

Глава 8: Окончание безопасного периода

Необходимо было подумать, где лучше разместить «Гробницу Костей».

Скелеты не нуждаются в пище или воде, но они не вечные двигатели. Это не значит, что они вообще не нуждаются в уходе.

Просто нежить не зависит от еды и воды, чтобы восстановить свою энергию.

Вместо этого им нужно поглощать некромантическую энергию для восстановления энергии.

Одна из функций Гробницы Костей — генерирование некромантической энергии. Если она расположена слишком близко, то леденящая атмосфера и постоянно движущиеся скелеты определенно вызовут проблемы с психикой.

Затерянные Темные Руины — довольно хороший выбор.

В конце концов, это место с очень сильной некромантической энергией.

Если бы там была построена Гробница Костей, то это могло бы несколько снизить ежедневное содержание. Кроме того, это было не слишком близко и не слишком далеко от алтаря, так что с точки зрения расстояния — это как раз то, что нужно.

С помощью Гробницы Костей можно призывать солдат-скелетов.

Однако Чжан Ну, в конце концов, не Король Демонов Скелетов.

Для юнитов, которые не соответствуют расе, существуют ограничения при их вызове.

В настоящее время он мог призвать не более 100. В будущем, если он повысит уровень Гробницы Костей или добавит дополнительные некромантические здания, этот лимит может быть увеличен.

Чем больше у него некромантических зданий, тем выше лимит юнитов и качество юнитов нежити.

Это также один из пунктов, стоящих за строительством базы.

[Солдат-скелет]. Обычный юнит 1-го уровня. Стоимость призыва 3 золотых!

Он и представить себе не мог, что это будет так дешево.

Это дешевле, чем даже его рабочие.

Чжан Ну потратил все свои оставшиеся 300 золотых на этот призыв.

Подул холодный ветер.

Орда выбеленных белых скелетов вышла из Гробницы Костей.

Однако они сильно отличались от диких собратьев из Затерянных Темных Руин.

На них не было ни клочка отвратительной гнилой плоти. Каждый из них был выбелен добела и представлял собой полный скелет, а их оружием была костяная сабля.

— Соберитесь!

Солдаты-скелеты получили этот приказ и немедленно выстроились в стройные ряды.

Хотя им не хватало интеллекта, чтобы выполнять сложную работу, они все равно безоговорочно выполняли любые отданные приказы. Они не будут бояться или уставать, и к тому же они дешевы.

Они вполне подходят для того, чтобы выступать в качестве пушечного мяса на поле боя или работать в качестве тупой рабочей силы.

Гробница Костей будет генерировать некромантическую энергию, и это стоит в среднем 5 золотых в день.

Но, учитывая, что это позволит ему содержать сотню идеальных работников, которые никогда не будут жаловаться или нуждаться в еде или питье, это было настолько невероятно дешево, что практически ничем не отличалось от бесплатного.

Чжан Ну сразу же начал распределять работу.

Отныне работа, требующая мозгов, такая как строительство, сбор урожая и охота, будет отдана рабочим-драконидам.

Что касается тупой работы, которая не требует никаких навыков, таких как рубка дров, добыча камня или транспортировка материалов, все это будет предоставлено скелетам.

При этом эффективность производства сразу же значительно подскочила.

Затем Чжан Ну продал оставшуюся у него часть еды.

Его второй день чистого дохода с территории пробил отметку в 300 золотых.

Теперь, даже если Чжан Ну перестанет что-либо делать и просто продолжит развивать свою территорию в текущем темпе, он все равно сможет не отставать от своих расходов, получать довольно хорошую прибыль и продолжать расширяться, создавая непрерывное развитие.

Два дня спустя Чжан Ну сидел на своем алтаре и наблюдал за своей территорией.

Заброшенные руины уже очистили от значительной части мусора.

Прямо сейчас, с алтарем в центре, его территория быстро расширялась, постоянно добавлялись новые области.

[Каменная стена]. В пределах границ каменных стен прочность здания +30%.

[Простой склад]. Он содержит общий объем 500 кубических метров. Нормальная скорость порчи материалов 1-го уровня -50%!

Этот склад может не только хранить различные продукты и травы, но и обладает функциями охлаждения, что замедляет скорость разложения продуктов в нем.

Это делает его бесценным.

В Лесу Хаоса было очень жарко.

Подавляющее большинство продуктов питания будет трудно хранить более двух дней.

Однако на этом складе они могут храниться в течение четырех-пяти дней. Это значительно повысит эффективность использования продуктов питания, тем самым создавая большую ценность.

В настоящее время строится еще много зданий.

Например, дом, который Чжан Ну построил для себя.

Также различные загоны для выращивания домашнего скота.

Прямо сейчас у Чжан Ну есть 150 рабочих-драконидов, 15 солдат-драконидов и 100 солдат-скелетов. Это была сила, с которой нужно считаться.

С самого начала и до сих пор прошло менее 4 дней, а Чжан Ну уже успел так сильно развиваться.

Если он продолжит развиваться с такой головокружительной скоростью, то Чжан Ну скоро сможет охватить весь Лес Хаоса. Оттуда он станет огромной угрозой для человеческих империй и человеческого мира в целом.

Как раз в этот момент появилось важное сообщение.

[Игровое объявление: Безопасный период Короля Демонов закончился!]

Безопасный период закончился?!

Чжан Ну был слегка ошеломлен этим сообщением.

Короли Демонов и Герои — это противоборствующие фракции.

Герои обладают естественной способностью чувствовать Королей Демонов. Только после окончания безопасного периода Героям разрешается начать покорять Королей Демонов.

Другими словами...

С этого момента и впредь битва между Королями Демонов и Героями официально началась.

Чжан Ну почувствовал некоторое давление.

Это было всего несколько коротких дней.

По его мнению, безопасный период действительно был слишком коротким.

Однако Чжан Ну не впал в панику.

Его территория развивалась плавно.

Область, которую он выбрал для развития, также являлась сильно раздробленной и незаконной землей.

Очень маловероятно, что какой-либо массовый крестовый поход появится в таком месте, как это.

Для такого Короля Демонов, как он, это лучшее и наиболее подходящее место для роста и развития.

В то же время, за пределами Долины Тьмы.

В скрытой деревне гоблинов.

Несколько игроков-Героев, которые перевоплотились в гоблинов, также получили то же самое сообщение.

— Безопасный период закончился?

— Это значит, что мы можем пойти убивать Королей Демонов прямо сейчас?

— Ха-ха. В последние несколько дней убийство диких монстров действительно дает слишком медленную прокачку. Предположительно, убийство Короля Демонов принесет по меньшей мере в сотни раз большую награду!

<http://tl.rulate.ru/book/74036/2067999>