

Глава 4. Классовый навык.

Каин решает, что дополнительные припасы сегодня не помешают, и с утра берет на рынке две хорошие большие шкуры с водой, а также еще одну рыбу и несколько фруктов, чтобы дополнить свой обед.

– Еще несколько дней, и я начну получать большие деньги со второго подземелья, - вздыхает он, укладывая еду на день в инвентарь.

Идя по новому маршруту к подземелью, чтобы узнать больше о городе, он обнаруживает, что в кафе предлагают обеды в пакетиках за те же 4 медяка, что и на ужин. Завтра я так и сделаю, лучшая еда для поддержания сил, - решает он.

Сегодняшнее первое подземелье кажется очень затянувшимся, и Каин понимает, что за все время, прошедшее с тех пор, как он стал подростком, он не работал три дня подряд и даже не ходил в школу. Он винил во всем свое слабое здоровье, но на самом деле именно пьянство мешало ему найти работу.

Но он справился и с этой проблемой, и с другой. После обеденного перерыва он сидел на траве у входа в подземелье - популярное место, где собираются любители подземелий, чтобы перекусить.

– Сейчас у меня 8-й уровень, почти 9-й. Завтра я должен дойти до 10, и тогда смогу войти во второе подземелье. Тогда и пойдут большие деньги.

– Окружающие хихикают над его оптимизмом, зная о втором подземелье гораздо больше, чем он сам.

Каин просматривал список пассивных характеристик своего персонажа, что он делает крайне редко, так как они не меняются и не влияют на игровой процесс, по его мнению. Люди получают небольшой бафф точности при использовании клинков, есть куча бытовых навыков на низких уровнях.

Погодите, кулинарная пассивка - одна из тех, у которых есть рейтинг, так что она действительно может повышаться. О, на высоких уровнях она даст дополнительную ловкость. Забудь, не стоит тратить силы на 2 [DEX].

С тех пор как Каин попал сюда, он не обращал внимания на свой персонаж. В уведомлении о повышении уровня ничего не говорилось, так что это казалось неважным. Но сегодня он заметил, возможно, самый важный пункт из всех.

[Stats] +40

[STR] 5

[DEX] 5

[CON] 10

[INT] 5

[HP] 40

[MP] 50

[AC] 0

– Что это за плюс сорок? – Каин недоумевает: – Только не говорите мне, что в этой игре статусы не привязаны к классу?

Он нажимает на цифру и получает уведомление:

"Классовая пассивка позволяет перераспределять статусы" [Molded Like Clay].

Быстро возвращаемся на вкладку пассивок. В разделе классовых пассивок их две. [Molded Like Clay] и еще одна [Strength In Numbers], которая дает ему и его команде 20-процентное увеличение получаемого опыта за каждого члена команды в радиусе 50 метров, включая существ.

Так что на самом деле это не совсем другой по уровню dps-класс. К счастью, ему выпал скрытый класс поддержки. Это поможет ему найти спутников позже, когда ему понадобится группа.

Но когда же он получит еще големов? О, 10-й уровень. Отлично. Но сначала, что делать с этими очками статуса?

[Призыв Малых Големов] становится сильнее за счет силы и выносливее за счет статусов телосложения, поэтому он решает разделить их поровну.

[Stats]

[STR] 25

[DEX] 5

[CON] 30

[INT] 5

[HP] 120

[MP] 50

[AC] 0

– Вот, так гораздо лучше. Големы должны быть сильнее, а я смогу принимать на себя гораздо больше ударов.

– Каин гордился собой, решив проблему со своим персонажем всего за два дня. Не то чтобы у любого другого класса персонажей были такие проблемы.

Однако пора возвращаться, осталось пройти всего один уровень, и, может быть, он сможет добраться до него сегодня, а завтра, обновив снаряжение, сразу отправиться во второе подземелье?

Уже собираясь войти, он видит хорошо одетого мужчину, который вчера занимался повышением уровня.

– Простите, может быть, у вас есть свободное место? Вы ведь занимаетесь повышением уровня?

– спрашивает Каин.

– 5 серебра за проход, я получаю добычу, а ты - баффы, если твой класс может. – Мужчина улыбается. 5 серебра - это столько, сколько получает группа за один проход. Значит, он заработает втрое больше, а остальные заплатят.

– Конечно, я согласен на два захода, - говорит Каин, готовый раскошелиться, если это означает, что сегодня он успеет получить 10-й уровень, чтобы обновить снаряжение.

Конечно, Каину приходится бежать, чтобы не отстать от партии. Другой игрок - разбойник, у него высокая ловкость и такая же высокая скорость передвижения. Но бег занимает всего пятнадцать минут.

– Эй, что это за бафф [Сильнее всех]? – спрашивает лидер группы.

– Ого, на 100 процентов больше опыта? Я почти достиг 11-го уровня только благодаря этой пробежке, - сообщает разбойник.

Каин уверен, что во время части пробежки опыт упал: его более медленные големы слишком отстали, но это неважно.

– Это мой классовый навык, - говорит Каин. – 20 процентов на каждого члена группы без ограничения.

– Вот это круто. Но в будущем лучше сделать его скрытым. Если об этом узнают недоброжелатели, они превратят твою жизнь в ад, если только ты не будешь с ними молоть целыми днями каждый день.

– Да, даже я не хочу тебя отпускать, а мы всего лишь проходим первое подземелье. Представь, как было бы круто, если бы они связали тебя и протащили через что-то гораздо более сложное, чтобы выровнять членов своей гильдии? – добавляет разбойник.

Это может быть очень неприятно, поэтому Каин быстро заходит в меню и обнаруживает, что может скрыть или отключить пассивку. Скрытие - очевидный выбор на сегодня, он еще не достиг 10-го уровня.

– Ну что, ребята, второй заход? Тогда мне нужно сходить за броней на завтра. – Задается вопросом Каин.

– Вот, верните деньги за бафф, - говорит лидер группы, возвращая ему серебро.

– В благодарность за помощь в повышении уровня моего товарища по гильдии. Я бы с радостью пригласил тебя, но у нас ограничение по количеству членов, пока мы не поднимем уровень гильдии.

– Нет, я должен поблагодарить тебя. Я не думал, что у меня будет время на еще один забег сегодня. Големы наносят основную часть моего урона, и они едва успевают за твоей скоростью передвижения.

– Каин смеется, глядя на то, как его маленькие големы с трудом держатся на ногах.

Второй забег проходит так же быстро, как и первый, и Каин плавно переходит на 10-й уровень, минимальный уровень для входа во второе подземелье. Миссия выполнена, он прощается с

группой Гильдии и бежит напрямик к оружейнику, вкладывая новые очки навыков в ловкость, чтобы увеличить скорость бега.

На выбор предлагается множество предметов, но с его ограниченным бюджетом он не может перебарщивать. Неудивительно, что на низких уровнях у других уходит больше времени и денег, ведь его навык развивался гораздо быстрее, чем у других.

Он останавливается на кольчуге, новой рубашке, кожаных штанах и ботинках, потратив почти все имеющиеся средства, но обеспечив себе гораздо, большую безопасность. Неважно, успокаивает он себя, завтра он обязательно сюда вернется.

<http://tl.rulate.ru/book/72943/3436995>