

Перед тем, как предпринимать какие-либо меры, залезаю в настройку навыка Энергетическая маскировка и ставлю там "пустое место". Этот вариант маскировки, несмотря на его кажущуюся простоту, потребовал от меня трёх потоков мышления, занятых этим вопросом пять лет. Маскировка идеальна для нахождения в энергетической форме существования. Даже чувствительные к известным мне видам энергии разумные и не очень ничего не почувствуют.

Ну вот и всё. Теперь главное - не буйствовать. Разрушения, появляющиеся непонятно из-за чего, непременно заинтересуют любопытных мира сего. Пора собирать информацию, а так как оратор из пустого почти никакой, придётся сдувать пыль с навыков псионического мозголомства. Спускаюсь по конструкции телебашни, на которой разместился, и, насколько это возможно, поудобнее устраиваюсь на одной из её опор, той, что ближе к перекрёстку. Народу внизу хватает, так что можно начинать разблокировку навыков чтения памяти.

Навык Сканирование личности разблокирован специальным действием.

Сканирование личности. Активный. Ур. 32 (40%). РР: 250.

Получение идентификационных данных о разумном.

Навык Пассивная телепатия разблокирован специальным действием.

Пассивная телепатия. Активный. Ур. 45 (91%). РР: 1000 в секунду.

Восприятие текущих мыслей разумного.

Навык Активная телепатия разблокирован специальным действием.

Активная телепатия. Активный. Ур. 28 (77%). РР: 5000 в секунду.

Передача своих текущих мыслей разумному.

Навык Сканирование памяти разблокирован специальным действием.

Сканирование памяти. Активный. Ур. 41 (82%). РР: 10000 в минуту.

Чтение всего массива памяти разумного.

Навык Выборочное сканирование памяти разблокирован специальным действием.

Выборочное сканирование памяти. Активный. Ур. 35 (69%). РР: 3000 в секунду.

Чтение массива памяти в определённый отрезок жизни разумного.

Навык Ассоциативное сканирование памяти разблокирован специальным действием.

Ассоциативное сканирование памяти. Активный. Ур. 19 (52%). РР: 10000 в секунду.

Чтение ассоциативных цепочек в массиве памяти разумного.

Три сотни человек, у которых несколько дней будет болеть голова, и четыре с половиной часа спустя, у меня было всё это. Но необходимым именно сейчас был только последний из них. Теперь закладываем основным фильтром "Каракура" и применяем Ассоциативное сканирование памяти на всех прохожих, кто-то непременно хотя бы слышал об этом городке, ведь он находится "недалеко от Токио". Блин, и кто только додумался назвать город "Пустое

место"?

Через полчаса у меня был подробнейший план "как добраться до Каракуры с закрытыми глазами", созданный на основе воспоминаний десяти человек. Рывок вверх и раскрыть крылья. Авиакомпания Тарриссарх эйрлайнс приветствует вас на спине нашего дракона. Полёт до места назначения займёт примерно десять минут. Погода пока ещё терпимая, но уверенно портится, возможно, будет дождь. Приятного полёта...

Город Каракура занимает довольно большую территорию, поэтому я, особо не заморачиваясь, на предельно малой скорости и высоте лечу над улицами, применяя Ассоциативное сканирование памяти с фильтром "Куросаки". Однако, результаты довольно странные. С фамилией Куросаки вместо небритого владельца частной клиники ассоциируется только старшекласница-шатенка Масаки. Стоп! Это же мать Ичиги! Старшекласница?! Это ж до начала событий канона, как до Китая раком!

С одной стороны, у меня есть как минимум пятнадцать - семнадцать лет до появления Рукии. Время, которое можно занять великим походом голодного дракона. С другой стороны, я смогу пронаблюдать процесс заражения самой Масаки Хичиги, если я ещё не опоздал на вечер встреч. Хотя то, что Масаки ассоциируется только с семьёй Исида, говорит в мою пользу. Но достаточно раздумий. Отправимся к дому квинси.

Блин, день явно не задался. Дождь всё-таки пошёл. Стою и наблюдаю через окно, как мать Рюукена гонит бочку на Масаки. Внезапно ощущается давление силы, чем-то отдалённо похожее на то, что использует отец. Не так и далеко. Блин, отвлёкся. Девчонка уже выбегает на улицу. Понаблюдаем.

Дождь быстро разогнал людей по зданиям, поэтому особо следить за тем, куда я наступаю, мне не нужно. Следуя за школьницей-квинси, я прихожу к месту схватки Иссина с Хичиги. Только сейчас пустой имеет стильный чёрный окрас. О, два синигами в состоянии полутрупов. Пойдут вместо поп-корна. Зашибись, лучшее место для просмотра эпичной битвы, и есть что перекусить.

Появляются три плохиша. Иссин получает мечом по спине от одного из них. Разглядеть не получается из-за этих балахонов, а для Сканирования личности они слишком далеко. Одна из рук-лезвий Хичиги вонзается в асфальт рядом с Масаки. Посмотрела? Ну и ладушки, можно забирать на закуску. О, необычный вкус. Действительно, чем-то напоминает синигами, которые в отличие от безвкусных пустых довольно аппетитны.

Наконец, Масаки вступает в битву, выпустив в Хичиги стрелу. Пустой тут же переагрируется на девчонку, а Иссин так и остался на крыше здания. Выпустив в Хичиги несколько стрел и поняв, что пустому ничего не стоит от них увернуться, она отзывает лук и позволяет ему атаковать себя. А вот это уже интересно. Активирую все спектры Божественного восприятия. Пустой кусает квинси... оп-пачки... Он действует почти как одноразовый медицинский шприц. При укусе передаётся какая-то его часть. Значит, его тушка отработала своё и теперь "пуста" в определённом смысле слова. О, Масаки отстрелила ему голову! Пора забирать тушку, всё равно она никому не нужна. Молниеносным движением закидываю тело Хичиги в пасть, активируя Пожирание.

Сцена сыграна. Занавес! Хоть навыка и не появилось, но я практически уверен, что смогу это повторить. Кстати... а это интересная идея! Если получится провернуть процесс, чтобы

донорами для меня стали люди-человеки, целостность моей души восстановится всего за пару сотен душ. Примерно. Полную структуру своей сущности я помню. Нужно только понять, как поглощённые мной пустые попадают в домен, где и оприходуются моей сущностью.

Для общего развития можно понаблюдать, как Хичиги осваивается в Масаки, но мне нужно восстановить мою сущность, даже если это не откроет мне доступ к домену, то уж вселиться в нужную мне тушку по примеру Хичиги я смогу. Ладно, хватит тупить! Иссин сейчас пойдёт в Общество душ. Это отличная возможность поставить там реперную точку.

Иссин как раз открывает сенкаймон. О, врата-то большие. Пижон! Но мне же лучше, меньше мороки с тем, как пролезть через них. Дангай действительно напоминает выгребную яму со стекающим по краям прохода фиолетовым... гм, да, вот этим самым. А эта адская бабочка - очень интересная вещица. Если выдастся шанс, надо изучить.

Внимание! Навык Пространственное господство модифицирован. Добавлена возможность перемещения между миром живых, Хуэко Мундо и Обществом душ в одной координатной точке.

На выходе из Дангаи Иссина встречает Рангику, которая тут же начинает втирать ему, как не хорошо сваливать в мир людей, оставив всю свою работу на бедную девушку. Я тем временем сканирую их память на предмет места, где можно разжиться асаучи. Всё же у арранкаров функционал их мечей немного не тот, что нужен мне. Когда я уже хочу отправиться за первыми трофеями, на горизонте появляется Куроцучи в сопровождении десятка-двух своих ассистентов. Интересно, зачем он здесь?

- Капитан Шибя! - издали начинает кричать исследователь. - Что вы протащили с собой через сенкаймон?

- О чём вы, капитан Куроцучи?

- О том, что наши приборы засекли вас и что-то непонятное, сопровождающее вас в Дангае! - Ну надо же. Благо, я теперь могу перемещаться сюда, минуя Дангай. - О, да вы ранены... - Маюри начинает водить над раной Иссина какой-то приспособой. - Хм... эта рана очень странная, она, определённо, нанесена духовным оружием, но я не могу засечь реяцу нанёсшего её... Вам надо срочно пройти в казармы двенадцатого отряда. Я пошлю за лекарем.

Ладно, пора шмонать это царство сонных мух. И, по возможности, держаться подальше от двенадцатого отряда. Рывок вверх, и развернуть крылья. Пешком перемещаться по этому лабиринту вообще ни о чём. По дороге путь увеличивается почти в семь раз! Блин, о чём я думаю? Асаучи... асаучи...

Вот же ебень! Как добраться сюда, я узнал, а вот как выглядит это место - не поинтересовался... Здание, где хранится запас ничейных асаучи, оказывается небольшим сараем, иначе и не скажешь. И габариты этого сарая меньше моих собственных. Ну, и как мне выбрать самую мою катану, если у меня туда только лапа одна и пролезет? Хотя выход есть - заберу всё, и в другой обстановке спокойно выберу. Заодно и народ немного оживится, а то ведь они почти спят на ходу.

Как я и ожидал, асаучи не стакаются, значит, есть, из чего выбрать. Задуманное в Сейрейтее я уже провернул, а остальное я смогу сделать, только когда обзаведусь материальной тушкой и получу доступ к мане. Развернувшись, чтобы свалить в Руконгай, замечаю выходящего из-за поворота Айзена. Пафосный гипнотизёр. Будь у меня возможность призвать Экипировку Мифрилового дракона, пустил бы тебя под Омегу здесь и сейчас. Но, увы, придётся с этим

подождать до лучших времён. А в обители синигами мне пока больше делать нечего.

Рывок переносит меня за пределы Сейрейтея. Это сразу видно по изменившемуся окружению. Значительно менее презентабельная архитектура, различная одежда местных, торговые лавки... Но пока ещё всё выглядит цивилизованно, следовательно, мне нужно дальше. Эксперименты по восстановлению своей души буду проводить на окраине Руконгая, потому что здесь учёт душ не ведётся. Да и здесь никто не почешется, если исчезнет несколько сотен душ. В мире живых полиция с пеной у рта будет бегать в поисках массового серийного убийцы.

Следующий Рывок, и я оказываюсь уже в гораздо менее благополучном окружении. Отличным примером здешнего положения вещей служит массовое месиво в сотне метров от меня. Быстрое сканирование показывает, что почти все участники этого веселья - представители местного криминала, и сейчас идёт определение, какая банда круче.

Навык Массовый ментальный удар разблокирован специальным действием.

Массовый ментальный удар. Активный. Ур. 26 (17%). РР: вариативно.

Массовый нокаутирующий псионический импульс. Длительность бессознательного состояния зависит от силы импульса, а также Выносливости и Интеллекта каждой цели. Затраты зависят от силы импульса и площади поражения.

Ну вот и замечательно. Снова активирую сразу все спектры Божественного восприятия и использую Пожирание на первом попавшемся подопытном. Хм... теперь понятно, почему пустые предпочитают души людей и синигами своим братьям. Пожирание обычных душ и синигами крутит прогресс аспекта пустого, как мощная бытовая техника - персональный счётчик электроэнергии. Пустые в этом вопросе сильно проигрывают. А на восстановление целостности души идут какие-то крохи.

Отследить, куда уходят эти крохи, удаётся только на четвертом десятке "добровольцев", нокаут на которых приходится обновлять через одного-двух сожранных. Как бы странно это ни звучало, эти крохи уходят куда-то в меня. Это что же получается, у меня есть ещё и свой внутренний мир? Иначе объяснить это я не могу. Очень интересно. Но пока мне нужно только научиться перенаправлять весь поток сожранной души на восстановление моей сущности.

Однако, как оказывается, учиться повышать КПД восстановления души больше и не на ком. Подопытные закончились. Похоже, я начинаю понимать раздражительность Куроцучи Маюри. Нужно искать новых. Хотя, у меня не должно возникнуть проблем с поиском новых "добровольцев", ведь чем дальше от Сейрейтея, тем "свободнее" нравы местных гопников, поэтому банды здесь явление довольно частое...

<http://tl.rulate.ru/book/73415/2024021>