

## Глава 323: Битва за божественные места (1)

"Убейте их! Забрать божественное место!"

Глаза Опоры Нации были полны одержимости. Он был явно разочарован тем, что пытался и не смог завоевать Хэ И.

.....

Правое крыло Древнего Меча Мечтающих Душ сразу же получило сильный удар под шквалом игроков Дворца Гегемона, и многие лучники и маги были убиты одним ударом, как только на них обрушился дождь умений. В ярости Ду Тринадцатый закричал: "Ублюдок! Если Дворец Гегемонов хочет так сильно умереть, то позвольте нам помочь им на их пути! Атакуйте!"

Формация Древнего Меча Мечтающей Души немного рассыпалась, и мы с Хэ И обменялись обеспокоенными взглядами. Это могло обернуться для нас очень плохо, потому что мы нигде не были достаточно сильны, чтобы защитить себя от четвертой и одиннадцатой гильдий в рейтинге гильдий. Черт, даже Свечному Дракону пришлось бы нелегко, окажись они на нашем месте.

В этот момент на поле боя появилась новая армия. Их возглавляла красивая женщина с мечом, и она одним ударом легко убила высокоуровневого бойца Дворца Гегемона на переднем крае. Затем она указала на врага и приказала: "Защищайте наших союзников! Любой, кто является врагом Древнего Меча Мечтающих Душ, - наш заклятый враг!".

Я был рад. Наконец-то леди-босс пришла к нам на помощь!

Игроки Снежной Катаи с энтузиазмом кричали, набрасываясь на врага. В первых рядах я увидел, как Пурпурный Маркиз, размахивая мечом, убил целую группу игроков с помощью невероятно мощного AoE умения. Черт, это было здорово. Он был идеальным примером поговорки: "Легко собрать тысячную армию, но трудно найти хорошего генерала".

.....

Теперь игроки Дворца Гегемона были теми, кто был уязвим. В Древнем Мече Мечтающих Душ все еще было более 5000 игроков, а в Снежной Катае - почти 4000. Но в Дворце Гегемона было всего 2000 игроков или около того. Они не шли ни в какое сравнение с нашей объединенной силой.

Благодаря тому, что Линь Исинь зачистила врага в нашем тылу, наша задача значительно упростилась!

Пока все это происходило, я продолжал атаковать врага перед собой. Через семь-восемь применений Тысячи косых ударов миража и Боевого Сокрушения мы были в шаге от главного входа в зал божественного места.

Хэ И подняла копье и сказала: "Так, пора рассредоточиться и занять ворота! Всем держаться!"

Затем она дала конкретные указания. "Лу Чэнь, возьми с собой пару бойцов с высокой атакой и атакуй ворота так быстро, как только сможешь. Я останусь позади и буду защищать наш тыл, пока вы не закончите!"

"Хорошо!" Я решительно кивнул, прежде чем повернуться. "Игроки, которые вкладывают все

свои очки в Силу, следуйте за мной!"

Семь или восемь игроков в тяжелых доспехах немедленно откликнулись на мой призыв и бросились в мою сторону. Среди них были и Высокий Боевой Дух, и Восемнадцать Стихий Ты и Юнь!

Ворота зала божественного места были не очень большими. Их ширина составляла всего около 3 метров, и на них была полоска здоровья, которую мы могли исчерпать.

"Вперед!"

Я сам двинулся к воротам после приказа и использовал Отчаянный Гамбит!

Кланг!

1208!

Проклятье, защита ворот должна быть очень высокой! Я не ожидал, что Отчаянный Гамбит нанесет так мало урона, не говоря уже о том, что эта огромная стальная глыба, на первый взгляд, имела не менее 100 тысяч НР. Корпорация Вечной Луны знает, как обмануть своих игроков, когда им захочется...

237!

279!

Высокий Боевой Дух и Восемнадцать Стихий Ты и Юнь были одинаково ошеломлены. "Черт, что это за защита..."

Я ободряюще улыбнулся им, прежде чем сказать: "Все в порядке, просто продолжайте рубить, и мы закончим максимум через 5 минут!"

"Да!"

На мгновение нам показалось, что мы не игроки, а строители, взламывающие кирпичную стену. Позади нас первоклассные гильдии, такие как Древний МечМечтающих Душ, Снежная Катая, Воинский Альянс, Дворец Гегемона, Безумный Дракон, Боги Разрушения, занимали центр и делали все возможное, чтобы уничтожить друг друга. Более мелкие гильдии не могли попасть внутрь каньона, поэтому им оставалось только сражаться снаружи. Хотя они прекрасно понимали, что шансов попасть в зал у них нет, они все равно почему-то отказывались сдаваться. Это была битва ради битвы и ничего больше.

К этому моменту ситуация внутри каньона превратилась в полный хаос. Самой большой и интересной битвой, конечно же, была битва между Древним Мечом Мечтающих Душ, Снежной Катаей, Воинским Альянсом и Дворцом Гегемона. Бэймин Сюэ в паре с Линь Исинь обстреливали экспертов Воинского Альянса с близкого и дальнего расстояния. Они даже почти убили Смеющегося Над Небесами, пока команда священников не спасла его от смерти. С тех пор Смеющийся Над Небесами избегал Бэймин Сюэ и Линь Исинь и задирали новичков далеко-далеко от них.

Октябрьский Дождь постигла та же участь. Бэймин Сюэ активировала "Дальность", и 25% увеличение дальности атаки было совсем не лишним. В первый раз, когда Октябрьский Дождь действовала безрассудно, она чуть не была подстрелена Пронзающей Дьявола Стрелой.

Побледнев, девушка обратилась к Воину: "Босс, я просто не буду ничего делать, ладно?".

Воин: "Малышка Дождь, разве ты не любишь меня...?"

Октябрьский Дождь оглянулась на него. "О чем ты думаешь? Я никогда не любила тебя с самого начала..."

Воин: "Кхм. Кстати, где Прощальная Песня? Он ушел на задание?"

"Да. Будьте готовы поддержать его, когда он даст нам сигнал!"

"Понял!"

.....

Время шло мало-помалу. Прошло совсем немного времени, и полоска здоровья врат опустилась до красного цвета. Высокий Боевой Дух не мог не рассмеяться. "Хехе, мы почти закончили! Продолжаем в том же духе!"

Я кивнул в знак согласия, а затем проинструктировал: "Мы бросаемся сразу после падения ворот, понятно?"

"Мн!"

Раздался звонкий треск. Последний НР врат наконец-то исчез!

Дзинь~!

Системное объявление: Всем игрокам сообщаем, что ворота в зал Священного Храма Войны были открыты!

.....

"Рев рев рев рев!"

Группа воинов-зверолюдей, облаченных в золотые доспехи, внезапно выскочила из входа в тот момент, когда ворота рухнули. Черт возьми, похоже, в зале полно монстров!

Удивленный, я поспешил сразиться с мобами, пока они не успели причинить вред моим товарищам по команде. Когда я проверил их статистику, то не мог не задохнуться от шока. Черт, какие смертоносные показатели!

Хранитель Священного Храма Войны (Элита)

Уровень: 100

Атака: 1050~1180

Защита: 950

НР: 24000

Навыки: Рассечение, Дисциплина, Ярость Суда

Описание: Святые воины племени зверолюдей принадлежат к древней расе воинов, и они

обладают лучшей взрывной силой и скоростью восстановления среди всех остальных зверолов. Все это время эти святые воины охраняли Священный храм войны и ждали приключенцев, чтобы пройти испытание. Ради этого они готовы отдать даже собственную жизнь. Храм может быть захвачен только в том случае, если все хранители будут убиты.

.....

Тысяча косых ударов миража, вперед!

Бум!

Девять аур мечей обрушились с неба и обрушились на воинов-зверолов. Некоторые из них уже потеряли больше половины своего НР. Очень хорошо!

Боевое Сокрушение!

Через три удара единственными живыми существами вокруг меня были мои союзники!

Высокий Боевой Дух, Восемнадцать Стихий Ты и Юнь и Хэ И немедленно заблокировали вход. Мы точно собирались войти в зал первыми, раньше всех!

К сожалению, реальность была бессердечной сукой, и она не замедлила набить нам морду в виде ледящего душу системного объявления...

Дзинь~!

Системное объявление: Игрок "Пьяный В Стелку" вошел в Зал Божественного Места. Гильдия "Мир веков" взяла под контроль Зал Божественного места. Если захват продлится более 60 минут, Священный Храм Войны будет принадлежать гильдии "Мир Веков"!

.....

"Черт! Кто-то уже вошел?" выругался я.

Хэ И сказала: "Должно быть, они проскользнули внутрь незаметно, как только мы открыли дверь. Хмф-хмф, "богомол преследует цикаду, не зная, что иволга позади" идеально описывает эту ситуацию!"

Я расплылся в улыбке. "Ассасин? О, слава богу..."

"Почему ты так говоришь?"

"Просто подожди!"

Через несколько секунд мои подозрения подтвердились: "Динь!"

Динь~!

Системное объявление: Игрок " Пьяный В Стелку " умер. Зал Божественного Места в настоящее время никем не занят!

.....

"Понимаешь, о чем я?" Я улыбнулся. "Шансы ассасина выжить в этом зале божественных мест

практически равны нулю. Эти элитные хранители 100 уровня - не украшение, понимаешь?"

Хэ И тоже разразилась смехом. "Хорошо, хорошо, ты был прав..."

Внезапно, система снова пикнула...

Дзинь~!

Системное объявление: Игрок "Мерзкий Клинок Демона" вошел в Зал Божественного Места. Гильдия "Воюющие Государства" захватила контроль над Залом Божественного места. Если оккупация продлится более 60 минут, Священный Храм Войны будет принадлежать гильдии "Воюющие Государства"!

.....

"Еще один убийца..." подумал я на мгновение, прежде чем подпрыгнуть в воздух и без предупреждения ударить мечом по земле. Боевое Сокрушение не только нанес огромный урон мобам, но и убил трех скрытых ассасинов прямо рядом с нами! Бедняги были отправлены с криками обратно в Город Неба!

Любой, кто был убит в Четырех Божественных Местах, не оставлял после себя труп. Вместо этого они возрождались сразу же в городе. Это было сделано для того, чтобы игроки не возрождались и не сражались бесконечно в Зале Божественных Мест.

Тем временем мы успешно прорвались во внутреннюю часть зала божественного места. Огненная Мышь Хэ И была невероятно полезна в этой битве, поскольку она могла обрушивать на врагов огненные стены, заставляя их. Проблема заключалась в том, что в зале было слишком много мобов, а нашей небольшой группе явно не хватало огневой мощи. Муронг Минъюэ не могла присоединиться к атаке, потому что mobs были очень сильны, а большинство наших бойцов на переднем крае теряли здоровье со стремительной скоростью. Высокий Боевой Дух и Восемнадцать Стихий Ты и Юнь были почти обузой, потому что они сбрасывали все свои очки в Силу, но их снаряжение было недостаточно хорошим, чтобы сохранить им жизнь. По сути, они были стеклянными пушками, которым постоянно требовалось внимание нашего священника.

Внутри партийного канала Гуй Гузи спросил: "Босс Сломанная Алебарда, что происходит в зале? Какого черта мы не заняли его первыми?".

Я ответил: "Это потому, что несколько ассасинов проскользнули вперед нас. Не волнуйтесь, то, что принадлежит нам, будет принадлежать нам, несмотря ни на что!".

"Понял!"

.....

Бум-бум-бум!

Тысяча косых ударов миража, Боевое Сокрушение, Рев Сечжи, Каменный Удар. Пока наши умения взрывались среди мобов, мы заметили вдалеке маленького убийцу, преследуемого парой стражников. Это был не кто иной, как Мерзкий Клинок Демона. Проклятие, этот ублюдок оказался гораздо проворнее, чем я думал!

Однако на его шее внезапно вспыхнул кровавый свет. Это был навык "Удар В Горло"!

3721!

Это был один удар! Из невидимости появилась фигура, и это был не кто иной, как член Зала славы CGL и суперубийца Воинского Альянса, Прощальная Песня!

Динг~!

Системное объявление: Игрок "Прощальная песня" вошел в зал божественного места и убил нынешнего владельца, " Мерзкий Клинок Демона". Гильдия Воинский Альянс установила контроль над залом божественного места. Если захват продлится более 60 минут, Священный Храм Войны будет принадлежать гильдии Воинский Альянс!

.....

Вот так вот, Божественный зал снова перешел из рук в руки. Интересно!

Я бросил мобов, сказав: "Ева, продолжай зачищать мобов с помощью Высокого Боевого Духа и Восемнадцати Стихий Ты и Юня. Я собираюсь убрать Прощальную Песню!".

"Будь осторожен!"

"Не волнуйся, я скоро вернусь!"

<http://tl.rulate.ru/book/73807/2775838>