

Прошёл год с тех пор, как был решён вопрос с АЛО, но на этот раз руководство было другим. Астер и Коро-сенсей взяли бразды правления в свои руки, когда мистер Юки был слишком подавлен, чтобы сделать это. Мужчина был доведён до предела, когда человек, которому он доверял больше всего, и даже хотел жениться на своей дорогой дочери, оказался таким подонком. Мало того, у ублюдка хватило наглости заманить в ловушку триста игроков, включая его дочь, чтобы проводить незаконные эксперименты на людях.

Рект был обречён на порку со стороны средств массовой информации, а также народа и правительства. Но это было исправлено с появлением Астера и Коро-сенсей, которые сами раскрыли дело и свалили всё на виновника, спасли имя компании и пообещали людям, что теперь компания будет в надёжных руках и будет стремиться быть лучшей только под их руководством.

И это произошло, ведь АЛО вошла в топ-5 самых популярных VRMMO за всё время существования, а с добавлением замка Айнкрад и помощью Каябы в управлении и создании лучшего игрового мира игра приобрела громкое имя и славу.

Благодаря нескольким квестам, новым картам и событиям, казалось бы, непринуждённая АЛО превратилась в игру, в которую можно играть двумя способами: первый – боевой класс, а второй – класс жизненных навыков. Наказания за смерть были суровыми, а награды – прибыльными, высокая сложность делала награды более значимыми, и это получило много похвал от игроков.

Двигаясь дальше, в прошлом году Астер и Коро-сенсей официально сумели остаться незамеченными со всем своим богатством, правильно распределив свои активы, чтобы их чистая стоимость не достигла миллиарда. Они приложили руку ко всему хорошему, от акций до недвижимости и даже к золоту и таким продуктам, как алкоголь и табак. Но на что они давили сильнее, так это на свою технологическую индустрию и сеть кафе, которые они назвали «Рустика».

Год прошёл действительно хорошо для них, и они также поддерживали связь с ребятами из САО. Коро-сенсей перенёс ГГО на отдельную структурную базу, которая была предназначена только для японского сервера.

О них писали во многих журналах как о молодых и успешных предпринимателях, а также за их растущую сеть предприятий в индустрии кафе. Рустика официально стала местом, где люди могли провести время вместе, утренняя смена служила кафе, а вечерняя – баром. Старинная деревенская атмосфера этого заведения сделала его любимым среди клиентов, и их бизнес процветал.

Они официально были миллионерами, даже после того, как сохранили все остальные предприятия под другим названием. Планы работали, деньги поступали, и они были заняты больше, чем когда-либо прежде. Но затем наступил кризис, эпизод с Оружием смерти начался со смерти Сигэмуры Тамоцу, который был победителем ВОВ.

---

Коро Сенсей, который присоединился к ГГО, когда Астер был в АЛО, теперь был довольно известным игроком, выполнив 100 заданий за неделю без единого сбоя. Имя жнец также вызвало много шума на форумах, «Сильнейший охотник за головами» – вот как они его называли.

В интернете ходили слухи, и они говорили: «Как только жнец придёт за твоей головой, тебе лучше начать подсчитывать свои потери, потому что другого выхода нет».

Прошло три года с тех пор, как они пришли в этот мир, это был долгий срок, и им удалось заняться бизнесом и сколотить состояние. Им действительно нравилось проводить время вместе, люди, которые их знали, часто шутили, что они братья с разными фамилиями. Оба они были в центре внимания, потому что были молоды и красивы, прозвище «Динамичный дуэт» было дано женским журналом, в котором были представлены как красивые и богатые мужчины по всему миру.

Поступало множество предложений, и всё же парней это не беспокоило, некоторые ревнивцы даже распустили слухи о том, что они геи. Люди, о которых шла речь, просто посмеялись над этим на ток-шоу, Коро-сенсей даже пошутил и сказал:

- Ну, я бы вышел за него замуж в любой день, если бы не отдал своё сердце другому.

Слушая его слова, Астер просто вздохнул и пожал плечами, чтобы сказать:

- У меня ещё есть миллион лет, чтобы решить подобные вещи, прежде чем Земля взорвётся.

Ведущий и зрители смеялись над этим, в то время как только Коро-сенсей знал, насколько он был прав, и улыбался.

«Только если бы они знали», – размышлял он.

ГГО – это игра, действие которой разворачивается на постапокалиптической Земле, которая давным-давно превратилась в пустошь после огромной войны, куда люди вернулись на космических кораблях. Столица игры, называемая СБЦ Глокен, где СБЦ означает Космический боевой крейсер, который изначально был космическим кораблём, который использовался для возвращения на эту планету. Огромный город, состоящий из руин времён войны, в котором есть неограниченное количество автоматизированных боевых машин и существ-мутантов, которые ждут искателей приключений, спит под столицей.

Основой игрового процесса игры является повышение своего уровня, что, в свою очередь, увеличивает статистику, которая повышается в зависимости от выбора игрока. Эти статистические данные определяют, как персонаж играет и действует в игре, выбор интервала не может быть изменён позже, поэтому игроки должны знать, как они хотят развиваться в долгосрочной перспективе.

Астер присоединился к игре с именем персонажа Фрост, поскольку оно было доступно. Он также выбрал антиигровое телосложение, такое как Коро-сенсей, который познакомил Астера с комбинацией снайпера и двойного пистолета. Астер решил также оставить при себе меч, чтобы справиться с проблемами ближнего боя, на всякий случай.

Имя: Коро-сенсей.

Аватар:

Главное снаряжение:

Вспомогательное снаряжение:

Рукопашный бой:

Имя: Астер.

Аватар:

Главное снаряжение:

Вспомогательное снаряжение:

Рукопашный бой:

Да, они были охотниками за головами. После этого они получили много ударов, и люди даже начали платить им, чтобы гарантировать, что они не выберут награду, назначенную за их головы. Несколько групп пытались выследить их, но были контратакованы этими двумя, форумы снова взбесились.

- Жнец нашёл партнёра?

- Они действительно убийцы в реальности?

- Какова их цель?

- Кто их следующая цель?

Продолжалось множество других обсуждений, но никто ничего не знал о них двоих, они не разговаривали лицом к лицу, только через сообщения и совершали онлайн-транзакции или транзакции третьих лиц, таким образом, никто ничего о них не знал, добавляя им ещё один занавес таинственности.

<http://tl.rulate.ru/book/73279/2432222>