Глава 46: Сверхтемная Оса

Бзз!

Мой разум стал совершенно пустым!

Как... как этот босс может быть 1 уровня? Я понятия не имел, что такое существует в Благословенные небеса. Значит ли это, что его можно поймать в качестве питомца, как и любого другого монстра?

Если мое предположение верно, то эта Темная Оса должна быть невероятно сильной!

Я держал свои эмоции под контролем и затаил дыхание.

Темная Оса! Темная оса первого уровня! Откровение продолжало звучать в моей голове.

Первым шагом было освободить 19 БН мусорную осу, которую я поймал ранее.

Взмах!

Я достал карту запечатывания и стиснул зубы. Босс 1-го уровня был довольно слабым, поэтому я не беспокоился о своей безопасности.

Однако меня беспокоило, что после пяти неудачных попыток босс перейдет на второй уровень. Скорость захвата босса 1-го уровня должна быть до смешного низкой, а я не был укротителем с повышенной скоростью запечатывания. Если бы мне не удалось поймать эту Темную Осу, я бы, наверное, запомнил эту неудачу на всю жизнь.

На какое-то время мне показалось, что я стою в центре моста из одного бревна - малейшее движение вызывало у меня трепет. Тем не менее, у меня не было другого выбора. Единственное, что можно было сделать, это действовать смело и надеяться на лучшее!

Взмах!

Я подбросил запечатывающую карту в воздух, наблюдая, как она пролетела над головой Темной Осы и превратилась в голубое образование. Она становилась все меньше и меньше, притягивая Темную Осу к себе с помощью таинственной силы.

Индикатор выполнения показывал, сколько времени потребуется для завершения процесса запечатывания, и я почувствовал, что мое сердце грозит выпрыгнуть из груди. К счастью, система не заставила меня долго ждать и пискнула менее чем через 2 секунды.

Системное уведомление: Запечатывание не удалось. Процесс может быть повторен еще 14 раз!

Меня немного удивило системное уведомление: 14 раз? Как я и думал, все было по-другому, когда в процесс был вовлечен босс. Мой шанс на успех должен быть намного выше, чем в прошлый раз!

Я достал еще одну Карту Запечатывания и повторил процесс. У меня в запасе было много карт запечатывания, поэтому я не волновался, что они закончатся и я упущу эту золотую возможность. Некоторые укротители были настолько скупы, что во время охоты носили с собой только 10 карт запечатывания. Это было решение, о котором они сильно пожалели бы, если бы столкнулись с боссом 1-го уровня вроде меня.

Взмах!

Запечатывающая карта взлетела в воздух и снова закружилась вокруг головы Темной Осы.

Динь~!

Системное уведомление: Запечатывание не удалось. Процесс можно повторить еще 13 раз!

Проклятье, опять неудача. Опять!

Тем временем Темная Оса летала вокруг храма и занималась своими делами. Она совершенно не обращала внимания на злобную нежить, которая снова и снова бросала в нее карты запечатывания.

Я чувствовал, что мое сердце разрывается на части, когда системный звонок снова и снова раздавался рядом с моими ушами.

Дзинь~!

Системное уведомление: Запечатывание не удалось. Процесс может быть повторен еще 12 раз!

Дзинь~!

Системное уведомление: Запечатывание не удалось. Процесс можно повторить еще 11 раз!

Дзинь~!

Системное уведомление: Запечатывание не удалось. Процесс можно повторить еще 10 раз!

……

Дзинь~!

Системное уведомление: Запечатывание не удалось. Процесс можно повторить еще 1 раз!

Четырнадцать шансов ускользнули от меня в мгновение ока. Это было "сделай или умри"!

Слезы текли по моим щекам, я поцеловал Карту Запечатывания и пробормотал про себя: "Хэ И… Босс… Пожалуйста, дай мне силы!".

Взмах!

Запечатывающая карта в последний раз трансформировалась в гексаграмматическую форму и обхватила Темную осу, медленно уменьшаясь и притягивая ее к себе. Однако оса вскрикнула и на время вырвалась из захвата, но ее снова затянуло в формацию. Процесс повторился еще четыре раза, прежде чем Темная Оса исчезла в магическом образовании раз и навсегда!

Дзинь~!

Системное уведомление: Поздравляем, вы успешно приручили Темную Осу (Босс)!

Шок, радость, экстаз! Никакие слова не могли описать то, что я чувствовал в тот момент. Если бы мне пришлось попробовать, я бы сказал, что это было похоже на то, как если бы ты бегал за девушкой, которую любил много лет, а она однажды подошла к тебе и сказала: "Дурачок, я

люблю тебя с давних пор...".

Я проверил свое место для питомцев и увидел Темную Осу. Когда я вызвал ее и проверил ее статистику, мое сердцебиение почти остановилось.

Темная Оса LV-1

Атака: 18

Защита: 15

HP: 17

Ловкость: 19

Рост -

Атака □□□□□□

Защита □□□□□

HP □□□□

Ловкость □□□□□□

Мой разум снова стал пустым.

Атака 6 звезд? Ловкость 5,5 звезд?

Святое дерьмо, эта Темная Оса просто супер!

И вы только посмотрите на этот прекрасный БН! 69! Это намного лучше, чем Огненный Клинок Линь Исинь!

Я был вне себя от счастья. Мало того, что эта Темная Оса была боссовым существом с удивительным ростом, ее БН был просто потрясающим. Должно быть, я использовал всю удачу и карму, которую накопил за последние 24 года своей жизни!

Я открыла список друзей и заметила, что Ветер Фантазии все еще была онлайн. Поэтому я отправил ей сообщение следующего содержания: "Красавица Линь, хочешь увидеть что-то хорошее?".

Через несколько секунд Линь Исинь ответила: "Что это? Присылай".

"Хорошо".

Я записал данные питомца Темной Осы и отправил его Линь Исинь напрямую. Прошло целых пять минут, прежде чем она наконец ответила: "Лу Чэнь, мне хочется кого-нибудь убить..."

Я рассмеялся, как сумасшедший: "Мвахахахахаха, сразись со мной, укуси меня!".

Линь Исинь: "ААААААААААА!"

Очевидно, что красавица Линь полностью сошла с ума.

Чувствуя себя очень довольным собой, я решил отправиться в Город Плавучего Льда. В храме было нечего брать, а мне нужно было как можно скорее поднять уровень своего питомца. Неважно, насколько он крут, на первом уровне он ничего не мог сделать. Как только он догонит мой уровень, и выравнивание, и игра в карты станут намного проще.

Я раздавил свиток возврата и телепортировался обратно в Плавучий Ледяной Город. Даже ночью он был переполнен людьми.

Я проверил свою сытость и заметил, что она упала ниже 40. Пора было наполнить желудок.

Я вышел из Плавучего Ледяного Города и побежал прямо к Морозному кургану. В игре прошло много дней, и мне было интересно, как поживает моя маленькая лоли.

По пути я уничтожал всех врагов и препятствия, стоящие на моем пути, и назвал своего питомца "Ветер Фантазии". Оно было идеальным. Не терпелось увидеть реакцию Линь Исинь.

Я приказал Темной Осе следовать за мной и не вступать в бой. К тому времени, как мы достигли Морозного кургана, моя темная оса достигла 11-го уровня и стала намного мощнее.

Темная оса

Уровень: 11

Атака: 128

Защита: 85

HP: 317

Ловкость: 169

На первый взгляд кажется, что моя Темная Оса на каждом уровне получает 10 атаки, 7 защиты, 30 HP и 15 ловкости. Это впечатляет! Когда она достигнет 33-го уровня, ее показатели будут намного выше моих!

При этом у нас, игроков, была возможность экипировать предметы и повышать свои показатели. Более того, статистика питомца росла с фиксированной скоростью. Если на мне были первоклассные доспехи, я мог в одиночку убить свою Темную Осу, даже если она была одного со мной уровня.

Первым делом по прибытии в Морозный курган я отыскал своего тренера, мечник-нежить Сурена. Огромный скелет уставился на меня и улыбнулся. "Молодая нежить, твоя скорость роста поистине удивительна. Я рад, что ты пополнил наши ряды и дал нам больше сил для борьбы с вторгшимися людьми и злобными ночными существами".

Затем он махнул рукой и сказал: "В лесу к северу от Морозного кургана появилась стая бессердечных адских волков. Они настолько злобны, что пожирают и людей, и нежить. Я хочу, чтобы ты наказал их за то, что они сделали с нами, молодой нежитью. Убейте 400 Адских волков и принесите 100 зубов Адского волка!".

Дзинь~!

Системное уведомление: Принимаете ли вы квест [Адский волк]?

Я выбрал "Принять".

Дзинь~!

Системное уведомление: Вы приняли квест [Адский волк]! (Ранг квеста: D)

Описание: Идите на север от Морозного кургана и войдите в Лес бессмертных троп. Убейте 400 Адских волков и соберите 100 зубов Адского волка. Принесите их обратно тренеру мечник-нежити Сурену за очень щедрую награду!

Пришло время убить несколько адских волков!

Починив снаряжение и запасшись зельями, я отправился в путь.

Но прежде чем отправиться в Лес бессмертных троп, я заглянул в Грибной Лес, чтобы проведать Синран. Сегодня на ней было синее платье, и она собирала грибы и складывала их в корзину. Независимо от времени года, я почти всегда мог найти ее в этом месте.

Синран подбежала ко мне с радостью, когда заметила меня, и улыбнулась. "Наконец-то ты здесь, старший брат! Тебя так долго не было, что я думала, ты куда-то исчез!"

Я улыбнулся ей и ответил: "Конечно, нет".

Синран достала овсяный хлеб и протянула его мне, улыбаясь. "Вот, твоя еда!"

Я принял подарок и съел его на месте, но обнаружил, что моя Сытость увеличилась всего на 50 пунктов. Похоже, что мой аппетит увеличился вместе с моим уровнем.

Я передал Синран большой волшебный камень и сказал, чтобы она берегла себя. Она была очень счастлива. Мы немного поболтали, но вскоре она ушла, так как знала, что я занят. Попрощавшись с Синран, я отправился в Лес бессмертной тропы один.

Лес бессмертной тропы был тихим и спокойным лесом, расположенным прямо рядом с Морозным Лесом. Легенда гласит, что когда-то в этот лес спустились ангелы, отчего он и получил свое название. Однако прошло много лет с тех пор, как божество или ангел были замечены. Не имея никого свыше, кто мог бы защитить их, жители этих земель могли лишь собственными руками противостоять нашествию ночных существ.

Я не являюсь ни ночным существом, ни человеком. Я нейтральная нежить, которая постепенно превращается в могущественного мечника-нежить!

Лес бессмертной тропы выглядел так, словно его редко посещали, если вообще посещали.

Клинок Плачущего Огня слабо светился, пока я пробирался сквозь деревья. Я внимательно следил за обеими сторонами лесной тропы, по которой шел, потому что не мог избавиться от ощущения, что за мной кто-то идет.

Была глубокая ночь, ветер был сильным и холодным, что было видно по колышущимся листьям и веткам рядом с дорогой.

Я открыл карту и заметил, что зона передо мной была полностью красной. Должно быть, я нахожусь совсем рядом с зоной нахождения Адских волков.

Я глубоко вдохнул и вошел в лес. Как только я сделал шаг, ужасная вонь внезапно захлестнула

мои чувства, и тут же на меня набросился огромный волк снежного цвета. Его пасть была полна слюны, а зубы холодно блестели под небом.

Пучи!

Застигнутый врасплох, он укусил меня нанеся 287 HP, прежде чем я успел что-либо предпринять. Атака этого адского волка довольно высока!

Я развернулся и нанес свой сокрушительный удар. Моя первая атака, Помилование, как обычно, полностью промахнулась, и последовал за ней Сильный удар!

1754!

Число повреждений, появившееся над его головой, было более чем обнадеживающим. Адский волк не только закричал от боли, моя атака была настолько мощной, что он взлетел в воздух. Атака отняла у него половину HP!

http://tl.rulate.ru/book/73807/2072519