

Николай коснулся двери, и ядра на ней вспыхнули, как звезды. Пока он ждал открытия подземелья, из его системы пришло сообщение.

[Вы входите в Омфалос Судьбы. Система Судьбы получила положительный эффект.]

[Судьба Омфалос: Механическая мастерская.]

[Ранг Омфалоса: F.]

[Насыщенность омфалоса: Низкая.]

[Длительность положительного эффекта судьбы: 12 часов.]

— Омфалос? Николай нахмурился от необычного слова. Обычно это относится к «центру или собранию чего-либо», но он был уверен, что в древние времена оно использовалось как «фокус земли».

Николай был уверен в одном: Судьба Омфалос — это темница. Однако система, получающая положительный эффект, превзошла его ожидания.

Раньше он избегал заходить в подземелья, потому что они были слишком опасны с его характеристиками. Теперь, когда он стал сильнее, Николай мог управлять своими знаниями и оружием.

«Система, что это за штуки?» — спросил Николай, и, как обычно с новыми функциями, система дала ему первый урок.

[Судьба Омфалос: Место, где собирается Судьба естественным или искусственным образом. Система получает ограниченный по времени бафф в Судьба Омфалос, вдвое уменьшающий потребляемые Очки Судьбы.]

[Ранг Омфалоса: Чем больше Судьбы в Омфалосе, тем выше будет ранг. Чем выше ранг, тем дольше сохраняется бафф.]

[Насыщение Омфалоса: Состояние способности Омфалоса собирать Судьбу. Если насыщенность низкая, то омфалос может значительно вырасти. Если насыщенность равна Мах, то Омфалос достиг своих пределов.]

[Продолжительность положительного эффекта судьбы: время, в течение которого положительный эффект вступает в силу после того, как вы впервые входите в Омфалос. По истечении времени потребление Очков Судьбы возвращается к норме.]

«Пополам?» Глаза Николая округлились. Он отпустил дверь до того, как подземелье открылось.

У него было 0 Очков Судьбы после того, как он использовал Святые Силы на Серхио, чтобы использовать этот бафф. «Это усиление только в первый раз, но идея заманчива. Это означает, что если я хочу изменить вероятность на половину очков, я могу использовать Судьбу в подземелье.

Он хотел найти Очки Судьбы, но самым быстрым способом было убить кого-то с высокой ценностью судьбы. Его система регистрировала персонажей и их счетчик Судьбы, если они имели отношение к нему, но не для незнакомцев.

«Кроме того, я не могу убивать невинных людей. Если они не злодеи, то как бездумное убийство может отличать меня от Темных Существ?»

Рыцари выследят его и убьют, если он начнет убивать направо и налево. Он не хотел причинять боль невинным только потому, что мог.

«Если я смогу выполнить квест менее чем за 12 часов, я смогу использовать бафф». Николай решил, что может пойти только этим путем. «Пойдем нырять в подземелье».

[Вы вошли в Омфалос Судьбы. Система получила усиление.]

Свет разделил руническую дверь перед ним на две части, когда Николай почувствовал, как мощная сила втягивает его внутрь. Его тело исчезло, и началось путешествие к подземелью.

Когда Николай открыл глаза, он обнаружил, что стоит на вершине металлической платформы. Поверхность была гладкой и соединялась с другими металлическими платформами несколькими цепями.

Они бежали по дуге, насколько хватало глаз, окружая гигантскую металлическую черную башню. Николай поднял голову и хмуро посмотрел на строение.

«Эта среда...»

У него были некоторые ожидания, так как он нашел винт. Однако масштабы этого романа доказали, что система была правильной. Это подземелье может перерасти во что-то более сильное, чем F-ранг.

«Хорошо, что я нашел это раньше, но эти звуки...»

Это были звуки вращающихся шестеренок, их зубья сцеплялись друг с другом. Как только Николай услышал их, появился первый монстр в подземелье.

С набором форсунок на разных частях корпуса машина летала между платформами. Николай наблюдал, как он летал с одной платформы на другую, патрулируя пространство.

Он подошел к краю платформы и обнаружил, что под ним бушуют яростные волны. Если он упал, выбраться из волн будет само по себе проблемой.

"Нарушитель... Нарушитель..."

Механизм почувствовал его присутствие, и его глаза сменили цвет с желтого на красный. Имея голову человека и ствол вместо тела, он полетел к нему, когда из его тела появились косы и ружья.

"Почему это должны быть машины?" Николай недовольно заворчал. «Как мне проверить поедание душ монстров, если это неодушевленный монстр?»

Он хотел посмотреть, сможет ли он утолить свое проклятие, поедая души монстров. Система заявила, что это должна быть Живая Душа, но он не знал, есть ли у монстров души, как у людей, или они считались «Живыми» Проклятием Изгнанников.

«Нарушитель... Протокол ликвидации начался». Машина остановилась перед платформой,

воспользовавшись преимуществом в полете.

Николай, однако, не пострадал с его ружьем. Выбирать дальний бой против стрелка было неразумно, но это была запрограммированная машина.

Его тьма покрыла его руку, как живая броня, прежде чем просочиться в его пистолет. Прицелившись своими багровыми глазами, Николай мог видеть мельчайшие бреши в механизме.

Его пуля вылетела из дульного среза, но не было никаких признаков этого, кроме отдачи его пистолета. Машина не могла определить, что в нее попало, пока пуля не пробила ее щели.

"Ущерб... Причина необнаруженная. Ущерб..."

Машина навела пушку на Николая, но он воспользовался скрытностью и исчез. Он сделал несколько выстрелов, целясь в щели машины, пока ее орудия не начали падать вправо и влево.

Машина попыталась найти его, но стреляла только повсюду. Одна из атак едва не сразила Николая, заставив его спрыгнуть с платформы и бежать по цепям.

Пока он это делал, пули не переставали сыпаться на машину. Его реактивные двигатели были уничтожены, заставляя его качаться в воздухе, прежде чем он рухнул на платформу позади него.

Была пауза, прежде чем машина взорвалась.

<http://tl.rulate.ru/book/73165/2016854>