

Экипировав [Ореол Архангела], Широ сразу же почувствовал разницу. Теперь он не только чувствовал себя сильнее, но и мог совершать более ловкие маневры. Меньше нагрузки на вычислительные способности, а значит, и атаки будут эффективнее.

Прыгнув на ближайшую стену, он использовал ее, чтобы напасть на ящеров в центре. Поскольку они обладали высоким уровнем регенерации НР и высокой защитой, он решил уничтожить их первыми.

Удивительно, но, выпустив свой черный меч, он нанес нисходящий удар по голове ящера. Затем он подпрыгнул вверх и снова схватил свой меч - меч полыхнул белым пламенем, когда он разрубил ящера пополам, убив его одним ударом.

'<<Падение метеора>>, отлично!' - подумал он, уклоняясь от мачете, которым замахнулся на него другой ящер.

Влив ману в свой черный меч, он на одном дыхании обезглавил троих из них. Их головы отлетели в сторону, но это несколько не отпугнуло монстров.

Поддерживая ману в черном мече, он решил применить другой навык меча, <<Разрыв метеора>>. Подойдя к ящерочеловеку, он поднял меч над головой и нанес диагональный удар.

У ящера, который не успел среагировать, полоска НР уменьшилась более чем на 20 %.

"Хап!"

Неожиданно Широ вывернул запястье и взмахнул им вверх, оставив ящерочеловека в воздухе с менее чем 50 % оставшегося НР. Вопреки ожиданиям других, Широ бросил его и направился к стоящему рядом ящеру.

Тот попытался замахнуться на него своим железным мачете, но Широ легко уклонился от него и отбил его левым плечом, а затем взмахнул мечом вниз.

Он еще раз атаковал его, взмахнув мечом в направлении его головы, в результате чего его НР снизилось почти до 5 %.

Закончив, он вернулся к ящерочеловеку, который уже стоял на ногах, и с размаху ударил его мечом по шее, убив его.

"Тск. Осталось еще десять...!"

Широ достал свой <<Кинжал Серебряного Клыка (+9)>> и напал на него пламенем, используя свой бафф [Пылающее сердце (A)]. Когда он прибыл в Айнкрад, единственное, что не изменилось, - это его баффы, которые служили еще одним его преимуществом.

Он нацелил кинжал на затылки всех ящеров, находящихся в этой комнате, нанося им постоянный урон.

Свуош!

В этот момент кобольды бросились на него. Вооруженные топорами и булавами, они замахивались на него, но безрезультатно. Широ парировал удары, позволяя себе нападать на них, как только они впадали в состояние оглушения. Он медленно сокращал их число, но в этом и заключалась их сила.

Как только он убивал троих, на смену им появлялись еще двое. Так Широ почувствовал, каково это - оказаться в центре демонического роя.

(От Автора: Монстры находятся в состоянии "оглушения" в течение 1~2 секунд после парирования их атак. Хотя в каноне для этого требуется навык <<Парирование>>. Можно обойтись и без него, но это будет намного короче)

"Пришло время использовать... [Временная трясина]!" Как только он активировал его, его видение стало чисто серым, с несколькими тонкими белыми линиями, образующими сетку. В этом состоянии время для его врагов замедляется, а для него самого сохраняется нормальное течение.

В отличие от "Временного альтера" Эмии Кирицугу, он напрямую контролирует время цели. Это значит, что практику не нужно открывать что-то похожее на Ограниченное поле, и он управляет временным потоком цели напрямую. Кроме того, это не так опасно, как магия Кирицугу.

Широ также может ускорять собственное время, замедляя время врагов, но делает он это только в случае крайней необходимости.

Он с размаху опустил меч на кобольда в воздухе, разрубив его пополам, прежде чем тот превратился в голубые осколки. Однако фрагменты не исчезли быстро, так как на них также действовал эффект [Временная трясина].

Тогда Широ достал [Внутренний жнец] и вырвался из образовавшегося вокруг него кольца. К тому времени, как он отменил его, в оружие уже было влито огромное количество маны.

"Пока-пока".

В тот момент, когда фиолетовая сфера прошла сквозь магические круги, ее разрушительная сила стала еще более ужасающей. Благодаря его расчетам она угодила прямо в центр кобольдов и ящеров, поглотив их мощным взрывом, который охватил всю комнату-ловушку.

Только Широ остался невредим, так как он создал плотный [Барьер ветра], израсходовав остатки маны.

Видя, что большинство монстров мертвы, он добил оставшихся, а затем опустился на пол.

"Ха. Это даже более утомительно, чем бой с Суртром".

В их битве все было улажено менее чем за 3 минуты, в отличие от нынешней. Только в этой комнате он сражался в общей сложности десять минут, причем больше всего времени ушло на парирование и контратаки. Его способность [Контратака] немного облегчила его бремя, но она предназначена скорее для поединков один на один.

Впрочем, его умственная усталость прошла, когда он увидел плоды своего труда за последние 3 часа.

[Шаблон:Широ - Айнкрад].

Имя: Широ

Уровень: 45

Сила: 46 (+45)

Ловкость: 50 (+35)

Мудрость: 112

Навыки: <<Одноручный меч (97/1000)>>, <<Двухлезвийные клинки (50/1000)>>, <<Боевые искусства (80/1000)>>, <<Расширенный весовой предел (89/1000)>>, <<Вампиризм (42/1000)>>, (Пусто), (Пусто)

Предметы (Экипированные): ??? (Одноручный меч - правая рука), Ореол Архангела (аксессуар - голова), Маска Сокрытия (аксессуар - лицо), ??? (Легкая броня - тело), Рыцарский браслет (аксессуар - правая рука), Браслет орка (аксессуар - левая рука), ??? (Легкая броня - ноги), ??? (Легкая броня - ноги).

"Может, лучше пригласить их..."

Широ попытался связаться с ними через главное меню, но у него ничего не вышло. Из-за особенностей этого подземелья связь отключена, и он остался здесь один.

Если бы не это, <<Кардинал>> сразу же отказался бы от работы, попросив Каябу стереть его.

'Не работает? Как насчет чат-группы?' Широ открыл панель чат-группы и увидел, что она прекрасно работает и здесь. 'Хехе... Пора создавать пати!

Широ: "Кто хочет пойти со мной в рейд по подземельям?"

Романи: "Рейд в подземелье?"

Широ: "Да, я случайно провалился в дыру, когда гулял по городу. Это привело меня к текущим событиям".

Шино: "..."

Тоука: "..."

Куронеко: "..."

Кальцит: "..."

Кузуки: "..."

Романи: "Это и есть легендарная удача ранга EX?"

Синдзи: "Уму, Широ-аники просто сделан по-другому!"

Куронеко остановилась на 20-м этаже, не торопясь перечитывать сообщения.

"...Как и ожидалось от Героя, благословленного провидением Тьмы". Она пробормотала похвалу, прогуливаясь по этому жуткому лесу. С помощью навыка <<Шитье>> ей удалось воссоздать готическое платье, которое она любит носить, за исключением того, что оно имеет достаточно хорошую защиту, чтобы она могла быстро переключиться на боевое облачение.

Куронекко: "Двадцатый этаж? А где это?"

Широ: "Подожди секунду, я пришлю фотографию карты местности."

Посмотрев на карту, она направилась к последнему месту, которое наметил Широ.

Факт № 8: В отличие от нашей Земли, технологии Терры развивались гораздо быстрее благодаря Истоку. Из-за этого у них никогда не было проблем с энергетическими секторами, поэтому они создали так много изобретений, использующих столь обильную энергию. Однако это имело и некоторые недостатки. Одним из них я назову их общество. Благодаря этому удобству оно не сильно развивалось, поэтому мы до сих пор можем наблюдать средневековое устройство общества, племенное общество и так далее - но с развитыми технологиями.

<http://tl.rulate.ru/book/74171/3446921>