

Глава 22: Гробница Скелетов

[Свиток обновления здания нежити]. Стоимость: драгоценные камни нежити x6, золото x2000. Можно использовать только на зданиях нежити 1-го уровня. Можно повысить уровень зданий нежити.

[Чертеж: Башня Обид]. Стоимость: драгоценный камень нежити x1, камень x100, дерево x50, золото x500. Можно построить Башню Обид. Количество использования чертежа: 5.

Как и ожидалось от зоны уровня лорда.

Чем выше сложность, тем больше награда.

Оба этих предмета действительно очень полезны.

Первый может быть использован для повышения уровня здания нежити на его территории. Второй, по-видимому, является своего рода чертежом оборонительного сооружения. В отличие от обычных чертежей, этот можно использовать пять раз.

Помимо этих двух предметов, ему также удалось получить более 5000 золотых в этом походе.

В этот ранний период такая сумма денег — огромное состояние, как бы на это ни смотреть.

Чжан Ну не сразу ушел. Вместо этого он позвал своих подчиненных и приказал драконидам выкопать участок, где находилось Дерево Обид, создав яму глубиной более десяти метров.

— Хозяин!

— Мы кое-что нашли!

Под корнями Тысячелетнего Древа Призраков была масса драгоценных камней, всего их насчитывалось 15. Все они были драгоценными камнями нежити.

Чжан Ну полностью ожидал этого.

Он, конечно, узнал об этом заранее благодаря уведомлению от своего чита.

Тысячелетнее Дерево Призраков могло поглощать некромантическую энергию. В течение длительных периодов времени огромное его количество концентрировалось в драгоценные камни нежити. При необходимости, эти драгоценные камни могут быть использованы Тысячелетнем Древом Призраков в качестве батареек.

Однако, к несчастью для него, оно столкнулось с Чжан Ну и было убито еще до того, как у него появился шанс использовать эти драгоценные камни.

Это Тысячелетнее Древо Призраков чрезвычайно древнее, в нем хранится 15 драгоценных камней нежити. Это число больше, чем ожидалось, что делает его еще одним неожиданным сюрпризом.

И так уж случилось, что эти драгоценные камни нежити имели много применений.

После целого дня расчистки шахты драконида справились со всеми зомби и вытащили тела на сожжение. Они также начали ремонтировать все туннели, так что скоро смогут начать здесь работу.

Добыча полезных ископаемых требует много труда.

Гоблины и солдаты-скелеты слабы и непригодны для этой работы, поэтому Чжан Ну придется призвать новую партию рабочих-драконида.

Когда Чжан Ну вернулся на свою территорию.

[Напоминание: Использовать свиток обновления x1, драгоценный камень нежити x6 и золото x1000, чтобы повысить уровень Гробницы Костей?]

— Да! — Чжан Ну сделал свой выбор.

[Напоминание: Ваша «Гробница Костей» повышена до «Гробницы Скелетов»!]

Повышение уровня прошло успешно.

Чжан Ну немедленно проверил изменения.

Во-первых, внешний вид здания довольно сильно изменился.

Гробница Костей — это неорганизованный курган, в то время как Гробница Скелетов — это огромная гробница скелетов. Это, по крайней мере, в несколько раз более удивительно, когда дело доходит просто до внешнего вида.

Конечно, Чжан Ну был не настолько поверхностен, чтобы беспокоиться только об этом.

Его больше интересовали изменения в функциональности.

Для Гробницы Скелетов: скорость восстановления нежити +50%, лимит численности солдат-скелетов увеличен в десять раз.

Кроме того, было также два новых доступных юнита.

[Маг-скелет.] Элитный юнит 1-го уровня. Стоимость призыва 150 золотых. Ограничение численности — 50 юнитов.

[Командир-скелет]. Обычный юнит 2-го уровня. Стоимость призыва 100 золотых. Ограничение численности — 100 юнитов.

Очень хорошо.

Он не зря повысил здание нежити.

Просто слишком велик был разрыв между способностями Гробницы Костей и Гробницы Скелетов.

После получения Гробницы Скелетов Чжан Ну теперь может призвать 1000 солдат-скелетов + 100 командиров-скелетов + 50 магов-скелетов. Это значительно увеличит мощь его территории.

Что касается того, почему маг-скелет 1-го уровня стоит дороже, чем командир-скелет 2-го уровня, то это совершенно нормально.

Маг-скелет — элитный юнит, в то время как командир-скелет — обычный юнит только 2-го уровня.

Даже если оставить в стороне тот факт, что магические юниты более ценны, факт остается фактом: маг-скелет немного сильнее командира-скелета.

Однако это не значит, что командиры скелетов бесполезны.

Скелеты 2-го уровня в несколько раз сильнее скелетов 1-го уровня. Они намного мощнее, будь то в атаке, защите или силе, что делает их намного лучше, будь то в бою или в качестве рабочей силы.

Можно сказать, что теперь, когда он получил Гробницу Скелетов, сила его территории, несомненно, увеличилась хоть и на немного.

Однако Чжан Ну не собирался поживать на лаврах. Он был намерен усилить оборону своей

территории, и именно здесь пригодится чертеж Башни Обид.

Башня Обид — это сооружение нежити оборонительного типа.

Его способность отчасти похожа на способность Тысячелетнего Древа Призраков. В тот момент, когда враг входит в зону его действия, он автоматически вызывает самоуничтожающихся Призраков Обид, чтобы преследовать врагов.

Есть два подходящих места для установки: в Темном каньоне или рядом с Замком Короля Демонов.

Первый имеет узкую местность. Это единственный проход в долину, так что башни будут очень эффективны в таких условиях. Последний является его главной базой, где находится его основное здание, Алтарь Короля Демонов, поэтому он также нуждается в дополнительной защите.

После некоторых раздумий Чжан Ну решил разместить башни в каньоне.

Если врагам удастся проникнуть на его главную базу, то различные сооружения на его территории, скорее всего, будут сильно повреждены.

В таком случае, лучше просто не дать его врагам прорваться.

Примерно через полдня в Темном каньоне из земли выросли пять башен, сделанных из костей.

Они были заполнены ужасающими черепами сверху донизу, что делало их ужасно страшными. Любой Герой, который увидит их, когда он войдет в каньон, скорее всего, напряжется от страха.

Чжан Ну с большим удовлетворением смотрел на дело своих рук.

Однако в этот момент к нему поспешно подбежал драконид с докладом.

— Хозяин!

— Снаружи минотавры!

— Они пытаются проникнуть на территорию!

Первая мысль Чжан Ну заключалась в том, что это Герои снова атакуют.

Какая удача.

Разве из них не получатся отличные лабораторные крысы для тестирования его новых оборонительных зданий!

<http://tl.rulate.ru/book/74036/2099364>