

## Глава 27: Армейская сумка

Под лунным светом ясного ночного неба маленький веселый скелет прогуливался по оврагу. Иногда он приостанавливался, в результате чего исчезал находящийся рядом клейкий рис. Вся сцена была гармоничной и мирной.

Дзень~!

Системное уведомление: Поздравляем, ваш навык "Собирательство" достиг нового уровня!

Я посмотрел на сообщение, и во мне поднялось неопишуемое чувство удовлетворения. Боже, рождается Высший Бог Собирательства и Высший Бог Кулинарии, ребята!

Повернувшись назад, я проверил свое окружение и заметил, что треть клейкого риса в овраге все еще была там. Однако в моей сумке было 37 мест, занятых стопками риса, в каждой из которых было по 50 штук, а всего 1850. Несомненно, моя сумка была заполнена до отказа!

Если я сейчас уйду, не позволю ли я игрокам после меня собрать оставшуюся треть?

Нет, это не мой стиль. Я иду своим путем и сжигаю за собой мосты. Другие не могут идти по этой дороге. Вот это я называю доминированием!

Забудь, к чему все это? Сначала я должен пойти сдать квест. Мне пришлось выбросить несколько зелий, чтобы собрать весь этот клейкий рис. Я действительно не должен был этого делать.

Я помчался обратно в лагерь ночных существ на равнинах Дикого Огня и сдал квестовые предметы солдату. Он внимательно осмотрел меня, а затем ни с того ни с сего рассмеялся. "О могущественный Бог Асура, неужели ты послал этого храброго искателя приключений из Ночных Существ, чтобы спасти континент? Молодой скелет, твоя сила заслужила мое уважение. Иди сюда, вот твоя награда!"

День~!

Системное уведомление: Вы завершили квест [Уничтожить диких зверей]. Вы получили 5000 EXP, 50 репутации и награду за квест: "Армейская сумка"!

Свуш!

Сверху полился золотой столб света, когда я наконец-то достиг 27-го уровня и снова поднялся в Небесном рейтинге Плавающего Ледяного Города. Теперь я был в тройке лидеров, на втором месте, а на первом - Ветер Фантазии 28 уровня!

Квест тоже дал мне кое-что, армейская сумка?

Я открыл свою сумку. На единственном свободном месте лежал маленький серый мешочек. Я достал его, чтобы проверить, и тут же наполнился радостью...

Армейская сумка: После экипировки пользователь получает дополнительно 20 слотов для сумок.

В ночном небе раздался вой скелета, звучащий так, будто он одновременно плакал и смеялся. Я, конечно же, смеялся. Это был просто предмет, сделанный специально для меня!

Это был всего лишь маленький мешочек, который не мешал моим движениям, поэтому я сразу же повесил армейскую сумку на талию. Затем я развернулся и направился обратно к оврагу. Я потратил добрый час, чтобы полностью собрать весь оставшийся клейкий рис. В таком виде на восстановление клейкого риса в этой местности уйдет не менее двух-трех дней.

Пора было возвращаться в город, чтобы сделать Расходные материалы 2 ранга. Я вернулся тем же путем, чем и пришел.

Прибыв в Плавающий Ледяной Город, я почувствовал, что здесь все немного дороговато. Из-за огромного количества игроков и спроса центральный рынок все отрегулировал.

Шарик из клейкого риса. Кулинария 2 ранга. Требуется: Клейкий рис x15, Куриное мясо x5, Соль x5. Восстанавливает 200 МР.

Мне все еще не хватало нескольких предметов. Клейкий рис уже был у меня в руках, а соль можно было купить в магазине. Оставалось только куриное мясо. Похоже, мне еще придется побегать. Ради богатства и женщин!

Мне пришлось потратить еще 2 золотых, чтобы открыть еще один склад, куда можно было бы сдать весь мой клейкий рис. У меня не было выбора, материалов для производства было слишком много. Было нелогично не открыть еще один.

После ремонта снаряжения и покупки зелий пришло время отправляться в путь.

Выбравшись из города, я быстрым шагом направился к выходу, одновременно просматривая официальные форумы. Я не мог полагаться на базу данных. Игроки могли полагаться только на себя в поисках подобной информации.

По запросу "куриное мясо" вышло несколько сотен результатов, но все они были вопросами о том, где его достать.

У меня разболелась голова. Это были проблемы первопроходца.

После долгих поисков мои глаза вдруг просветлели. Наконец-то появилось приличное сообщение -

"Система домашних животных скоро будет запущена. Какого питомца вы бы хотели?".

Далее в сообщении подробно описывалось, какие виды питомцев будут пользоваться популярностью. Например, осы в Лесу ядовитых ос, зеленый богомол в Лесу солнечного света. Это были довольно хорошие варианты, а также фазаны из "Хребта диких фазанов".

Точно! Вот оно! Фазаны!

Все знали, что фазаны - это просто дикие куры. Мясо фазана было таким же куриным мясом, хотя и немного более высокого качества!

Я был взволнован. Дикий Фазан Ридж, ответ на мои проблемы!

Я поискал Дикий Фазан Ридж, и результаты появились снова. Он находился примерно в 20 минутах к западу от Плавающего Ледяного Города. Фазаны также были примерно 30-го уровня, а это означало, что в будущем не пройдет много времени, как они станут основной целью для добычи. Получать куриное мясо, добывая уровни, было бы настоящим блаженством.

Пора было отправляться в путь. В Хребет Дикого Фазана! Я прошел через Морозный лес, который все еще был наполнен утренним туманом. Монстры здесь были только 25-30 уровня, поэтому они уже не представляли для меня большой угрозы. Вскоре после этого на моей карте появилась зеленая область. Это была именно та область диких фазанов, которую я искал!

"Чирп-чирп!"

Звук фазанов привел меня в неописуемый восторг. Я выхватил меч и бросился вперед, раздвигая зелень. Я был слегка ошеломлен, когда увидел открывшуюся передо мной картину. Я увидел четырех фазанов 28-го уровня, стоящих близко друг к другу, как будто они проводили совещание.

Я был 27-го уровня, на один уровень ниже их. Вооружившись двумя бронзовыми и несколькими железными предметами, я без страха бросился на этих фазанов, чтобы убить их мечом.

В мгновение ока группа фазанов была мертва, и я начал их собирать добычу, используя свой навык собирательство!

Системное уведомление: Вы собрали мясо фазана x2, навык Собирательство +2!

Системное уведомление: Вы собрали Мясо фазана x2, навык Собирательство +2!

Системное уведомление: Вы собрали Мясо фазана x2, Собирательство +2!

Системное уведомление: Вы собрали мясо фазана x2, Собирательство +2!

Это было здорово. Я мог не только убивать монстров, но и повышать свой навык производственный навык. После того, как я сделал МР-пищу, я мог продать ее за деньги. Это были три зайца в одном камне!

Внезапно наполнившись энергией, я пронесся по Хребту Дикого Фазана как сумасшедший, истребляя все на своем пути. Я был здесь единственным человеком, так что мое буйство оставалось бесконтрольным.

Хлоп!

Фазан умер, уронив тонкий топор. Я подобрал его и осмотрел. Отлично, Железный класс.

Боевой топор фазана (Железный класс)

Атака: 12~24

Выносливость: +4

Требуемый уровень: 20

Это было довольно хорошее оружие. Хотя его сила атаки была не такой высокой, как у моего клинка Плачущего Огня, это было божественное оружие для игроков на данном этапе игры. Если использовать это оружие для получения уровней, то его эффективность удвоится.

Довольный, я бросил Боевой Топор Фазана в инвентарь. Я должен спросить у Тринадцатого, есть ли у него хорошее оружие, когда мне придется вернуться, чтобы пополнить запасы. Если нет, я могу просто отдать его ему. Что касается того, почему я не дал ему Лесной Зеленый Клинок? Мне тогда нужны были деньги. На изучение навыков, их развитие и так далее.

Через три часа я был 27-го уровня с 57% опыта. Убивать монстров 28-го уровня было не слишком здорово. Я бы уже был 28-го уровня, если бы добывал опыт в равнине Дикого Огня.

Моя сумка снова была полна, на этот раз куриным мясом. Я посмотрел на время и увидел, что уже три часа ночи. Но я совсем не устал. Моя кровь словно готова была закипеть при мысли о золоте, которое вот-вот упадет мне на колени. При этой мысли мне захотелось громко рассмеяться!

На этом я практически закончил сбор материала. Когда я начал свой путь обратно в Плавучий Ледяной Город, я отправил Ду Тринадцатому сообщение. "Есть время?"

"Да, как дела?"

"Жди меня у восточного входа в Плавучий Ледяной Город

".

"Хорошо!"

Войдя в город, я увидел Ду Тринадцатого издалека. Воин 23 уровня, неплохо.

Я прошел вперед и посмотрел на железный меч в его руке. "Какие показатели у твоего оружия?"

"А?" Тринадцатый был немного ошеломлен. "Обычный 5 уровень, атака 4~7. Почему?"

Я бросил ему Боевой Топор Фазана. "Используй этот. Твой слишком плох".

"А?!"

Тринадцатый поймал боевой топор и сразу же обрадовался. Он подбежал и обнял меня. "Лу Чен, я люблю тебя, я люблю тебя. Хахахаха..."

"Хм, у меня уже есть тот, кто мне нравится". Я безжалостно оставил след на его лице.

"Ах да, почему ты искал меня?" с энтузиазмом спросил Тринадцатый.

Я дал ему 2 золотых. "Иди и купи мне 20 стачков Соли. Их продает системный бакалейщик. Как только купишь соль, встретимся на складе".

"О, понял!"

Тринадцатый с готовностью ушел, а я остался стоять у склада. Я положил половину своего куриного мяса и достал половину своего клейкого риса. Расходный материал 2 ранга, Шарик из клейкого риса, требовал 15 клейкого риса, 5 куриного мяса и 5 соли. В отличие от тех времен, когда для приготовления яблочного пюре 1 ранга мне требовались только ловкие руки, для каждого шарика клейкого риса мне требовалось 10 МП.

Вскоре вернулся Тринадцатый с солью. Я сказал ему: "Сначала дай мне 10 стачков".

"Хорошо!"

С 10 стачками соли в руках у меня теперь были все необходимые ингредиенты. Я сразу же открыл окно "Приготовление пищи" и поместил туда необходимые материалы. Я нажал на

кнопку синтеза, и раздался звук системного уведомления -

Дзинь~!

Системное уведомление: Вы приготовили Клейкий рисовый шарик x1. Мастерство кулинарии +3!

Хех, как и ожидалось от высокоуровневой Кулинарии!

Шарик из клейкого риса: Кулинария 2 ранга, мгновенно восстанавливает 200 МР пользователю.

Цок-цок, это определенно станет основным деликатесом!

Я продолжал делать больше рисовых шариков, съедая по шарикку клейкого риса каждый раз, когда у меня заканчивался МР. Мне не нужно было скупиться, ведь они все равно были моими. После того как я делал их почти час, я наконец-то израсходовал почти все куриное мясо и клейкий рис. В моей сумке появилось 190 шариков из клейкого риса. В одной стаче было 10 штук, так что всего у меня было 19 стопок!

Было трудно тренировать Кулинарию. Я использовал так много материалов, но получил только 45% опыта. Мне предстоял долгий путь!

Я с удовольствием посмотрел на расходные материалы в своей сумке и улыбнулся.

"Тринадцатый, когда ты тренируешься, ты когда-нибудь чувствовал, что у тебя никогда не хватает МР?"

У Тринадцатого было странное лицо. "Что такое МР?"

"А, неважно, можешь вернуться к поднятию уровня".

"Забудь об этом, я устал. Я иду спать".

"Мн."

Когда Тринадцатый вышел из системы, я пошел в центр городской площади и крикнул.

"Продаю расходные рисовые шарики 2 ранга по 10 серебра за штуку, 90 серебра за стач из 10 штук. Приходите покупать, приходите покупать! Восстанавливает 200 МР! Ограниченный запас, покупайте, пока есть!

Все окружающие игроки были ошеломлены.

"Расходный материал 2 ранга? Черт, я не ослышался? У кого-то уже есть Кулинария 2 ранга?"

"Должно быть, лжец!"

"Купите его и вы узнаете, правда ли это!"

Кто-то обменялся со мной через несколько секунд и дал мне 10 серебра. Я положил шарик клейкого риса, и парень был шокирован, когда сделка прошла успешно. "Черт! Это действительно расходный материал 2 ранга! Потрясающе, кто этот парень?!"

Все игроки вокруг меня бросились торговать со мной, и я с радостью принял их деньги. Не прошло и десяти минут, как я продал 90 шариков клейкого риса, выручив 9 золотых. Хахаха, я

знал, что у меня все получится!

В это время сзади меня внезапно раздался голос. "Брат Сломанная алебарда погружается в песок, можем мы поболтать?"

<http://tl.rulate.ru/book/73807/2052843>