

Глава 339: Громовой Заряд

Попрощавшись с Линь Исинь, я поспешил к телепортационной формации Города Неба и открыл окно выбора. Как и ожидалось, там была опция путешествия к Ринсеру. Стоимость была 100 золотых. Неважно, это сэкономит мне время на дорогу. Кроме того, в горном Хребте Драконьей Кости снова будет полно высокоуровневых монстров, слишком опасно.

100 золотых исчезли, и я появился в заснеженном домене. Рядом со мной благосклонно улыбался святой маг Ринсер.

Я пошел вперед и сдал квест. 100 предметов серебряного класса из моей сумки исчезли, превратившись в серебряный поток света, который был поглощен Ринсером!

Динь~!

Системное уведомление: Поздравляем, вы завершили квест [Собрать магическую силу]. Вы получили 100000 EXP, 5000 золота, 3000 репутации. Вы также получили наследство Костяной Души Ринсера и титул - Чистилище Грома!

.....

Чистилище Грома? Хотя это имя казалось могущественным... Я был мечником. Какое отношение я имею к грому?

Я был озадачен, но личность Ринсера изменилась. Когда я посмотрел на него, система показала, что он был моим тренером!

Ладно, не будем об этом. Посмотрим, каким навыкам я смогу научиться!

Я пообщался с Ринсером и открыл интерфейс изучения навыков. Появились два изучаемых навыка -

Заклинание Молнии: Вызовите молнию и нанесите огромный урон одной цели. Требуемый уровень: 90. Стоимость обучения: 5000 золота, 3000 репутации.

Источник Молний: Поглощает силу молнии в мире, быстро восстанавливает МР. Восстанавливает 0,1% МР в секунду. Требуемый уровень 90. Стоимость обучения: 5000 золота, 3000 репутации.

.....

Цок-цок, неудивительно, что моим новым прозвищем стал "Чистилище Грома". Итак, Ринсер был сосредоточен на магии грома и молнии. Это было легко объяснить!

Было два навыка, оба требовали 5000 золота и 3000 репутации. Это обучение стоило недешево. К счастью, у меня было достаточно и того, и другого, и я мог позволить себе эти расходы.

Я выбрал Заклинание Молнии. С каким навыком мне его соединить? Это был главный вопрос...

Я задумался и выбрал Заряд. Хорошо, Заряд. Посмотрим, какой навык получится, если добавить эффекты Заклинания Молнии к Заряду!

Воодушевленный, я выбрал Заряд и начал слияние. Через несколько секунд раздался системный звонок.

"Дзинь!"

Системное уведомление: Поздравляем, ваш навык Заряд успешно соединился с Заклинанием Молнии и создал новый навык - Громовой Заряд!

.....

Ух ты, успех!

Я поспешно открыл меню умений и посмотрел на эффекты умения!

Громовой Заряд I: активирует заряд против целей в радиусе 5-45 ярдов и вызывает молнию. С вероятностью 50% цель будет парализована молнией, что затруднит ее движение. Эффекты соответствуют рангу умения. Время действия: 25 секунд. Затраты МР: 50.

Мощный! Бесконечно мощный!

Я был потрясен. Эффектом этого "Громового Заряда" будет оглушение молнией, которое может длиться 5 секунд, по крайней мере, в 50% случаев. Этот шанс увеличивался с рангом умения. Кроме того, изменился диапазон действия умения. С 5-40 ярдов до 5-45. Увеличения на 5 ярдов было достаточно, чтобы создать огромное преимущество первого удара!

Без сомнения, этот навык был суперпомощником в PvP и убийстве боссов. Когда 5-секундное оглушение молнией сработает и будет синергично с моим кольцом паралича, мой процент побед резко возрастет!

Я был очень взволнован. Заряд был усилен, а моя индивидуальная сила вышла на новый уровень!

Переходим к следующему навыку. Еще нужно было выучить Источник Молний. Мн, это был навык для восстановления МР. Подходит для магов. Для меня? Немного бесполезно. Мой запас МР был невелик, так что я мог просто поддерживать его с помощью магических расходников 6 ранга. Какая мне вообще польза от этого навыка?

Однако у меня был навык регенерации. Регенерация Нежити. Так как они оба были навыками регенерации, почему бы мне не объединить их?

Давайте рискнем. Высокий риск, высокая награда!

Я стиснул зубы и выбрал Регенерацию Нежити IX. Давай, дай мне суперсильный навык регенерации!

Я подтвердил слияние. Ринсер быстро выпустил магическую формацию, чтобы прикрыть меня. Вскоре раздался звук колокола.

Дзинь!

Системное уведомление: Поздравляем, ваш навык Регенерация Нежити успешно соединился с Источником Молний и создал новый навык - Регенерация Нежити (Усиленная Молнией)!

Мои глаза расширились. Название умения не изменилось, но оно было улучшено?

Мое сердце бешено билось. Я открыл меню навыков. Зеленый цвет навыка "Регенерация Нежити" изменился на красивый фиолетовый. Я нажал на него, и мое сердце едва не

остановилось...

Регенерация Нежити (Усиленная Молнией, пассивное) I: Регенерирует 0,3% НР и МР каждую секунду. Скорость восстановления увеличивается с уровнем умения. Перезарядка отсутствует, затраты МР отсутствуют.

.....

Такой сильный! Действительно слишком сильный!

Улучшенная версия 1 ранга восстанавливает 0,3% НР каждую секунду, что на 200% больше, чем раньше. Исходя из обычного масштабирования рангов, на 10 ранге это стало бы 3% в секунду, или 30% за 10 секунд. Примерно за полминуты я смогу вернуться от красного НР к полному. Кто тогда сможет меня убить?

Кроме людей с достаточным уроном, чтобы убить меня, с моим снаряжением и техникой убить меня было бы слишком сложно!

Кроме того, была такая же регенерация МР. Это было хорошо. В будущем мне не нужно было носить с собой много расходников при прокачке. Наконец-то наступило время экономных уровней!

Я был вне себя от радости. Эти три слияния навыков были слишком сильны. После получения "Сильного Удара Дракона", "Громового Заряда" и усиленной "Регенерации Нежити" моя сила ощутимо изменилась. Если бы я смог быстро поднять уровень этих трех навыков, то победа над Свечной Тенью не была бы мечтой!

Я снова поговорил с Ринсером. У мага не было больше навыков, которые он мог бы дать!

В беспомощности я спросил: "Старина Рин, мой класс нуждается в повышении. Что мне делать? Что ждет меня в будущем?".

Ринсер усмехнулся и сказал: "У тебя есть будущее. Я знаменитый святой маг этого континента. Правда, я уже много лет как мертв, но вечная слава моего имени все еще освещает континент. Сейчас ты всего лишь маленький Серебряный Мечник. Когда ты станешь достаточно сильным, приходи ко мне, и я сделаю тебя еще сильнее!"

Я недоверчиво посмотрел на него. Этот тренер выглядел очень ненадежным и хвастливым. Вечная слава моей заднице. Никто не знал, кем ты был раньше. Вздох, почему мои тренеры все такие ненадежные? Неважно, я останусь с ним на некоторое время. Если он меня разозлит, я всегда смогу просто взять Линь Исинь и убить его!

Я повернулся, чтобы уйти, и вдруг почувствовал удивление. Когда я успел превратиться из честного юноши в того, кто убивал своих учителей? Наверное, из-за того, что я слишком долго пробыл с Линь Исинь и заразился ее хулиганскими привычками. На человека влияют те, с кем он был близок!

Я задавался вопросом, чихнул ли кто-то в Городе Неба, и не мог не задаться вопросом, не сказал ли кто-то плохого за моей спиной.

.....

Я должен спланировать свой следующий шаг. Хэ И уехала из страны и еще не вышла в сеть.

Вероятно, она не успела обустроить свое жилье. К тому же она была очень занятым человеком. Когда она придет, у нее будут многодневные конференции. Ждать, пока она повысит уровень, было нецелесообразно.

Мой нынешний план заключался в том, чтобы быстро поднять свой уровень и уровень Небесного Обсидианового Жадного Волка. Я постараюсь первым достичь 100-го уровня. Затем я должен был найти Ринсера для повышения четвертого класса. Кроме того, я должен был быстро поднять уровень трех полученных навыков, особенно Сильного Удара Дракона. Эта дальнобойная атака могла стать моим самым сильным оружием для убийства боссов. Поскольку я принадлежал к классу ближнего боя, мои возможности против боссов были ограничены. Подойти близко - значит получить удар. Но теперь, с дальнобойным навыком, я мог держаться на расстоянии, чтобы легко уклоняться от умений, использовать заслоны, в которые боссы не могли попасть, или естественные барьеры, за которыми можно было спрятаться, отнимая у них здоровье. В каком-то смысле моя сила ощутимо возросла. Раньше я не мог победить босса пурпурно-золото ранга. Теперь я должен быть в состоянии!

.....

Я открыл большую карту и стал искать новую зону добычи. Под защитой Небесного Обсидианового Жадного Волка я был почти неуязвим, когда повышал уровень в одиночку. Я мог прокачиваться где угодно, лишь бы mobs не были слишком свирепыми!

В итоге я выбрал середину горного Хребта Драконьей Кости. Я использовал Бегство под землю, чтобы спуститься с горы и найти элитных монстров 110 уровня, которых можно убить. Сейчас я был 97-го уровня. Убить монстров на 13 уровней выше не составит труда, да и убивать их нужно довольно быстро!

Приняв решение, я отозвал маленького волка. Я вошел в состояние Бегства под землю и медленно двинулся вниз по горе. Ринсер смотрел на мою спину широко раскрытыми глазами и бормотал: "У мальчика сила воина, терпение убийцы, решимость мага и неограниченный потенциал. Я должен поговорить с королевой Софией, когда у меня будет возможность, и завербовать его в Фиолетовую империю в качестве генерала. Мы не можем позволить этой маленькой девочке Кариншан из Плавающего Ледяного Города украсть его у нас...".

.....

"Апчхи!"

Я чихнул и потер нос. Я избежал стаи волков 150 уровня и продолжил свой путь вниз. Спустя почти полчаса впереди показался открытый луг. Там были черные носороги, жевавшие нежные побеги травы.

Ух!

Я поднялся с земли и достал Меч Чистилища. Я призвал Небесного Обсидианового Жадного Волка. Я огляделся и прочитал статьи носорогов.

Бронированный Носорог (Элита)

Уровень: 112

Атака: 1175~1270

Защита: 1200

НР: 25000

Навыки: Заряд, Дикий заряд, Боевой топот

Описание: Эти носороги живут в альпийских лесах. Они часто пробираются сквозь кусты, а их броней против оружия служит толстый слой смолы. Дикие и трудно приручаемые, они стали ужасающими существами, которых не может победить ни один человек. В Городе есть поговорка, которая звучит следующим образом: "Не провоцируйте Бронированных Носорогов Драконьей Горы, если не хотите быть разорванными на части".

.....

Я облизал губы. Такие сильные Атака и Защита. 1270 Атаки было удивительно, как и 1200 Защиты и 25000 НР. Этот Бронированный Носорог 112 уровня действительно оправдывал свое название. Слишком сильный!

Я поднял Меч Чистилища и нацелился на ближайшего носорога. Я активировал свой новый заряд - Громовой заряд!

<http://tl.rulate.ru/book/73807/2902640>