Глава 52: Я лечу, ты атакуешь

" Ева, наконец-то ты здесь!"

Муронг Минъюэ грациозно подошла с маленькой тропинки в лесу с посохом в руке и улыбнулась Хэ И. "Я и это животное Сюй Ян уже 30-го уровня, а ты только 0-го!"

Хэ И посмотрела на потрепанный меч в ее руке. "Минъюэ, у тебя есть оружие для начинающих? Сила атаки этого меча всего  $0\sim1$ . Он слишком слаб..."

"O."

Муронг Минъюэ достала из сумки черное копье. "Вот, оружие Железного класса, которое можно использовать на 5 уровне. Сила атаки  $5 \sim 12$ , хочешь?"

Взгляд Хэ И прошелся по копью, прежде чем она покачала головой. "Нет."

"Почему нет?" недоумевала Муронг Минъюэ.

Хэ И улыбнулась. "Лу Чэнь однажды сказал, что мечи - это король оружия в играх. Проворные, с различными формами, они обладают сильной проникающей способностью и хорошо пробивают защиту. Несмотря на то, что я рыцарь-маг, я уже решила использовать только мечи".

"Лу Чэнь..."

Муронг Минъюэ была ошеломлена. "Ева, не будь такой... всегда не можешь забыть его. Мы все еще должны продолжать жить, верно?"

Хэ И кивнула. Уголок ее губ приподнялся, демонстрируя сладкую улыбку. "Конечно, мы должны продолжать жить, но это не значит, что мы должны забыть Лу Чэня, верно?"

"Э-э..." Муронг Минъюэ немного потеряла дар речи.

Хэ И подняла лицо. Увидев небо, залитое лунным светом, она со слабой улыбкой сказала. "Тот парень сказал, что будет сопровождать меня до конца, поэтому, хотя его здесь больше нет, я все равно чувствую, что он рядом со мной, присматривает за мной!"

"Правда?"

Муронг Минъюэ осмотрела окружающий лес и улыбнулась. "Лу Чэнь, сопляк, ты там? Выходи, если ты здесь, мы все скучаем по тебе!"

Никто не ответил.

Хэ И с улыбкой выругалась: "Ладно, не говори ерунды, глупая девчонка. Иди со мной. Я буду лечить, а ты атаковать!".

Муронг Минъюэ не поверила. "Что ты используешь для исцеления... Я священник, понятно!"

Хэ И рассмеялась. "О... моя ошибка. Ты исцеляешь, я атакую..."

"..."

Муронг Минъюэ сказала: "Подожди немного, Сюй Ян будет здесь через пять минут. С его уроном мы сэкономим половину усилий".
Хэ И кивнула.
Шорох
Вместе с колышущимися листьями в ночь погрузилась черная фигура.
Я стремительно двинулся вперед с мечом и вскоре вернулся на хребет Дикого Фазана. Я выпустил свою Темную Осу и начал бойню. Фазаны падали один за другим под моим клиноком Плачущего Огня, а моя Темная Оса соответственно повышала свой уровень.
Через три полных часа моя сумка уже была набита фазаньим мясом. После вспышки золотого света моя Темная Оса наконец-то достигла 30-го уровня. Я посмотрел на ее характеристики и увидел, что она стала намного сильнее, чем раньше
Темная Оса
Уровень: 30
Атака: 342
Защита: 225
HP: 1024
Ловкость: 505
Poct -
Атака 🔲 🗎 🗎
Защита 🖂 🖂 🖂 🖂
HP [][[]
Ловкость [][][][]
Черт, моя собственная атака была всего 273. Как и ожидалось от питомца уровня босса. 6-звездочная атака - это не шутка. Мало того, что его Атака составляла 342, ее Защита была ужасающей - 225, выше моей на 60 пунктов! Ее НР также была выше 1000, что делало ее

кровососущей машиной с высокой атакой, высокой защитой и высоким НР!

Моя Темная Оса была только 30-го уровня. У нее все еще было много неиспользованного потенциала!

Я усмехнулся. Моя боевая мощь резко возросла, когда на моей стороне была моя Темная Оса, а эффективность повышения уровня с ее помощью увеличилась как минимум вдвое!

Поскольку моя Темная Оса наконец-то выросла, больше не было необходимости прятать ее. Я небрежно взял ее с собой в Плавучий Ледяной Город.

Разложив ингредиенты, я начал непрерывно готовить магический расходный материал 3 ранга - фрикадельки с зеленым перцем!

Фрикадельки то и дело появлялись в моей сумке, пока вдруг не раздался тихий звук...

Динь∼!

Системное уведомление: Поздравляем, ваш навык кулинарии достиг 4 ранга!

Здорово! Наконец-то 4 ранг! Теперь я могу готовить еду 4 ранга!

Я открыл окно "Кулинария", и на экране появились ингредиенты расходного материала 4 ранга.

Белая разделанная курица. Требуется: Куриное мясо x20, соль x10, свежий имбирь x15. Восстанавливает 400 MP.

У меня в запасе еще была куча куриного мяса, а соль можно было легко купить. Оставалось только собрать свежий имбирь.

Я вспомнил, что тогда мне тоже нужно было собрать свежий имбирь для квеста охотника Йеллоуфайра, но в той местности его было не так много. Этого было недостаточно для массового производства белой разделанной курицы, поэтому мне оставалось только искать другой источник этих кулинарных ингредиентов.

. . . . . .

После долгих поисков я, наконец, нашел находку. В Лесу бабочек росло большое количество свежего имбиря. В такой зоне прокачки, как Лес бабочек, рождался один из видов магических питомцев - Пурпурная бабочка. Это был 3,5-звездочный питомец с магической атакой, а питомец 1-го уровня появлялся только возле Плавучего Ледяного Города.

Многие укротители на форумах жаловались, что Лес Бабочек был "зарезервирован". Его занял не кто иной, как гильдия Доминирования. Два дня назад Доминирующий Небесный Клинок приказал трем группам из 15 человек заблокировать Лес Бабочек. Все они были бойцами 30-го уровня и выше. Обычные игроки просто не могли им противостоять, и в результате Лес Бабочек был захвачен. Однако, казалось, что гильдия Доминирования еще не захватил ни одной фиолетовой бабочки первого уровня.

Хм, значит, это Лес Бабочек. Я отправлюсь туда через некоторое время. Хмпф. Разве гильдия Доминирования не хочет оставить его за собой? Тогда я отправлюсь туда и немного с ними повоюю. Кровавые Наемники в любом случае уже рассорились с ними. Доминирующий Небесный Клинок также объявили войну Кровавым Наемникам и Сломанной алебарде погруженной в песок, поэтому я не мог избежать этой битвы. Кроме того, я с нетерпением ждал ее, ведь Доминирующий Небесный Клинок, Доминирующий Бог Рыцарь и остальные члены их группы тоже обладали определенным мастерством. Иногда я чувствовал себя лучше, сражаясь с реальными противниками.

Я отправил Ду Тринадцатому сообщение: "Приходи в Плавучий Ледяной Город!".

Тринадцатый вскоре появился. Я обменял ему 110 расходных материалов 3 ранга. "Иди и продай их по 40 серебра за штуку. Никаких скидок. После обеда отправь золото на мой счет и приготовься обменять его на деньги".

"Мн, мн!"

Ду Тринадцатый радостно кивнул. Он был практически экспертом в таких делах. Еще в университете он назывался "Хитрый торговец" и однажды взял меня с собой продавать билеты в кино. За один день мы заработали на этом более 800 юаней, но позже я узнал, что многие из этих билетов были поддельными.

Я попрощался с Тринадцатым и продолжил неспешно прогуливаться по площади. Вдруг я услышал, как кто-то торгуется: "Продаю книгу навыков питомцев, приходите, если вам это нужно!".

Мои глаза загорелись, и я быстро бросился туда. Я увидел маленького воина 25-го уровня, устанавливающего ларек. У него была только светло-зеленая книга умений...

Шквал (призрачное существо): Мгновенно наносит несколько яростных ударов. Потребляет 10 MP. Каждая атака наносит 75% урона от базовой атаки. Чем выше ранг умения, тем сильнее урон. Требуется питомец: 30 уровень.

Это действительно книга навыков, книга навыков питомца!

В правилах системы Благословенные небеса у питомцев были свои собственные навыки. У питомцев первого уровня навыки были пустыми, и только в период роста у них появлялся шанс выучить их. Другим способом изучения навыков для питомцев была купленная книга навыков "призрачного существа".

Шквал казался хорошим навыком для питомца с физической атакой. Он полностью подходил для моей Темной Осы!

И вот я подошел и сказал маленькому воину, продающему книгу. "Брат, за сколько ты продаешь эту книгу умений для питомцев?"

Маленький воин посмотрел на меня. "50 золотых!"

"Слишком дорого. Даже обучение навыкам у наставника стоит всего 50 серебра, а ты продаешь книгу за 50 золотых. Это даже книга навыка питомцев. Ты пытаешься меня обмануть?!"

"Ну, тогда сколько?" Маленький воин явно чувствовал себя немного виноватым. Книга навыков питомца действительно не стоила и 50 золотых.

Я поднял пять пальцев и улыбнулся. "Вот столько!"

"5 золотых?"

"5 серебряных!"

"Ах?!" Рот маленького воина раскрылся. "Слишком заниженная цена. Я точно не буду продавать за 5 серебра!"

Я бросил на него взгляд и заметил, что на нем была низкоуровневая ножная защита общего класса. Я достал металлическую ножную броню железного класса и с улыбкой сказал. "Тогда 2 золотых плюс это снаряжение Железного класса за твою книгу навыков!

Глаза маленького воина засветились, когда он увидел ножную броню железного класса. Он колебался несколько секунд, прежде чем кивнуть. "Хорошо, я согласен на обмен. Я все равно

не смогу использовать эту книгу навыков в ближайшее время. Укротители - такие мошенники, хотят дюжину золотых за одну дрянную осу. Что за обдираловка!"

Я улыбнулся. "Не волнуйся. Скоро будет тонна укротителей, достигших 30-го уровня. Цены на питомцев, естественно, упадут, когда это произойдет. Осы БН 15 или выше достаточно приличны для уровня".

"Мн."

Маленький воин открыл окно торговли, и через мгновение обмен прошел успешно. Я потратил 2 золотых и дрянную ножную броню железного класса на книгу навыков питомцев, отлично! Даже если эта книга и не стоила 50 золотых, она стоила по крайней мере 10 золотых!

Я открыл окно питомца и выбрал "Изучить навык". Книга навыков исчезла, а в окне навыков моей темной осы появилось "Шквал". Детали показали, что это действительно мощный навык.

Шквал I: бьет цель 2 раза, при этом каждое попадание наносит 75% от базовой атаки пользователя.

Шквал II: бьет цель 2 раза с каждым попаданием, нанося 75% базовой атаки пользователя.

Шквал III: 2-3 раза бьет по цели, нанося 80% базовой атаки.

Шквал IV: 2-3 раза бьет по цели, нанося 80% базовой атаки.

Шквал V: Бьет по цели 2-4 раза с каждым попаданием, нанося 85% базовой атаки пользователя.

Шквал VI: бьет по цели 2-4 раза с каждым попаданием, нанося 85% базовой атаки пользователя.

Шквал VII: бьет по цели 2-5 раз с каждым попаданием, нанося 85% базовой атаки пользователя.

Шквал VIII: бьет по цели 2-5 раз с каждым попаданием, нанося 85% базовой атаки пользователя.

Шквал IX: бьет по цели 3-6 раз, при каждом попадании нанося 90% базовой атаки пользователя.

Грозовой шквал: поражает цель 4-7 раз, при каждом попадании нанося 100% базовой атаки пользователя.

Вот это мощь! На ранних стадиях навык был неплох, но на 5 ранге и выше он становился просто потрясающим. Он мог нанести 85% базового урона четыре раза. Это было в 3,4 раза больше урона! Его можно было считать умением одного удара. На 10-м уровне Шквал переименовывался в Грозовой шквал и мог нанести 4-7 ударов при полной мощности. При удачном ударе он наносил в семь раз больше обычного урона. Хорошо, что это был навык питомца: если бы его могли использовать игроки, он бы мгновенно убивал одним использованием!

Конечно, навыки 10 ранга могли использовать только игроки выше 100 уровня. Я был только 30-го уровня, так что до этого момента мне было еще далеко!

Теперь, когда у моей Темной Осы появился навык, поход в Лес Бабочек за свежим имбирем стал безопасным как никогда. Даже если гильдия Доминирования придет, чтобы устроить неприятности, я смогу хотя бы дать отпор!

http://tl.rulate.ru/book/73807/2098623