
Вернувшись домой, Алексей пропустил маму вперед, а затем закрыл дверь, при этом находясь по-прежнему в раздумиях.

-Садись. -Когда они зашли на кухню, предложил Алексей.

Светлана Андреевна молча уселась напротив сына, и он набрав достаточно воздуха начал свое объяснение.

-В общем, те деньги, на карте... это не ошибка. -Тяжело проговорил он.

-Нет? Но... тогда что? -Спросила мать в ответ.

-Можно сказать что я их заработал. -Также тяжело продолжил Алексей. -Не факт что ты поймешь, но я попробую объяснить.

Светлана Андреевна промолчала, а затем вздохнув и расслабившись сказала:

-Давай.

Далее последовало медленное и весьма подробное объяснение.

Алексей рассказал матери что эти деньги награда за достижение в игре, во что кстати он сам с трудом верил, а затем спросил:

-Ты все поняла?

-Нет, как это так... за то что ты поиграл в игру, ты получил такую огромную сумму?

-Буду честен, я не знал что награда будет так велика... -Признался Алексей. -Я вообще был удивлен что за это хоть какие-то деньги могут дать... правда, я реально не знал, так что считай будто это победа в лотерее.

Женщина промолчала, а затем встала из-за стола и обняла сына.

-Молодец... -Тихо промолвила она.

Светлана Андреевна не поняла что ей говорил сын, все его объяснения казались правдоподобными, поэтому просто решила поверить.

Ей богу не украл же он их, так что зачем переживать по пустякам?

-Мам, я пойду... скорее всего меня ждет друг в игре. -Сказал Алексей, освободившись из объятий матери.

-Хорошо, только не сиди долго за компьютером, это же ведь вредно.

Алексей осмотрел мать, ее спокойное, но обеспокоенное лицо, а затем удалился к себе не проронив и звука.

Тяжело вздыхая он вошел в комнату и закрыл за собой дверь.

Уселся за стул и откинувшись просидел рассматривая потолок минут пять.

И наконец собравшись с мыслями откупорил крышку ноутбука и запустил Эксион.

...

Алексей не стал долго медлить и создал еще одного персонажа.

В этот раз вышло еще быстрее, так как имя создавалось сразу для всех персонажей на аккаунте.

Так было куда удобнее, потому что все друзья и контакты оставались и на других персонажах.

Также с любого персонажа можно пользоваться инвентарем другого, но само собой в пределах одного аккаунта.

Просто нужно переключать номер инвентаря, который соответствовал номеру персонажа, к примеру паладин имел номер 1, а будущий варвар 2-ой.

После того персонаж загрузился, Алексей сразу же открыл контакты и позвонил своему новому другу Диме.

-Привет, ты сейчас я смотрю за нового персонажа зашел... что собираешься делать? Может хочешь чтобы я тебе помог с прокачкой? -Сходу кинул Дима.

-Ты вообще спал? -Игнорируя вопросы, задал уже свой, Алексей.

-Все нормально, кофеек, мой лучший друг со мной... так что все под контролем! -Бодрясь ответил Дима.

-Какой уже уровень?

-Ха-ха, уже семнадцатый, как ты и говорил я легко поднялся до второй позиции. -Рассказал Дима. -Правда, банан дышит мне в спину, у него шестнадцатый.

-Ты сейчас где качаешься? -Спросил Алексей, догадываясь что Дима до сих пор пашет в полях ужаса.

-Там где ты и сказал. -Ответил он. -Сейчас тут так легко, что даже скучно, но опыта дает маловато.

-Иди на тропу кошмаров. Думаю если будешь аккуратен, то сможешь легко там прокачаться, к тому же ты жрец, в крайнем случае вылечишься.

-Хорошо... но это ведь там Гроуг, да?

-Верно, его ты потянешь без проблем, но только после того как достигнешь двадцатого уровня. -Посоветовал Алексей.

Из прошлой жизни он знал что жрец не мог соперничать с монстров вроде Гроуга самостоятельно, но после достижения двадцатого уровня этот факт несколько различался.

Жрец крайне силен в группе, так как может бафать и лечить группу, но в атаке он плох.

Благо на двадцатом уровне он сильно усиливается в плане атаки, хотя урон от нее все равно идет лишь по исчадиям тьмы.

"Сияние" - навык благодаря которому жрец испускает вокруг себя невероятно мощное сияние бьющее светом, однако главная фишка умения в том что оно на три секунды понижает сопротивление врага свету 500%, а если враг относится к классу исчадия ада, то урон светом увеличивается дополнительно к первому пункту, в 5 раз, эффект длится также три секунды.

Даже по врагу с сильным сопротивлением умение не плохо так бьет, но по исчадиям ада урон просто огромен.

-Хорошо, я так и поступлю. -Решил Дима.

-Ладно, тогда отключаюсь и тоже пойду качаться.

Алексей сбросил звонок и отправился покорять новые вершины уже за нового персонажа...

<http://tl.rulate.ru/book/7270/172950>