Глава 9: Черные браслеты

На заброшенном кладбище, наполненном смертельной зловещей энергией. Надгробия стояли вертикально, но могилы были пусты. Мертвые уже давно были призваны как Ночные существа и присоединились к силам Тьмы.

И хотя все мы были Ночными существами и принадлежали к одной фракции, я не знал, к какой фракции меня отнесли. По крайней мере, тех, кто появлялся передо мной, я относил к врагам.

Под звездным небом по кладбищу бродили костяно-белые скелеты, время от времени издавая низкий вой. Это и был тот самый призрачный вой, о котором говорили люди.

Поврежденный скелет-солдат LV-12

Скелеты 12 уровня. Мн, я могу использовать их, чтобы испытать свой меч!

Я сделал быстрый шаг вперед, мой длинный меч, окутанный зеленым светом, упал вниз и разрубил лопатку скелета - Сильный удар!

147!

Скелет вздрогнул и попятился назад. Сила сильного удара была поистине ужасающей.

Я погнался за ним, мой клинок снова поднялся. Рубя и скользя, я ударил скелета четыре раза, но он не ответил ни разу. Это был ритм - то, чему нужно учиться в реалистичной игре. Если взять под контроль ритм другого, битва становилась односторонней.

Хитрость ритма была очень проста. Когда я успешно провел первую атаку, скелет потерял равновесие и споткнулся. В это время я не мог дать ему время, чтобы приспособиться. Поскольку он падал на бок, то я добавлял больше силы, чтобы он не мог удержать равновесие. Таким образом, победа была в моих руках.

Треск!

Острый меч вонзился в глазницу черепа, нанеся критический удар!

228!

Достойное число. Скелет 12-го уровня упал и оставил мне 75 опыта. Кроме того, в воздухе осталась нить фиолетового пламени, которая, казалось, быстро сгорала.

"Хм, что это?"

Я был слегка удивлен. Я протянул руку и взял ее в ладонь. Тут же раздался звон колокольчиков...

Динь~!

Системное уведомление: Хотите ли вы поглотить эту Искру Нежити?

Это не должно быть плохо. Я тут же нажал "да"!

Взмах!

Фиолетовое пламя мгновенно проникло в мою грудь. Я мгновенно почувствовал себя свежим, словно вдохнул два фунта травы. Я чувствовал себя совершенно другим человеком.

Странно, но это не увеличило опыт и не оказало никакого другого эффекта. Неужели это было лишь кратковременное удовольствие?

Я покачал головой и сказал себе: "Неважно. Ничего не потеряно, удовольствие получено".

Я продолжил бродить по кладбищу. Этих поврежденных скелетов-солдат можно было считать ночными существами самого низкого ранга. Их искры нежити были относительно слабыми. Хотя я не знал, в чем польза, я все равно поглощал их. Было бы расточительством просто оставить их. Я пожрал их всех!

Треск!

Еще один скелет упал на землю и выронил маленький магический камень. Возможно, его можно продать за 1 серебро.

Я подобрал Малый Магический Камень и посетовал: "Один час, чтобы выпал Малый Магический Камень. Проклятье, эта скорость выпадения такая бессовестная...".

Однако моя шкала опыта значительно увеличилась. Я был на 10-м уровне 85%. Если я убью еще нескольких, то достигну 11-го уровня. Я также собрал 9 из 10 необходимых Пальцев Скелета. Скоро я смогу сдать квест.

Я посмотрел на время. 8:30 по пекинскому времени. Уже было утро. Сам того не замечая, я играл уже семь часов. Мои результаты были довольно хорошими. Я вышел из стартовой деревни, получив два предмета снаряжения Железного класса и мог считаться экспертом на этой ранней стадии игры.

Я открыл список рейтинга. Большое количество игроков вошло в Плавучий Ледяной Город. Моего уровня не хватало, чтобы войти в топ-10. Ах, на китайском сервере действительно полно крадущихся тигров и скрытых драконов! Я просмотрел рейтинг и обнаружил, что первое место в Городе Плавучего Льда занимает "Ветряная Фантазия". 13 уровень. Такая ужасающая скорость набора уровня. Этот парень, должно быть, эксплуатирует!

Кроме того, человек, занявший второе место, назывался "Гуй Гузи", 11 уровень. У него был мощный класс - Рыцарь Нежити. Похоже, он был из той же расы нежити, что и я.

Я не смог войти в топ-10 рейтинга в Городе Плавучего Льда. Это означало, что на всем китайском сервере я не мог войти в Топ-100. Это была настоящая трагедия.

Но я должен был оставаться непредвзятым. Уровни - это ничто. Не было необходимости быть первым по уровню. Настоящими экспертами были те скрытые, которые были необычны в своих движениях и могли в мгновение ока убить экспертов Небесного Рейтинга, а не человек с самым высоким уровнем.

□□.....

Треск!

Зеленый клинок пронесся по воздуху. Еще один скелет 12 уровня упал на землю и выронил треснувший Палец Скелета и Малый Магический Камень. В то же время, золотой свет упал на

мое тело. Я наконец-то достиг 11-го уровня!

Я впитал его искру и тут же бросился к Морозному кургану, чтобы сдать свои квестовые предметы Предводителю Стражей Фарку.

Лидер скелетов держал Пальцы Скелета и громко смеялся. "Хорошая работа, маленький скелет. Эти грязные черви наконец-то узнали нашу силу! Хорошо, ты защитил честь Ночных Существ. Иди сюда, вот твоя награда!"

Динь~!

Системное уведомление: Вы завершили квест [Палец скелета]. Вы получили 1200 EXP, 5 репутации и награду за квест: "Черные браслеты"!

Я был вне себя от радости. Награда экипировка! Мне повезло!

Хлоп!

Черные наручи упали в мою сумку. Это был предмет с бонусами к статам!

Черные налокотники (Железная металлическая броня)

Защита: 8

Сила: +2

Требуемый уровень: 10

Я тут же с радостью надел этот предмет. Моя защита сразу же подскочила до 18. Теперь я могу считаться железным воином?

Я усмехнулся. После того как я надел эти браслеты, я был закрыт от запястья до плеча. Наконец-то я стал похож на обычного человека. Когда мой уровень повысится, и я надену защитные щитки и сапоги, под плащом никто не сможет увидеть, что я принадлежу к расе нежити.

Сложность получения девушки как нежить была слишком высока. Если бы у меня было самое лучшее снаряжение, но мое скелетное лицо отпугивало людей, это было бы очень плохо!

Внезапно меня осенила мысль, я расстегнул штаны и посмотрел...

Я скривился, желая помочь ростку вырасти.

Другая мысль: почему мой уровень отставал от других?

Во-первых, я потратил слишком много времени в начальной деревне с РК. Я также потратил много времени на босса "Ушастый кролик". Босс давал много опыта, но не ошеломляющее количество.

Во-вторых, я только что оправился от болезни. Моя трехсекундная задержка только что исчезла. Я все еще не мог приспособиться к своим проворным реакциям, и поэтому мой поток был немного недостаточным, пока я повышал уровень.

В-третьих, мой разум был занят образом определенного человека.

Какого ты уровня? Мой босс, Хэ И.

http://tl.rulate.ru/book/73807/2042537