Глава 21

Обучение

"Отлично. А теперь я вынужден попросить тебя дать мне немного отдохнуть. Я всё же ещё не до конца пришёл в себя" - попросил Казуки, что хотел побыстрее пройти обучение от Джарвиса и узнать, что из себя теперь представляет его новая Система.

Кушина кивнула в ответ на его просьбу, понимая, что он должен сейчас чувствовать себя ещё хуже чем она тогда. Поднявшись с кресла она набрала полный стакан воды и поставила его на прикроватную тумбочку, чтобы он мог попить если захочет. После чего вышла из комнаты, плотно закрыв за собой дверь.

"Ну что же. Пора узнать, ради чего я через всё это прошёл!" - мысленно восликнул Казуки.

"Джарвис, запускай режим обучения!" - мысленно приказал Казуки, что не мог дождаться, чтобы наконец узнать свои новые возможности и понять, как скоро он сможет постоять за себя и не волноваться, что кто-то узнает, что он "какой-то не такой" как все того хотят.

Режим обучения активирован

Общие сведения

Пользователь имеет новый показатель - уровень. При повышении уровня пользователь получает пять очков характеристик которые он может потратить на улучшение любой интересующей его характеристики. [ВНИМАНИЕ] Характеристики увеличиваются и в обычной форме, и в боевой. [ВНИМАНИЕ]

Также стоит обратить внимание, что при полном поглощении либо покупке родословных они будут автоматически очищены до 250%. При поглощении первого носителя родословной вы увидете прогресс её ассимиляции, а также сможете докупить данную родословную по скидке.

Характеристики

Сила - данный параметр отвечает за потоянную силу, взрывную силу и крепость ваших мышц.

Повышая эту характеристику, вы увеличиваете свою грузоподъемность, взрывную силу, скорость, прочность тела и физическое сопротивление атакам.

Ловкость - данный параметр отвечает за гибкость тела, эластичность ваших мышечных тканей, время реакции, а также контроль над телом и мышечную память.

Повышая эту характеристику, вы увеличиваете свою скорость, точность своих движений и контроль над собственным телом.

Восприятие - данный параметр отвечает за сбор пользователем информации.

Повышая эту характеристику, вы совершенствуете все свои чувства, начиная со слуха, обоняния, зрения, осязания, вкуса.

Выносливость - данный параметр отвечает за активность и живучесть клеток в организме.

Повышая эту характеристику, вы увеличиваете количество хранимой физической энергии, скорость восстановления физической энергии и эффективность регенерации организма.

Разум - данный параметр отвечает за скорость обработки информации и ее хранение.

Повышая эту характеристику, вы увеличиваете точность, с которой способны манипулировать энергиями. Так же отвечает за количество психической энергии и ее скорость восстановления.

Дух - данный параметр отвечает за силу, мощность души.

Повышая эту характеристику, вы увеличиваете количество хранимой, духовной энергии, ее силу и скорость восстановления.

Навыки

Практикуя некоторое время одно действие вы можете освоить навык, а также развивать его путем соответствующей навыку деятельности.

Так же вы имеете возможность заполучить себе в распоряжение навык путём выполнения особого задания от Системы Чисел.

Любой навык имеет уровни. Максимальный уровень отсутствует.

При прокачке уровня повышается уровень эффективности навыка, а также скорость обучения.

Возможно получение навыка в обеих формах.

Шаблоны

Шаблон - слепок навыков, а также личности какого-либо персонажа.

[ВНИМАНИЕ] Информация изменена в соответствии с выбором шаблона "Двуликий". [ВНИМАНИЕ]

Изменения в личности войдут в силу только во время использования боевой формы. Изменение внешности и личности невозможно. Разрешены лишь замена глаз в связи с популярностью данного действия в вашем мире и вашей родословной при рождении. В связи с вашей родословной, цвет волос боевой формы изменён на чёрный.

Использование одних и тех же глаз в боевой и обычной форме невозможно. Также не рекомендуется часто менять глаза в боевой форме. Это может привести к дополнительным изменениям в личности, а также замедлить приспосабливание к боевой форме при переходе между ними.

Максимальное количество шаблонов не может привышать семи. При выборе каждого нового шаблона вы можете выбрать лишь три способности, что унаследуете от шаблона.

Выбор следующего шаблона возможно лишь после достижения хотя бы одной способности последнего шаблона до десятого уровня.

В обычной форме вы можете использовать лишь способности от шаблона "Двуликий". Остальные способности доступны лишь в боевой форме.

Использование чакры доступно только в боевой форме.

Способности

При выборе шаблона вы можете выбрать любые три способности, которыми владел персонаж, шаблон которого вы избрали.

Способности имеют 10 уровней. При повышении уровня вы разблокируете дополнительную часть её функционала, а так же увеличиваете её общую эффективность. При повышении

уровня способности до максимального уровня вам даётся возможность выбрать одно из трёх дополнений к способности.

Вы уже имеете некоторые способности.

Отложенное развитие (1)

[ВНИМАНИЕ] Система предупреждает, что длительное использование навыка "Отложенное развитие" может навредить вашей психике [ВНИМАНИЕ]

Сэнгоку но Лимбо (1)

Сэнгоку но Камуи (5)

Для просмотра характеристик - скажите "Статус"

"Вот это я понимаю Система. Судя по тому, что я понял, то магазин в некотором плане порезали. Больше никаких пилюль и зелий. Только поглощение, только хардкор. Не ясно только, насколько сложно будет повышать уровни. Всё-таки как ни крути, но если первые уровни должны легко приходить, то вот на уровне сотом каком-нибудь возможно мне понадобится не один год на его повышение."

"А вот навыки интересная фича. Если я правильно понял написанное, то если я буду, например, часто готовить, то со временем я получу навык на готовку и блюда будут вкуснее, или я смогу их каким-то образом быстрее готовить. Полезно. Особенно ремарочка про боевую форму меня порадовала. Можно в будущем получить мокутон и после получения навыка качать его как не в себя. Было бы круто вкачать навык посильнее и получить возможность усилить мокутон в два раза, например. Буду покруче Хаширамы с его Режимом Мудреца, хе-хе. О! Надо попробовать заюзать Режим Мудреца, будет ещё один навык в копилке. Вопрос только смогу я использовать его в обычной форме из-за Праны или нет".

"Так, посмотрим что тут у нас по характеристикам."

"Статус!"

Статус

Характеристики

[Свободные очки - 0]

Сила - 3

Ловкость - 5

Восприятие - 8(8 -> 21)

Выносливость - 7

Разум - 9(9 -> 92)

Дух - 15

Родословные

[Учиха]

Шаринган (2 томоэ) - 237/300

Навыки

Способности

Отложенное развитие (1)

Сэнгоку но Лимбо (1)

Сэнгоку но Камуи (5)

"Хм...Характеристики у меня, откровенно говоря, паршивые. Разум, из-за того что связь с Джарвисом не активировалась, сейчас особо не выделяется, однако потом он мне поможет не только с обработкой информации, но и с контролем Праны и Чакры, что конечно же не может не радовать. Дух такой большой скорее всего тоже из-за источника Праны внутри меня. Всё-таки она гораздо мощнее Чакры. И судя по тому, что даже так он равен лишь пятнадцати, то

будь у меня вместо Праны чакра, то этот параметр был бы скорее всего одним из самых худших у меня. Печально. Всё-таки всё, что мне дала Система Концепций, она же и отобрала. Зря только время тратил. Тьфу на неё. Надеюсь с Системой Чисел такого не произойдёт, иначе можно будет сразу же вскрываться и лететь на перерождение".

"С Шаринганом всё более или менее радует, видно, что я уже начинаю понемногу подходить к трём томоэ. Надо только подумать ставить ли их в боевой режим или нет. Впринципе, учитывая улучшенную нервную систему, а также утилиту "Траектория" думаю я и без них неплохо себя буду чувствовать. Но всё же, считаю, что стоит подождать резни, а потом забрать у Фугаку его Мангёкьё и уже их впихнуть туда."

"Надо как-то назвать свою боевую форму. А то неудобно так называть её. Хм...да, в этом определённо есть смысл. Посмотрю на неё и уже потом дам соответствующее ей название."

Пока Казуки думал о том, что делать в будещем, он почувствовал, как его рука, которой он прикрывал глаза от яркого света, начала неметь.

"Ооохххх...надо найти какую-нибудь повязку на глаза пока что, а то прикрывать их рукой постоянно слишком муторно. А ведь я даже не смогу пока что проверить свои способности. Нет смысла. Всё-равно ничего не увижу".

"Хотя...Сэнгоку но Камуи я могу проверить и без использования глаз. После достижения пятого уровня мне даже не нужно видеть атаку, чтобы она прошла сквозь меня. Нужно будет попросить Кушину хорошенько ударить меня попозже. Только стоит выйти на задний двор. Не хотелось бы, чтобы она разнесла пол моей комнаты случайно. Зная её, всё возможно."

"Надо позвать Микото и попросить её помочь мне переодеться, а также найти что-нибудь, чем можно перевязать мои бедные глазки" - наметил планы Казуки.

"Мама! Ай, с*ка, как же бошка расскалывается, додумался же закричать в такой ситуации. Дебил б**ть." - громко крикнул он, после чего почувствовал как его мигрень моментально возросла по силе в несколько раз и начал материть себя по чём свет стоит за свою неосмотрительность.

(Если вам нравится книга, настоятельно прошу оценить её с помощью звёздочек и лайков, как на странице книги, так и на главах. Это помогает в продвижении книги, а также даёт мотивацию не забросить её и не пойти тупо переводить чужие книги после прочтения негативных комментариев о том, насколько моя книга ужасная.

(Каждый лайк и оценка заставляют моё больное сердечко биться чаще, давайте все вместе доведём меня до его благополучной остановки)

http://tl.rulate.ru/book/72997/2025092