

Глава 5: Съедобное или не съедобное?

Гленн вернулся на рынок, чтобы продать раковины, которые он только что вымыл. Для квеста требовалось три, поэтому одну из них он мог оставить для будущих материалов.

Железные синие жуки известны своими твердыми панцирями, которые могут пригодиться при изготовлении доспехов и даже оружия. Этот дешевый материал известен благодаря своей цене и хорошему качеству.

Один панцирь стоит от пяти до десяти золотых и может прокормить искателя приключений в течение недели. Что касается редкости, то железные синие жуки появляются через случайные промежутки времени, но они все еще довольно редки.

Это вид зверя, который классифицируется как полиспаг, то есть он нерестится в разное время. В отличие от других зверей, которые являются однойцевыми, которые, если их победить, будут появляться в определенное время.

"Да, вот как это делается", - сказал Гленну продавец. "Вы очищаете панцирь и избавляетесь от мяса".

Женщина внезапно прочистила горло и отказалась от своих слов. "Но вы знаете, мясо железного синего жука съедобно. Оно имеет сладковато-соленый вкус, но для многих людей оно слишком острое".

"Наверное, так и есть", - неловко хихикнул Глен, чтобы уйти от разговора с продавцом. Когда он передал три ракушки, женщина улыбнулась и нажала что-то на своем интерфейсе.

'Квест выполнен. ЕХР не получено'.

Гленн задумался, услышав уведомление. В нем говорилось, что он не получил ЕХР, потому что его уровень был максимальным. Его оружие и навыки также были на максимальном уровне, поэтому только что полученный ЕХР превратился в ничто.

На мгновение Гленн подумал, что он выполнил все квесты вплоть до последнего патча, на котором он находился, а именно патча 3.0. Но, похоже, это было не так. Списки квестов в его интерфейсе были по-прежнему заблокированы, кроме квеста "Железный синий жук", который он только что закончил, и последующих после него квестов.

Правила игры были все еще размыты для Гленна, и он подумал, что все было просто сном, что он все еще в поезде, но просто заснул.

Он попытался ущипнуть себя, но у него ничего не вышло. Это заставило его застонать и вздохнуть.

"Мясо этого зверя съедобно, вы знаете?" - сказал другой продавец. Гленн не мог не прислушаться к их разговору. "У него сладковато-соленый вкус, но для многих он слишком острый".

Гленн знал, что это ложь. У таких существ, как Железные Синие Жуки, ядовитое мясо. Именно поэтому рыцари чуть не арестовали Глена, ведь мясо зверя было совсем не съедобным.

Глууурк.

Гленн почувствовал, что его желудок жаждет чего-то. Он продолжал думать о мясе, ему просто хотелось что-нибудь съесть. "Мне нужно поесть, иначе я умру от голода".

Мужчина ходил по городу в поисках хорошей еды. На улицах были открыты рестораны, но был один ресторан, в который Гленн любил ходить.

Ринг! Ринг!

Колокольчик ресторана звякнул, когда дверь открылась. Гленн вошел внутрь и улыбнулся женщине, которая стояла за подиумом, она была хозяйкой.

"Здравствуйте, добрый день. Добро пожаловать в "Пурпурную утку", меня зовут Энни. У вас заказан столик, сэр?" - спросила женщина за подиумом. Когда Гленн покачал головой в знак отрицания, она сузила глаза и кивнула. "Извините, сэр, но чтобы поесть здесь, вы должны забронировать столик за день до этого. В противном случае мы не сможем вас обслужить".

"Это так?" спросил Гленн, на что Энни ответила кивком. "Разве я не могу заказать столик сейчас?"

Энни сузила глаза и наклонилась ближе. "И позволить твоей грязной заднице сесть на один из наших стульев? Я так не думаю".

Гленн был шокирован, услышав это от NPC. Он открыл рот и уже собирался что-то сказать, когда к ним подошел толстый мужчина. Гленн уже видел этого человека раньше, это был Рики Дак, владелец этого ресторана.

"Здесь что-то не так?" спросил Рики со своим акцентом. Его голос был высоким, а тон повышался и понижался в случайные моменты, прямо как в игре. "Энни?"

Поскольку в деле участвовали хозяева, все взгляды в ресторане были прикованы к Гленну. Он также заметил, что никто из людей внутри не был искателем приключений. По их одинаковой темно-серой форме он понял, что эти люди - рыцари.

"Сэр, этот человек пытается войти в ресторан без предварительной записи", - сказала Энни Рикки, но ее тон звучал так, словно она домогалась Глена. "Он пытается войти и поесть с рыцарями в таком виде. Сэр, это неловко".

Все это взаимодействие было тревожным сигналом для Гленна. В игре есть шкала голода, расположенная прямо под шкалой НР. Когда она достигает разного уровня, это также влияет на характеристики аватара игрока.

Чтобы восполнить голод, игрок должен посещать рестораны и покупать еду или охотиться в лесу, чтобы приготовить себе еду самостоятельно, если у него есть соответствующий класс для этого.

Каждый ресторан в God's Omen был открыт для всех искателей приключений. Новичок может зайти в шикарный ресторан, например, "Пурпурная утка", и узнать цены. Даже если они не смогут себе этого позволить, на экране все равно будет отображаться аватар игрока, сидящего на одном из стульев.

То, что Гленну отказали в бронировании столика, было чем-то новым, о чем он не знал.

Подумав, что это просто часть новых патчей, Гленн покинул Purple Duck. "Извините, я пойду".

Внутри него было раздражение, что Гленн хотел что-то сделать. Он хотел сорвать кожу со своего оборудования и просто показать всем, что он богат и могущественен.

Но, конечно, он ничего не сделал. Он вышел из ресторана, слыша внутри шепот и хихиканье клиентов.

Со стоном Гленн решил пойти в более дешевый ресторан. Там не было ни одной хозяйки, но не было и ни одного искателя приключений. За каждым столиком сидели рыцари, и все они смотрели на Глена с растерянным выражением лица.

"Что, черт возьми, здесь происходит?" спросил Гленн вслух. Только когда он увидел, что искатель приключений свернул в переулок, он, наконец, двинулся с места. Он побежал за искателем приключений, который нес с собой кусок хлеба.

"Эй?" спросил Гленн, но мужчина не слушал его. "Эй?"

Человек не слушал его и продолжал бежать вглубь переулка. Там Гленн увидел дом, который был сделан на скорую руку.

"Эй?" спросил Гленн.

Кхм! Кхм! Ух!

К шее Гленна приставили кинжал. Он поднял руку в знак того, что сдается. "Я тоже искатель приключений. Я пришел сюда, чтобы спросить кое-что".

Кхм! Кхм!

Бледный мужчина шагнул вперед. Это был тот, кто держал кинжал, убийца 3-го уровня. "Что тебе нужно?"

"Ты отравлен", - сказал Гленн. Голой рукой он опустил кинжал с его шеи. "Я целитель. Сколько вас здесь?"

Из ряда плащей, связанных вместе, вышли еще три человека. Гленн мгновенно почувствовал жалость, как только увидел их бледную кожу и умирающие лица.

"Что, черт возьми, с вами случилось?" спросил Гленн. Он взмахнул своим посохом в воздухе. Положив обе руки на древко, он ударил посохом по земле. "Древо жизни".

Из земли мгновенно выросло яркое дерево жизни. Дерево выпустило маленькие частицы, которые попали на кожу больных искателей приключений.

"Вот это да", - вздохнул убийца. Его кожа мгновенно пришла в норму, и теперь он выглядел намного лучше, чем раньше. "Сэр, кто вы?"

"Сначала ответь на мой вопрос", - сказал Гленн, не обращая внимания на слова молодого ассасина. Он уже знал ответ на свой вопрос, но все же хотел его подтвердить. "Что вызвало этот яд?"

Убийца сглотнул. "Продавцы на рынке сказали, что гнездо железно-голубого жука съедобно. Ни один ресторан не хотел, чтобы мы ели в их заведениях, так что у нас не было выбора".

Гленн стиснул зубы и сжал кулаки. "Я так и знал!"