

Прошёл месяц, и 2000 игроков уже расстались с жизнью. Фрост и Дракон знали, что найти подземелье будет непросто, поэтому они потратили время на оттачивание своих навыков и уровней. Они оба решили выбрать образ тёмного воина, где Дракон сочетался с атмосферой убийцы, а Фрост выбрал атмосферу самурая.

Дракон предпочёл использовать мечи и кинжалы, он специализировался на охотничьей подпрофессии, с подкрадыванием, выслеживанием, проникновением и убийством. Он, опытный убийца, вернувшийся в свой мир, чувствовал себя как рыба в воде с таким телосложением.

Фрост же придерживался самурайской атмосферы, поэтому он выбрал кузнечное дело в качестве своей подпрофессии и использовал Древковое оружие с Кусаригамой. Будучи обученным самой Мадокой, он мог с гордостью сказать, что он был воином, который стоил своего.

Оба они входили в первую пятерку лидеров, и продажа предметов дала им довольно громкое имя в игре, но никто не знал, как выглядит кто-либо из них, из-за их закрытых лиц, и с ними не было никаких разговоров, кроме строго деловых.

Все знали, что эти двое были дуэтом, потому что их всегда можно было найти вместе, а на оружии и снаряжении, которые они продавали, была метка Ледяного Дракона.

Но те, кто видел их в бою, боялись их больше, чем монстров, Фрост был боевым маньяком-самоубийцей, он сражался как сумасшедший, но никто никогда не мог усомниться в его силе или мастерстве. В то время как Дракон был хитрым парнем, он отвечал за то, чтобы прикрывать спину Фроста и помогать ему с убийствами.

Один нападал, а другой поддерживал, и дуэт приобрёл дурную славу. Почему дурную?

Это было потому, что им никогда ни на кого не было насрать. Кем бы они ни были, Фрост был таким же, как его имя, холодным и безразличным, в то время как Дракон был немного более откровенным.

Кроме этого, их никто бы не нашёл из-за их маскировки, которая скрывала их лица и формы. Первым публичным собранием, на котором они присутствовали, была встреча, проведённая несколькими игроками во главе с Диабелем, который нашёл комнату босса на втором этаже.

Синеволосый мужчина начал с шутки и быстро вернулся к сути. Когда он закончил говорить, его прервала оранжевая голова и начала ругаться на бета-тестеров и на то, что они должны извиниться и возместить игрокам убытки из-за смертей, вызванных их предполагаемой халатностью.

Большинство из них смотрели на две фигуры в плащах и перешёптывались взглядами, полными тревоги. Дракон просто встал и заговорил своим изменённым тяжёлым голосом:

- Вы, жалкая кучка, ожидаете подачек от других, когда вы должны зарабатывать их сами. И позвольте мне сказать вам кое-что, 1000 отобранных для бета-теста были новичками, которые даже не знали, как повысить уровень. Так что перестаньте тыкать пальцем и начинайте шлифовать.

- Вам легко говорить, вы знаете все хорошие места и квесты, чтобы легко повысить свой уровень, - возмущённо пожаловался он.

- Мы не участвовали в бета-тесте, он создаёт вещи, потому что он может создавать вещи IRL, а что касается информации, которой мы располагаем, это всё было взято из этой брошюры. Разве вы не получили её, ведь это был бесплатный товар. Мы такие же, как и вы. Мы сильны, потому что делаем всё, что в наших силах, чтобы вернуться домой. Либо помогите нам с этим, либо просто засуньте руки себе в задницу и ждите, пока мы закончим игру. Просто чтобы немного замотивировать вас, здесь есть Фрост, он был шеф-поваром, который только что закончил кулинарный эквивалент средней школы, а я, с другой стороны, был ленивым парнем-барменом, которого он затащил, пока мне не стало нравиться делать это самому. Видите, мы не так уж сильно отличаемся от вас, ребята, этот оранжевый тупица просто хочет сплотить вас, нубов, чтобы получить хорошие вещи, над которыми он никогда не работал, вызывая при этом раскол между высокопоставленными лицами и вами. Просто заprite его, если он попытается сделать это снова, потому что он не будет милосерден, - сказал Дракон, указывая на Фроста.

Простая интеллектуальная игра, чтобы заставить их расслабиться, раскрытие информации, которая была практически бесполезной, чтобы завоевать их доверие и внимание, за которой следует небольшая игра в вину, чтобы заключить сделку с рутинной.

Надо сказать, Дракон был хорош в своём ремесле.

- Я больше не буду покупать вам вещи за полцены, и если я услышу, что этот парень использует что-то, что я сделал, я увеличу цены в четыре раза для всех вас, - сказал Фрост тем же холодным голосом, просто чтобы убедиться, что другие будут относиться к нему как к чуме.

- Видите, вот почему я говорю, не связывайтесь с хорошими людьми, и если кто-то знает членов Laughing Coffin, скажите этим парням, что мы не продадим им иглу, если они не продадут нам формулу парализующего яда. Увидимся, ребята, на рейде босса, - закончил говорить Дракон, и они вдвоём покинули собрание, никто не осмелился ни возразить, ни остановить их.

Игроки успокоились после разгрома и начали устраивать вечеринки между собой, и ночь была потрачена на общение и подготовку к рейду.

Перед комнатой босса:

Диабель поднял боевой дух игроков, и все они вошли в комнату босса. Дракон и Фрост заняли выжидательную позицию и просто стояли в стороне, пока Злой Клык, Повелитель Кобольдов, породил своих стражей.

Игроки сражались со стражами в дуэтах, и три отряда расправились с боссом-монстром. Танковое отделение укрепило свою оборону и отразило атаку, а штурмовое отделение переключилось на нанесение урона. Использование этого метода, несомненно, позволило бы справиться с боссом, но это соответствовало бы сюжету, в котором Диабель умрёт, а Кирито уйдёт один, назвав себя загонщиком.

Дракон и Фрост уже нанесли удар возмутителю спокойствия оранжевоголовому Кибу, поэтому они просто стояли там и смотрели, что произойдёт сейчас, если они позволят всему идти своим чередом.

Босс сменил оружие на своём последнем баре здоровья, и Диабель, который собирался нанести последний удар, был отстрелян, как сломанная кукла, после того, как монстр полоснул его.

Видя это, Кирито и Асуна сыграли свои роли и прикончили монстра, а люди начали аплодировать, когда они получили свои награды за рейд. Кибу, будучи парнем внимания, которым он был, не мог удержаться, чтобы не использовать ситуацию, чтобы восстановить своё положение, используя смерть Диабеля как фактор сочувствия.

Он начал обвинять Кирито, и тот начал вести себя как повелитель края, который утверждал, что он лучший, каким он был на самом деле. Да, он был лучшим среди бета-тестеров, и сюжет развивался сам собой. Таким образом, несмотря на незначительные помехи, сюжет будет развиваться сам по себе, если только не произойдёт что-то серьёзное.

Кирито распустил вечеринку с Асуной и вышел из комнаты, а остальные всё ещё переживали эмоциональное потрясение. Хлопающий звук привлёк их внимание, они оглянулись и увидели фигуры Дракона и Астера в капюшонах.

- Вы уверены, что вы или кто-то из ваших близких не занимается политикой? - раздался саркастический голос Дракона.

- Я серьёзно не хочу иметь с вами ничего общего. Мы больше не будем вам ничего продавать. Все дела, которые мы будем вести с этого момента, будут касаться Клиринговых команд и гильдий, о, и соло и дуэты также будут развлекаться. Прощайте, идиоты, надеюсь, мы больше никогда не встретимся, - заговорил Дракон, и они вышли из комнаты, чтобы подняться на второй этаж.