

"Понятно. Будьте уверены, Ваше Величество, этот подчиненный вас не подведет".

Грю на собственном опыте убедился в ужасной мощи Короля Демонов и знал, что у Города Свирепого Зверя нет другого выбора.

Лучше покориться, чем быть стертým с лица земли.

Грю отличался от других вождей орков. Когда он был молод, он путешествовал по многим землям и даже побывал в человеческих столицах. Таким образом, он глубже понимал мир и имел более широкий взгляд на него.

Служение сильным не повредит оркам.

Грю вышел вперед и приказал оркам подчиниться.

У него была высокая репутация в Городе Свирепого Зверя, и орки доверяли ему. Сначала он взял на себя командование группой Руководителей Тысяч, затем поручил той же группе контролировать Капитанов Сотен.

В конце концов.

Под командованием и надзором Грю, сотни тысяч орков подчинились Чжан Ну.

[165233 орка сдались вам. Принимаете?]

Всего 160 тысяч орков?

Число оказалось меньше, чем Чжан Ну представлял.

Согласно его разведанным, население Города Свирепого Зверя было немного больше, чем население Города Гигантских Деревьев.

Заметив, что Король Демонов выглядит недовольным, Грю тут же объяснил: "Ваше Величество, после поражения Грея, три Мастера Десяти Тысяч сразились между собой. Два побежденных взяли с собой своих солдат, когда покидали город".

Это все объяснило.

Два Мастера Десяти Тысяч забрали с собой по десять тысяч воинов.

Кроме того, были орки, которые тайно сбежали из города из-за страха.

В итоге, осталось лишь чуть больше 160 тысяч орков.

Неважно.

Город Свирепого Зверя окружали бесплодные горы.

Трудно было даже найти подходящую землю для земледелия.

Хотя потребление пищи орками составляло лишь четверть от потребления драконов, все равно, если бы их было слишком много, прокормить их всех было бы непосильной задачей. 160 тысяч было действительно не маленьким числом.

Чжан Ну принял их капитуляцию.

Появилось уведомление.

[Вы завоевали Город Свирепого Зверя!]

[Вы получили Сияющий Мифриловый Сундук x1].

Уровень Города Свирепого Зверя был немного выше, чем у Города Гигантских Деревьев. Хотя он обладал большей военной мощью, у него не было никаких защитных сооружений, таких как городские барьеры или магические башни. Таким образом, сложность обоих городов была примерно на одном уровне.

Следовательно, награды обоих городов имели одинаковый модификатор.

Однако количество наград в Городе Свирепого Зверя должно быть немного больше.

Чжан Ну не стал медлить и открыл сундук с сокровищами.

[Вы открыли Мифриловый сундук с сокровищами. Вы получили "Золото" x 400000, "Чертеж: Храм войны" x 1, "Чертеж: Базовый лагерь орков" x 1, "Чертеж: Продвинутый загон для зверей" x 1, "Свиток улучшения замка" x 1, "Кристалл силы" x 10, "Кристалл телосложения" x 10! ]

Как и ожидалось, в сундуке было много золота.

Кроме того, были получены три чертежа.

[Чертеж: Храм войны] Строение 3-го уровня. Затраты: золото x120000, драгоценные камни ветра x50, драгоценные камни огня x50. Вы можете призвать Храм войны на своей территории.

[Чертеж: Базовый лагерь орков] Строение 3-го уровня. Затраты: золото x150000, драгоценные камни огня x50, драгоценные камни тьмы x50, камень x10000, сталь x10000, дерево x10000. Вы можете призвать базовый лагерь орков на своей территории.

[Чертеж: Продвинутый загон для зверей] Строение 2-го уровня. Затраты: золото x40000, драгоценные камни жизни x10, камень x1000, сталь x1000, дерево x1000. Вы можете призвать продвинутый загон для зверей на своей территории.

Храм войны - это сооружение, посвященное Богине войны.

По своему действию он должен быть похож на Храм Природы, который был посвящен Богине Природы.

При его строительстве, вся армия может быть одарена благословениями.

Очень практично и стоит того, чтобы его построить.

Два последних были зданиями барачного типа.

Базовый лагерь орков определенно использовался для набора войск орков, которые должны были включать юнитов 1, 2 и 3 уровня. Продвинутый загон для зверей, вероятно, используется для призыва прирученных магических зверей 1 и 2 уровня.

Ценность этих трех чертежей была вполне удовлетворительной.

Кроме того, из сундука с сокровищами выпал свиток улучшения замка.

Но так как замок Чжан Ну уже был улучшен ранее, он не мог быть улучшен снова, используя свиток того же ранга.

Оставалось только продать его другим Королям Демонов.

Свиток был исключительным предметом, за него можно было выручить хорошую цену.

Наконец, в сундуке было 10 кристаллов силы и 10 кристаллов телосложения.

Эти кристаллы были очень ценны для роста статов, каждый из них мог увеличить 10 соответствующих статов. Чжан Ну без колебаний использовал их все на себе.

[Сила +100 навсегда!]

[Телосложение +100 навсегда!]

Это был огромный прирост даже для Чжан Ну.

Эта партия кристаллов была не менее ценной, чем чертежи.

"Мой господин, все орки собраны".

Чжан Сань и Ли Си пришли доложить о ситуации.

Настало время искать крыс.

Чжан Ну грубо прочесал собравшихся орков и нашел сотню или около того героев, которые не успели вовремя убежать, прятаясь среди орков.

Большинство из этих героев были слабыми.

Как правило, они были 1 или 2 уровня.

Чжан Ну воспользовался своей способностью видеть скрытую информацию, чтобы проверить биографию героев на предмет их характеров и личностей. Среди них были выбраны и казнены на месте те, кто по описанию были зловещими, хитрыми или коварными.

Что касается остальных героев, то они были отведены обратно в подземелья его драконидами.

Возможно, в будущем некоторых из них можно будет завербовать в Гильдию Героев Тени Дракона.

Конечно, в Городе Свирепого Зверя еще могут скрываться Герои. В конце концов, Чжан Ну потребовалось бы много времени, чтобы прочесать сотни тысяч орков, одного за другим.

Даже если и были те, кто мог проскользнуть сквозь сеть. Они также вряд ли представляли какую-либо угрозу для Короля Демонов.

Чжан Ну решил не торопиться и постепенно разобраться с орками. Сейчас нужно было решить самый важный вопрос - как управлять и использовать орков Города Свирепого Зверя.

В прошлом орки Города Свирепого Зверя зарабатывали на жизнь грабежом и разбоем.

Они не занимались земледелием или производством.

Орки полагались на мародерство, грабежи и сборы платы за защиту, чтобы свести концы с концами, и именно поэтому Город Свирепого Зверя пользовался такой дурной славой.

Теперь, когда Чжан Ну стал владельцем этого города.

Он не хотел, чтобы такая практика продолжалась.

Рано или поздно весь Лес Хаоса станет его территорией.

Если позволить оркам продолжать грабежи, это будет ничем не отличаться от разграбления его собственной территории. Это не только не создаст никакой ценности, но и сильно повлияет на развитие.

А это было нежелательно.

Эти 160 тысяч орков. Они должны искать другой способ существования.

<http://tl.rulate.ru/book/74036/2757026>