

Глава 19: Шахта Скорби

Шахта, о которой говорил старый гоблин, была совсем рядом.

На самом деле она была даже ближе, чем деревня гоблинов.

Чжан Ну направился в указанном направлении, все время исследуя местность.

[Обычная пещера]. Низкая ценность исследования.

[Обычные руины]. Низкая ценность исследования.

[Обычная река]. Низкая ценность исследования.

[Лес Диких Волков]. Обычная зона 1-го уровня. Относительно низкая ценность исследования.

[...]

[Шахта Скорби]. Зона Лорда 1-го уровня. Это древняя шахта, заполненная богатыми залежами железа. Когда-то она была очень оживленной, но из-за таинственной катастрофы она превратилась в место смерти, куда никто не осмеливался ступить. Высокая ценность исследования. Возможные награды: Бронзовый сундук с сокровищами, драгоценные камни нежити, различные руды и т.д.

Это то самое место!

Область уровня лорда?

Это самая высокоуровневая область, с которой он сталкивался до сих пор.

Завоевав это место, есть шанс получить Бронзовый Сундук с сокровищами. Это намного более высокий уровень, чем два предыдущих сундука, которые он получил, поэтому награды от него, соответственно, также должны быть намного лучше.

Однако Чжан Ну не был настолько безрассуден, чтобы сразу же броситься в атаку.

Примерно через полчаса прибыли 30 рабочих-драконинов и 10 солдат-драконинов.

Это была довольно хорошо скрытая область.

Разрушенный вход в шахту был полностью скрыт разросшейся листвой.

Чжан Ну даже нашел следы добычи. Поскольку тот, кто сделал эту шахту, также обладал знаниями для создания системы транспортировки материалов по рельсам и тележкам, это означает, что уроженцы этого мира обладают определенным уровнем технологий и знаний.

Приказав своим подчиненным подготовить инструменты и факелы, Чжан Ну повел 40 драконинов в шахты, чтобы начать разведку.

Шахта Скорби была очень велика, но за годы забвения было много областей, которые обрушились. Именно поэтому он привел с собой так много своих подчиненных.

Чжан Ну отдавал свои приказы, стоя лицом к главной тропе вниз:

— Сдвиньте эти камни.

— Да, господин!

Дракониды начали двигаться. Они были довольно сильны, чтобы поднимать огромные валуны весом в сотни катти всего одной рукой. С 30 драконидами, работающими вместе, путь быстро был расчищен.

В этот момент перед ними раздалось несколько пронзительных воплей.

Солдаты-дракониды подняли тревогу:

— Враги!

Около дюжины неуклюжих фигур, пошатываясь, вышли вперед.

[Гнилой зомби]. Обычный юнит 1-го уровня. Когда-то они были рабами-полуорками, работавшими в шахтах. После смерти они превратились в ужасных зомби. Они покрыты очень ядовитой гнилью и могут похвастаться высокой защитой... Навыки: Ядовитый коготь (ранг F), Закаленная кожа (ранг F).

Они просто обычные монстры.

Солдаты-дракониды немедленно бросились на врагов.

У этих зомби были крепкие тела, но они не смогли защититься от копий драконинов. Кроме того, они двигались и реагировали медленно и неуклюже, так что битва закончилась довольно

быстро.

[Вы убили гнилого зомби. Золото +6!]

[Вы убили гнилого зомби. Золото +6!]

[Вы убили гнилого зомби. Золото +6!]

[...]

— Враг полностью уничтожен!

— Продолжайте двигаться вперед! — кивнул Чжан Ну.

Пути в шахте были сложны, повсюду были рухнувшие коридоры и зомби.

Чжан Ну вел свой отряд, все время расчищая пути от препятствий. Они расправились с более чем 50 зомби и заработали около 300 золотых.

Внезапная атака пронзила воздух.

Солдат-драконид не смог вовремя среагировать и был поражен.

-10!

Эта атака нанесла довольно большой урон, мгновенно отправив сильного солдата-дракониды на землю, сильно шокировав других драконидов.

Есть ли зомби, способные угрожать солдатам-драконидам?

Чжан Ну, слегка удивленный, посмотрел в ту сторону, откуда последовала эта атака.

Это был зомби, не похожий на других. Он выглядел гораздо сильнее и держал в руках черную, как смоль, железную цепь. Это была та же самая цепь, которая ранее ударила солдата-дракониды.

[Цепной зомби]. Элитный юнит 1-го уровня. Раньше это был полуорк-надзиратель в шахте, злобный, жестокий и могущественный. После того, как он умер, он стал еще сильнее. Специализируется на атаках средней дальности... Навыки: Цепь трупного яда (ранг E), Захват (ранг F), Закаленная кожа (ранг F).

Элитный монстр?

Неудивительно!

Цепной зомби снова выбросил свою цепь.

Он попытался зацепить раненого драконида, чтобы утащить его в темноту.

Четверо драконида бросились вперед, одновременно схватив цепь и потянув за нее. Это притянуло цепного зомби к ним, и два драконида подошли, чтобы вонзить в него свои копья.

-7!

-8!

...

После пары ударов зомби упал.

[Вы убили цепного зомби. Золото +50!]

Чжан Ну использовал свой навык исцеления на раненом драконида. Этот навык ранга D был получен от Героя Чэнь Ху. Хотя на самом деле нельзя сказать, что он был силен, его было более чем достаточно, чтобы залечить обычные травмы и позволить его солдату восстановить свои боевые способности.

Затем он поднял цепь зомби.

[Цепь холодного железа зомби]. Обычное оборудование. Цепь выкована из холодного железа и после долгого пребывания в руках зомби, она приобрела эффект трупного яда.

Это оборудование.

Материал, из которого он сделан, тоже довольно хорош.

Даже если он ему не нужен, он все равно может снова расплавить его для получения материалов.

Чжан Ну не обращал особого внимания на такие небольшие успехи. Он просто приказал своей группе продолжать движение вперед. По пути они уничтожили сотни гнилых зомби и трех

цепных зомби.

По мере того как они все глубже погружались в шахту, Чжан Ну почувствовал странный сдвиг в атмосфере.

Несмотря на то, что он находился глубоко под землей, он все равно постоянно чувствовал леденящий ветер вокруг себя, который даже доносил до него слабый звук печальных воплей.

От этого звука волосы вставали дыбом, его было достаточно, чтобы заставить робкого человека сильно испугаться.

Чжан Ну обнаружил, что его подчиненные страдают еще более явно. Их статусы явно падали, как будто на них был наложен дебафф.

Что происходит?

Что же находится на дне этой шахты?

Что могло превратить шахту в такое жуткое место!

<http://tl.rulate.ru/book/74036/2099360>