Глава 13. Эпический предмет!

Как и говорил Сиксельсид, это подземелье действительно имеет Ледяное направление. Каин и Маша стоят у входа, удивлялись тому, что могут видеть свое дыхание с учётом летнего воздуха снаружи.

Внутри подземелье представляет собой гигантскую ледяную пещеру, сосульки свисают с потолка и растут из земли, случайные отверстия во льду ведут в логова обитателей подземелья. Всё вокруг голубое, белое и очень красивое. Но, возможно, им так кажется только потому, что они еще не видели монстров.

Первый же рывок приводит их к тому, кого в подземелье называют Йети, точнее, к четырем из них. План состоит в том, чтобы с помощью ядовитых стрел уничтожить их в умеренном темпе, а големы защиты будут держать их подальше от членов партии.

Големы защиты атакуют, начиная бой с мощного удара щитом, который делает две полосы здоровья из зеленого цвета в ярко-желтый, что означает, что один удар отнимает от трети до половины здоровья этого гигантского монстра. Малые големы следуют за ним, нанося удары своими маленькими ножами и протыкая огромного, покрытого белым мехом монстра. Каин успел выпустить всего несколько стрел, которые теперь заметно снижают здоровье монстров при попадании благодаря его новому луку, после чего первая пара падает.

У двух других, благодаря усилиям малых големов, здоровья уже меньше половины, и они быстро погибают. Бой заканчивается, и Маше не приходится произносить ни одного заклинания. По сути, танки почти не пострадали.

Теперь, видя возможности новых и улучшенных големов, они идут вперед. Ледяные змеи, которые выглядят как лед, но на самом деле на ощупь теплые, гарпии и Йети встречаются им на каждом шагу.

Кажется, здесь нет логического маршрута, одни извилистые пещеры и патрули монстров. Босса, похоже, нет, но они натываются на две стаи элитных Йети, которые устраивают серьезное испытание прочности големов защиты. Их гигантские кулаки сотрясают землю при каждом ударе, заставляя образовываться трещины в ледяном полу.

Через два часа пути они находят туннель, ведущий на нижний этаж, и следуют по нему. На вид всё то же самое, но с огромными червями-зайцами, которые любят нападать из под земли без предупреждения. Если они окажутся под вами, то, по мнению Каина, могут проглотить человека целиком.

Еще час беготни за монстрами, и они собрали немало лута - похоже, это новое место не шуточное, а может, просто такова природа этого подземелья.

[Каин получил книгу способностей класса D]

[Выпала книга "Multi Shot"]

[Умение Multi Shot] выпускает три стрелы в одну цель. Совместимо с уже известным навыком [Ядовитая стрела] Используется охотником, рейнджером.

– Эй, мультивыстрел расходует всего пять МР, что вдвое меньше, чем тратит Ядовитая стрела. Теперь я смогу постоянно стрелять, не покупая материальные стрелы и не расходуя МР. – Злорадствует Каин, просматривая описание книги.

– Твои големы по-прежнему будут наносить 90 процентов урона, за исключением боссов.–
Поддразнивает его Маша.

– Подробности, подробности. Я буду чувствовать себя гораздо полезнее, если буду заниматься чем-то другим, а не смотреть, как развлекаются големы, или приказывать им.

Многочисленная Отравленная стрела оказывается смертоносной для элитных целей: увеличенное количество яда сжигает их здоровье в одно мгновение.

Кроме того, это значительно облегчает борьбу с гарпиями. В этих пещерах они не могут подняться слишком высоко над вами, но их трудно поразить на земле. Если пустить несколько стрел в их крылья, они быстро приземлятся. Не то чтобы это было безопаснее, длинные когти - это жестоко, но, по крайней мере, с ними можно сражаться, когда они на земле.

Каин и Маша прерываются на обед, просматривая нарисованную от руки карту мест, где они уже побывали, в поисках того, что они пропустили. Маша уверена, что они просто безнадежно заблудились, но Каин настаивает, что есть что-то еще, что-то важное.

– Вон, видишь, в самом центре этого этажа? Идеальный круг, в котором нет ни одной пещеры. Я уверен, что это потайная комната. Нам просто нужно найти вход.

Маша случайно активирует потайную дверь и бьет по ней посохом, пытаясь найти точку опоры в ледяном туннеле, который они исследуют. Короткий коридор ведет в идеально круглую комнату, как и предполагал Каин. Из серого камня, а не из льда, как в остальных частях подземелья.

Но их внимание привлекает не комната, а гигантский ледяной дракон в центре.

– Полагаю, это не то, что может сбросить нужный тебе лук? Если нет, то я с радостью оставляю его на своём месте. – Шепчет Маша.

– К сожалению, думаю, что да. Я прикажу Большим големам отправиться в дальний конец комнаты, чтобы они могли сразиться с ним в стороне от нас. Ты ведь сможешь исцелять на таком расстоянии?

Маша кивает: – Давай я наложу на них длительное исцеление, прежде чем они пойдут. Мы не знаем, сколько урона может нанести им это существо.

Големы успешно пробираются через комнату, прежде чем дракон замечает их и с ревом встает. Он гораздо крупнее, чем выглядел в свернутом положении, почти такой же большой, как и комната, и Маше приходится прижиматься к стене, чтобы уберечься от яростных взмахов его хвоста.

У големов защиты сегодня не лучший день. Каину пришлось отменить активное исцеление Маши, оставив только медленное, поскольку оно слишком быстро сжигало её ману.

Вместо этого каждую минуту или около того Каин заменяет их, а она накладывает на них медленные исцеления, а также периодические более сильные исцеления, чтобы сохранить жизнь тому, кто получает больше всего урона.

Их способность к прерыванию не позволила дракону использовать дыхание, за исключением одного раза, и большинство его сильных заклинаний, но Каину пришлось несколько раз прикрывать Машу, принимая на себя сильные ледяные удары, на своё гораздо более прочное

тело. В конце концов, на нем доспех Бригандины, а на ней - платье с шерстяным плащом.

Кажется, он также устойчив к яду. Дебафф виден в его системном интерфейсе, но он уже давно должен был умереть от его воздействия.

Наконец зверь падает, вызывая вздох облегчения и системное уведомление.

[Игрок Маша получила квест]

[Квест: Легендарный Портной] принят.

[Действие: [Игрок Маша получил легендарный рецепт]

[Выпало задание: "Доспехи Ледяного Дракона"]

[Игрок Каин получил эпический предмет]

[Ледяные Крылья] выпало.

– Что это за квест? Он дал тебе легендарный рецепт? – Пробормотал Каин, просматривая уведомление о квесте. Награду может получить только Маша, но они оба выполняют квест. Соберите все материалы в Ледяных пещерах и поговорите со спрятавшимся в городе портным, чтобы получить навык "Доспехи ледяного дракона" и навык "[Портной] lv20".

Не так уж плохо, большинство предметов они уже получили, а в квесте сказано, что все они находятся в этом подземелье. К тому же рецепт не требует предварительного навыка портного, он дает навык [Портной] тому, кто его использует.

Каин смотрит на свой эпический дроп, удивляясь тому, что ему удалось получить. Лук [Ледяные Крылья], требуемый уровень 30. Необходим Охотнику, Рейнджеру. Урон холодом +60, шанс [Заморозить] при попадании.

– Смотри, я получил свой лук, теперь мы можем двигаться дальше, - смеется он.

– Да, идем к горячей воде. А то я тут совсем замерзла. – Соглашается Маша и направляется обратно домой.

– Ты можешь идти первой, а я проверю свой инвентарь. – Предлагает Каин, видя, что даже после небольшой прогулки Маша все еще дрожит.

– А ты не хочешь присоединиться ко мне? – с озорной улыбкой предлагает Маша. Да, конечно, он не откажется.

<http://tl.rulate.ru/book/72943/3468845>