Глава 6: Ложь NPC

Гленн вернулся на рынок, где увидел еще одну группу искателей приключений, выполняющих первый квест. Они передали продавцу свежего охотника Железного Синего Жука.

"О, нет", - сказал продавец. "Вы должны доставить скорлупу только нам. Вы должны вынуть мясо и сохранить его на потом. Мясо железного синего жука съедобно".

"О?" - спросили искатели приключений. "Правда?"

"Да!" - восторженно сказал продавец. "Мясо имеет сладковато-соленый вкус, но для некоторых людей оно слишком острое".

Снова эти слова. Сразу же после этих слов Гленн присоединился к разговору. Он улыбался продавцу. "Это правда, сэр?"

Продавец улыбнулся в ответ. "Конечно! Железный Синий Жук - известный деликатес здесь, в Галароне. Я не знаю, почему вы этого не знаете".

"Но я говорил с другим продавцом", - сказал Глен. "Она сказала, что мясо ядовито. Оно истощает твою энергию, и ты становишься бледным и худым. Если не лечиться быстро, вы умрете".

За долю секунды лицо продавца из счастливого превратилось в сердитое. Он смеялся над Гленом. "И какой продавец тебе это сказал, а?"

"О, она просила не говорить тебе", - сказал Гленн. Затем он повернулся к молодым искателям приключений. "Если бы я был на вашем месте, придерживайтесь скотоподобных зверей, таких

как кабаны и овцы, даже дикие коровы были бы хороши. Не ешьте все подряд".

"И почему мы должны тебе верить?" - спросил один из искателей приключений. Гленн ухмыльнулся и покачал головой в неверии.

Мысленно он проклинал их за то, что они не доверяют ему. "Тогда верьте в то, во что хотите верить. Мне уже все равно".

С этими словами Гленн покинул рынок, купив приправы, и отправился в лес, чтобы найти что-нибудь поесть. Поскольку рестораны отказывали им в своих услугах, ему пора было рассчитывать только на себя.

Прошло несколько минут ходьбы, и Гленн нашел свою еду. Это был гигантский кабан среднего размера, размером с автомобиль. Он усмехнулся и медленно подошел к зверю.

Визг!

Кабан закричал, увидев Глена, но было уже поздно. Гленн уже поднял свой посох и ударил им прямо по морде кабана, мгновенно убив его. Даже когда он был целителем, снаряжение, которое он носил, все равно содержало атрибуты урона даже без использования переключателя.

Хотя в профессиональной лиге это было слишком мало, чтобы заметить, но в городе новичков, таком как Галарон, где у зверей были очень низкие атрибуты, это было очень заметно.

"Пора готовить", - сказал Гленн. Он достал камень и хлопнул им по земле, чтобы разбить ее, создав свой собственный нож. С помощью ножа он снял шкуру с кабана, чтобы потом продать ее.

Тем временем он вынул внутренности кабана и использовал длинный круглый кусок дерева, чтобы зажарить его на нем. Глену было легко готовить, потому что он был мужчиной средних лет и жил один. Никто не готовил для него, кроме него самого.

Кекл. Гогот.

Гленн наблюдал, как темнеет небо. Он развел костер, чтобы ни один зверь не пытался подобраться к нему. Ночные звери из новых городов боятся света, поэтому небольшое пламя поможет Глену отпугнуть этих тварей.

Клекот. Гогот.

Он продолжал жарить кабана. Он использовал купленные ранее приправы только после того,

как убедился, что мясо не отравлено и не испорчено. Поскольку у рыночных торговцев и ресторанов есть общий договор - ненавидеть искателей приключений, проблема доверия Гленна теперь была поднята до небес.

В этом мире он не может легко доверять кому-либо.

"Похоже, этот мир более запутанный, чем мы думаем".

Гленн услышал голос Джона из ниоткуда, поэтому он взял свой посох и ударил им по земле, создав яркую вспышку света, которая показала местоположение Джона.

"Ай", - простонал Джон. "Ты не должен был этого делать, знаешь ли".

"Так ты тоже это заметил?" спросил Гленн. "NPC ведут себя по-другому".

"Не только это", - Джон сел по другую сторону костра. "Кажется, что у всех стерты воспоминания".

Гленн сделал небольшую паузу. "Стерты? Что ты имеешь в виду?"

"Ты видел меня с группой Искателей Приключений, верно?" спросил Джон. "В тот момент, когда мы вошли во врата, я рассказал о нашем мире, но они, похоже, не помнят об этом".

"Что ты имеешь в виду?" Гленн скривил лицо. "Они забыли о мире, из которого мы были?"

"Да", - ответил Джон со вздохом. "Похоже, что в этой комнате только ты и я помним о Земле. Больше никто ее не помнит. Они думают, что мы действительно посланы с небес, чтобы победить тьму этого мира".

"Я все еще в замешательстве от всего этого", - признался Гленн. "Чего надеялись добиться от нас разработчики? Мы всего лишь обычные люди. Зачем вообще существовал этот мир?".

"Это вопросы, на которые никто не может ответить", - ответил Джон. "А вы заметили странную атмосферу в городе?"

"Продавцы говорят искателям приключений, что мясо железного синего жука съедобно", - вздохнул Глен. "Они пытаются отравить нас или что-то в этом роде?"

"Не только это, но и заведения отказались предложить свои услуги", - сказал Джон. "Моя

группа тоже находится здесь, в лесу. Когда я увидел аномально красный дым из этого места, я понял, что это должен быть ты".

Красный дым, о котором говорил Джон, был вызван янтарным камнем, который Гленн использовал для разжигания огня. Он появился в первом запуске игры, но во втором патче был заменен на кремень и сталь.

Янтарный камень вызывал темно-красный огонь в течение первых нескольких секунд, пока не прогорало дерево или то, что пользователь разжигал, после чего огонь становился обычным оранжевым.

"Значит, весь город нас ненавидит", - заметил Гленн. "Как ты думаешь, почему?"

"Я не знаю", - вздохнул Джон. "Но я должен вернуться к своей группе. Завтра мы обменяемся дополнительной информацией".

"Хорошо", - кивнул Гленн. Через мгновение Джон исчез из поля зрения Глена. Он ухмыльнулся, вспомнив, что такие ассасины, как он, могут проделывать подобные трюки и многое другое. Его товарищ по команде ассасинов любил играть с ним, используя трюк с невидимостью.

Щелчок.

Гленн исчез с того места, где стоял, и появился прямо за группой людей. Они прислонились к дереву в паре метров от того места, где находился Гленн. Благодаря его уровню, его глаза все еще могли ясно видеть, даже когда он находился в темноте.

"Кто вы такие и что вам нужно?" Гленн поднял свой посох на одного из них.

"Мы - дети, которым ты помог раньше", - заговорил один из них. "Мы не знаем, куда идти, поэтому пошли за тобой сюда".

Гленн опустил посох и вздохнул, покачав головой. "Ты не должен так подкрадываться к людям. Если бы я был кем-то другим, я бы убил вас прямо на месте".

Он почувствовал, как дети задрожали от страха после того, что он только что сказал. Это заставило Глена энергично покачать головой и уронить посох, чтобы разжать руки. "Нет, нет, нет. Я не это имел в виду".

Глууурк.

"О", - усмехнулся Гленн, услышав, как заурчали все их желудки. "Вы голодны?"

Дети энергично кивнули. Это заставило Гленна хихикнуть и потрепать каждого из них по голове. "Вы должны были так сказать. Идите, идите. Я только что закончил готовить".

Наблюдая за тем, как дети едят приготовленную им еду, Гленн сжал руку в кулак. Было бы гораздо лучше, если бы он просто сказал всем, что он 90-й уровень, но он боялся конфликта, путаницы и хаоса, которые это может вызвать. Все думают, что они были посланы Небесами, чтобы начать свою жизнь здесь и защищать людей, если он признается в своем уровне, это может привести к последствиям.

В этом мире, о котором он ничего не знает, эти последствия могут стать серьезными.

Глен вздохнул и прошептал про себя: "Пока что я не могу так рисковать".

http://tl.rulate.ru/book/72457/2704322