ясно, хочешь попробовать сразиться с этими парнями?" Он указал на блуждающих воинов-

скелетов. "Советую использовать массивную атаку. Лучше уничтожить их одним махом."

"Массивная атака? Я понимаю. Спасибо за совет, Широ-сан."

С этими словами Шино подошла к монстрам и стала кайтить их одного за другим, как он делал раньше. Правда, в гораздо меньшем масштабе.

Благодаря недельному опыту сражений с такими монстрами она уже через некоторое время разгадала их паттерн атаки. Прежде чем атаковать, они обычно делают резкое движение, поэтому она всегда избегала их как раз до того, как они выполняли атаку. Как только они это делали, то не спеша преследовали игрока.

Вернувшись к начальной точке, она заманила почти 50 монстров за один раз. При этом она старалась не привлекать неожиданных монстров, чтобы не вызвать рой мобов.

Шино до предела натянула свой божественный лук, вложив больше силы в стрелу между пальцами. Однако никаких командных кругов при прицеливании не появилось. Пока что [Режим божества] лука все еще недоступен, если только она не станет такой же сильной, как супераккаунт Солуса.

Отпустив стрелу, она столкнулась со скелетами, уничтожив огромное количество их HP. Как только они стали приближаться к ней, она сгенерировала еще одну стрелу и выпустила ее. Она проделала это пять раз подряд, жертвуя силой ради количества.

И все же это принесло свои плоды: мобы превратились в синие осколки и исчезли.

"Какой огромный прирост экспы!"

Шино удивилась тому, что за один раз дважды повысила уровень. Как и Широ, она использовала свои AoE-атаки для эффективного фарма, что позволило ей превзойти некоторых членов группы по уровню.

К ней подкралось волнение, которое понемногу замещало ее спокойствие и хладнокровие. В конце концов, Шино - всего лишь тринадцатилетняя ученица средней школы. Кроме того, она в одиночку справляется со многими проблемами.

Это единственное время, когда она свободна от всего этого.

"Широ-сан, это подземелье такое же, как обычные подземелья?"

"Нет. Мобы здесь респаунятся так же, как и полевые монстры. Возможно, мы сможем пройти его только один раз."

"Только один раз? Если подумать о входе, то это более вероятно." Она посмотрела на шкалу маны, которая опустилась до минимума после одной атаки. Вспомнив, что ей нужно готовиться к тесту, она сказала: "Я выйду из системы на некоторое время."

После этого она мгновенно исчезла без следа. В логах игры она все еще будет числиться здесь, но особая способность, которой ее наделила чат-группа, давала ей такую возможность. Даже администратор увидел бы только сидящую Шино в начальной точке.

"Похоже, мы снова остались одни." Широ задумался о чем-то, ведь ему уже надоело гоняться за монстрами в одиночку. "А как насчет того, чтобы вместе ловить монстров? Сначала мы

создадим пати, а уж потом соберем их в одном месте. Ты сможешь сильнее лупить их, чтобы заработать больше экспы, как только я закончу."

"Как скажешь. Давайте заключим этот священный договор!"

После создания партии оба увидели имя своего товарища и полоску HP в правом верхнем углу. Недолго думая, они начали бежать, набрасываясь на монстра со всех сторон.

Куронеко заняла правую сторону, а Широ - левую. В отличие от <<Метеоритного разрыва>>, который требовал от игрока двойного удара по цели, Куронеко использовала свои умения по очереди, как только они уходили в откат.

Внезапно сверху посыпались десятки стрел - признак того, что они находятся на расстоянии более 500 футов от исходной точки. За ней появятся бронированные полевые боссы. Правда, их уже не будет, так как Широ убил некоторых из них раньше.

"Ты справишься?"

"Не стоит недооценивать мои способности...!" Гордо заявила она, не испытывая ни малейшего страха. Очевидно, она повзрослела всего за несколько часов после той ситуации, с которой столкнулась.

Услышав это, Широ лишь улыбнулся, ответив: "Да, да. Я доверяю тебе".

Он испытывал приятное чувство, когда видел, как кто-то становится сильнее - не физически, а морально. Внутри него случайно возникло еще одно ощущение дежавю, но на этот раз он не запутался.

Широ уже привык к этому ощущению, как будто он и впрямь чувствовал свое прошлое.

Двое сфокусировали свое внимание на стрелах, готовясь к отражению.

*****

3 Ошибки - 1 подписка

За +1 к Карме переводчика - 5 подписок

От Автора: Какое обманчивое название. Ладно, вот вам факт дня!

Факт №12: На Терре именно орипатия стала причиной многих социальных проблем. Но больше всего она вызвала дискриминацию. Именно так. Инфицированных отделяют от общества из-за слухов о том, что орипатия может передаваться между людьми, хотя на самом деле это не так. Пока вы не прикасаетесь к кристаллам на их теле, вы не заразитесь. Более того, главная причина, по которой ее боятся, заключается в том, что это, по сути, пожизненный приговор. Если вы заразились, то ваша смерть - лишь вопрос времени. Если вы умрете, то взорветесь, превратившись в кристаллы истока, прежде чем превратиться в зону истока.