

## Глава 358: Пророчество Бога-Призрака

Треск... треск...

Мои ботинки хрустели по льду, пока я медленно шел по коридору, осматривая окрестности. Учитывая, что эта карта была спрятана глубоко под землей, здешние mobs могли быть выше наших возможностей. Например, обычный моб 180-го уровня легко сотрет нас в порошок. В любом случае, мы не узнаем об этом, пока не столкнемся с ним.

.....

Линь Исинь тоже настороженно наблюдала за окружающей обстановкой. Через некоторое время она подбежала ко мне и сказала: "Лу Чэнь...".

"Хм?"

"Тебе лучше защитить меня, если появится высокоуровневый монстр..."

"Защиту, не волнуйся!"

Я взмахнул Мечом Чистилища, чтобы подчеркнуть свою точку зрения, а затем снова повернулся к фронту. Арктический Храм был уже недалеко, и вход в него представлял собой темную ледяную пещеру, в основном скрытую ветром и снегом. Когда мы подошли ближе, то увидели лестницу, ведущую вниз.

.....

Как только я ступил на лестницу, я сразу же получил системное уведомление -

Дзинь~!

Системное уведомление: Вы вошли на карту злых духов - Арктический Храм!

Описание: Когда горный Хребет Драконья Кость сформировался, движение земной коры вызвало появление вокруг него необычайно глубоких оврагов и долин, которые впоследствии были заполнены ледяными потоками воздуха. Спустя десятки тысяч лет после его образования злые духи и дьявольские звери, не боящиеся холода, появились в этом естественном барьере, заняли его и построили Арктический Храм. С тех пор в этом месте погибло бесчисленное множество искателей приключений.

.....

А вот и информация о карте. Похоже, очистить эту карту будет довольно сложно!

Согласно информации на карте, в Арктическом Храме было два этажа. Сейчас мы находились на первом этаже. По мере спуска по лестнице наше зрение расширялось, снизу доносились странные звуки "кеке". Когда мы с Линь Исинь наконец добрались до самого низа, то были потрясены открывшейся перед нами картиной.

По меньшей мере дюжина или около того гигантских собак, покрытых ледяной броней, патрулировали широкие залы храма. Они выглядели такими же большими, как мой Небесный Обсидиановый Жадный Волк, а их уровни и статистика были пугающе мощными.

Ледяная Гончая (Тень)

Уровень: 125

Атака: 1320~1500

Защита: 1200

НР: 65000

Навыки: Шквал X, Сильный Удар X, Гневный рев X

Описание: Хранители этой замерзшей долины, ледяные гончие обладают невероятной атакой и защитой. Охраняя долину бесчисленные годы, они превратились в невероятно жестоких существ, заботящихся лишь о том, чтобы разорвать на части всех искателей приключений, попавшихся им на пути.

.....

Я не мог не втянуть холодный воздух. "Черт, это плохо. Моб 125-го уровня с максимальной атакой 1500? Эти показатели практически такие же, как у босса..."

Линь Исинь кивнула. "Ну, он на 26 уровней выше тебя, и это монстр ранга тени, так что это нормально. Давай сражаться с ними по очереди. Мы умрем, если попытаемся повторить нашу прежнюю тактику".

"Хорошо!"

Ну, мы здесь, так что мы вполне можем сразиться с ними. Мобы 125-го уровня с рангом тени должны дать много опыта и хорошее снаряжение, верно? Кроме того, мы сражались с мобом, который был на 26 уровней выше нас, поэтому, по логике вещей, частота выпадения экипировки высшего уровня должна увеличиться. Например, базовый процент выпадения снаряжения темно-золотого класса составлял 0,000001%, но здесь он должен быть намного выше. Сейчас снаряжение темно-золотого класса стоило больших денег, а выдающееся снаряжение темно-золотого класса - еще больше!

Моя левая рука засияла светом магии, когда я прицелился в ближайшую Ледяную Гончую. Я тихо крикнул: "Сильный Удар Дракона!".

Взмах!

Огромный голубой сгусток энергии в форме меча ударил моба прямо в голову, нанеся ему огромный урон...

3874!

Отлично. Я рад, что мой Сильный Удар Дракона как всегда силен, даже если противник - моб 125 уровня с рангом тени!

Ледяная Гончая взбесилась и бросилась на меня, как бешеная собака. Ее скорость была невероятной!

Я поспешно отступил на пару шагов, пока между мной и целью не осталось ровно 5 ярдов. Затем я активировал "Громовой Заряд"!

Вжух!

Я оставил за собой след из энергии молнии и успешно оглушил Ледяную Гончую. Громовой Заряд был 5 ранга, и его шанс оглушения составлял более 60%, так что это был естественный результат.

Линь Исинь действовала даже быстрее, чем я. Когда я оглушил Ледяную Гончую, она уже била ее по голове Лунным Взглядом и Экстремальным Разрывом, резко снижая ее защиту своим фруктовым ножом!

Когда человек упал, надо бить его по яйцам, поэтому я поднял меч и использовал Помилование и Отчаянный Гамбит!

ПРОМАХ!

8794!

Боже, это потрясающе. Убивать было намного проще, когда рядом была Линь Исинь, которая снижала защиту!

Я снова вызвал Небесного Обсидианового Жадного Волка, чтобы усугубить страдания Ледяной Гончей. После одного Танца Шквального Натиска бедное животное получило 5 ударов подряд и потеряло в общей сложности 20k HP! Какое безумное количество урона!

Даже Линь Исинь выглядела немного растерянной. "Вах, твой Небесный Обсидиановый Жадный Волк так силен... Я даже не хочу больше вызывать свой Огненный Клинок, он просто мгновенно получит один удар и опозорит меня..."

Я понимающе кивнул. Это была определенно неловкая ситуация. Питомцы низкого ранга были практически бесполезны на такой карте, и по сей день более 90% обычных игроков носят с собой ос, богомоллов, деревьев, фиолетовых бабочек, земляных мышей и так далее. Они могли хорошо справляться с обычными мобами своего уровня, но элитные или теневые мобы, которые полностью превосходили их по уровню? Это была совсем другая история. Забудьте о нанесении урона, считайте, что вы благословлены, если их питомцам удалось пробить защиту противника.

Моб 125 уровня с рангом тени потерял более 50% HP после того, как мы все развязали свои комбо. Благодаря Экстремальному Разрыву все нанесли почти в два раза больше урона, чем обычно.

Но оглушение длилось всего 5 секунд, и как только Ледяная Гончая восстановилась, она тут же нанесла Небесному Обсидиановому Жадному Волку сокрушительный Шквал X. Над его головой тут же появились шесть цифр урона, и каждый удар наносил более 2000 единиц урона. Этот один шквал вырвал из шкалы здоровья моего питомца почти 15 тысяч HP! Это было безумие!

"Черт, какой мощный!"

Я приказал жадному волку отступить, используя Ледяной Луч, чтобы снизить его DPS. В борьбе с опаснейшим врагом важна каждая мелочь!

Линь Исинь поджала губы и предложила: "Когда мы будем сражаться со следующей Ледяной Гончей, нам нужно будет уклоняться от ее шквала. Этот Шквал X слишком силен!"

"Да!"

Мы еще не закончили говорить, когда когти Ледяной Гончей вдруг засветились голубым

светом. Она явно готовилась использовать Сильный Удар, навык, который был у меня самого, пока я не объединил его с Драконьим Огненным Шаром, чтобы получить Сильный Удар Дракона. Сейчас все, что я мог сделать, это встретить Сильный Удар 10 ранга!

Я поднял руки и стал ждать. Я не использовал защиту, потому что хотел узнать, какой урон нанесет навык.

Туд!

Я почувствовал, как мои плечи разрывает на куски безжалостная атака. Какое это было "захватывающее" ощущение!

2654!

Я нахмурился. "Черт, даже босс не должен быть в состоянии нанести мне столько урона. Эта Ледяная Гончая слишком сильна..."

Линь Исинь кивнула, сделала два шага назад и использовала Удар Ледяного Пламени. Я сам находил подходящие места, чтобы ударить Ледяную Гончую, и держал ее внимание при себе. После того, как Танец Шквального Натиска Небесного Обсидианового Жадного Волка был готов, мы в последний раз атаковали моба 125-го уровня и покончили с его жизнью!

"Рев рев рев рев..."

Ледяная Гончая издала горестный предсмертный крик, после чего рухнула на землю. К нашему удивлению, она выронила огромный призрачный магический камень и короткий лук.

Я не стал подбирать призрачный магический камень, потому что он не стоил слишком много золота, но короткий лук определенно стоило проверить. Я взглянул на его характеристики, и они оказались лучше, чем я ожидал!

Лук Ледяного Духа (Золотой класс)

Атака: 325~480

Ловкость: +55

Выносливость: +48

Пассивное: Увеличивает дальнюю атаку пользователя на 12%.

Свойство: Потребность в уровне снижена на 20

Требуемый уровень: 115

.....

Я ошеломленно прокомментировал: "Это лук золотого класса..."

Линь Исинь хихикнула. "Лук высшего уровня золотого класса, не меньше!"

"Да."

Она была права. Хотя это был лук Золотого класса, у него было особое свойство, снижающее

требование к уровню на 20, что означало, что его мог использовать любой игрок 95 уровня или выше. С максимальной атакой 480 и пассивной способностью, увеличивающей силу дальних атак на 12%, этот лук 95-го уровня был лишь немного слабее лука Млечного Пути Бэймин Сюэ. Это был абсолютный шедевр.

Я был стеснительным человеком, поэтому бросил Лук Ледяного Духа в руки Линь Исинь и сказал: "Отдай это Цинцин". В прошлый раз она отдала Бэймин Сюэ то, что могло принадлежать ей, так что прими это как ответную услугу!"

Обрадованная Линь Исинь приняла Лук Ледяного Духа и улыбнулась. "О, спасибо тебе от имени Цинцин!"

"Не за что. Давай продолжим!"

"Мн!"

После того, как Лук Ледяного Духа упал, наша мотивация взлетела как никогда раньше, и мы отправились вглубь первого этажа Арктического Храма. Хотя в этом районе было не так много Ледяных Гончих, то, чего им не хватало в количестве, они компенсировали превосходством в силе. В результате у нас не было другого выбора, кроме как убивать их одного за другим. Это была трудная битва, но потрясающий опыт и выпадающие предметы определенно стоили затраченных усилий.

Мы также немного усовершенствовали нашу тактику, используя опыт, полученный в бою с первой Ледяной Гончей. Бой по-прежнему начинался с того, что я использую Сильный Удар Дракона для получения агро моба и оглушаю его Громовым Зарядом. После Линь Исинь снижает его защиту с помощью Экстремального Разрыва, я использую Помилование и Отчаянный Гамбит, а жадный волк использует Танец Шквального Натиска. Кстати говоря, на этот раз мой питомец играл роль главного наносящего урон. За секунду до того, как моб вышел из оцепенения и атаковал нас, я приказал Небесному Обсидиановому Жадному Волку отступить, а мы с Линь Исинь одновременно активировали Стража. В итоге, в результате комбо нам было нанесено менее 3000 урона, от которого можно было легко излечиться одним зельем здоровья.

Линь Исинь была Богиней Фруктового Ножа и моим личным травником, поэтому я не беспокоился о том, что у меня закончатся зелья.

Вторая Ледяная Гончая упала у нас под ногами, но на этот раз она не бросила никакого снаряжения. Я получил с него шкурку 10 ранга, используя "Смертельный Грабеж", но она была настолько высокоуровневой, что Ямитэ, вероятно, не смог бы использовать ее прямо сейчас. Ну что ж, она пригодится в будущем, к тому же она занимала всего один слот, так что я бросил ее в сумку и продолжил путь.

Ледяные Гончие давали так много опыта, что я достиг 99% после убийства всего дюжины или около того Ледяных Гончих. Я не мог сдержать предвкушения в сердце!

Рядом со мной Линь Исинь вытирала пот со лба и выглядела немного уставшей. Мне захотелось ее утешительно обнять.

Но момент был прерван, когда необычный звон раздался по всему Города Неба, нет, по всем серверам Китая...

День~!

Системное объявление: Игрок " Свечная тень (Город Ветра) " успешно победил босса пурпурно-золотого ранга, Двуглавого Орла, и достиг 99 уровня. Он также выполнил критерии для получения звания Знаменитого Генерала и стал первым Знаменитым Генералом Китая! Он получил Удачу +3, Тактику +10 и эксклюзивный навык знаменитого генерала "Пророчество Бога-Призрака"!

<http://tl.rulate.ru/book/73807/2965719>