

Глава 3

- Да вы шутите. Ну не может быть все настолько радужно, - пробормотал я, вспомнив о особенностях даэвов. Именно так называли крылатых и, что самое главное, бессмертных представителей моей новой расы. - Но опять же, может тут таких как я вагон и маленькая тележка. Так что не радуемся преждевременно.

В игре «чародей» был классом поддержки и сам по себе боевой ценности особо не представлял. Так что, если это все-таки игровой мир с обилием игроков... то мы с мышью в полной ж... в полной, в общем.

Я задумчиво всмотрелся в просветы между деревьев. Что ж, хватить хандрить, попытка номер два. Но теперь мы включим мозги и благословим себя сразу на все три возможных параметра. А для надёжности и вовсе включим регенерацию, на себя маны не жалко.

После использования благословения, вокруг засверкали круги заклинаний и раздался хрустальный звон. А на макушку будто легла большая тёплая ладонь. Ять! У меня чуть сердце не выпрыгнуло! А на повестке дня появился ещё один вопрос: если есть благословения и они действуют, то теоретически, должны быть и боги. Не от своего имени же я всех благословляю? Хотя как знать...

Ладно, эту дилемму я буду решать в самую последнюю очередь, и надеюсь, кто бы тут не заправлял, на это не обидится. На всякий случай ещё раз мысленно поблагодарил. За всё.

Вернёмся к дереву. С благословениями исполинская сосна покорила мне намного легче и вскоре я таки оказался над кронами.

- Как картинка из national geographic, - пробормотал я себе под нос. Ковёр деревьев вправо, ковёр деревьев влево... спереди и сзади. Осложнялся поиск цивилизации ещё и тем, что вокруг были высокие сопки. Ещё не горы, но уже около. И даже если за какой-то из них спрятан местный город - я его банально не вижу. Может, попытаться забраться на самую высокую и посмотреть с неё?

Из воротника снова вылезла моя единственная собеседница. Мышь повела носом и посмотрела куда-то в небо.

- Да, очень красиво, - кивнул я, осматривая небольшие скопления облаков в чистом голубом небе. В той жизни я очень любил небесные пейзажи, именно поэтому и выбрал игру, где пусть и нет особого разнообразия рас героев, зато можно ле... Японский ты городской, летать! Я умею летать!

Думая о способах передвижения и разведки местности, я просто напрочь забыл о своих крыльях. Что, в принципе, логично. Человеку летать не свойственно. Потому мне даже мысли такой не пришло.

- И я не совсем уверен, умею ли я летать. И приземляться. - уже придя в себя, снова включил думалку, - В игре, и то, умудрялся помирать, падая с большой высоты, когда заканчивалось время полёта.

И действительно, мой персонаж в большинстве случаев умирал не от нападения монстров или вражеской расы. Чаще всего он именно падал с высоты.

Пусть у элиев и были крылья, летать они могли не везде, не всегда и не долго. Время обычного

полета, без использования артефактов и зелий, было ограничено всего тремя-пятью минутами. Потом аватар выбивался из сил и, если игрок не успел вовремя вернуться на землю, падал.

Ну, если честно, вполне логично. Попробуй полетать в полной броне на относительно небольших для человека крыльях. В основном, игроки не летали, а лишь парили. Или и вовсе, просто раскрывая крылья, перемещались по специальным воздушным потокам, служившим одним из аналогов телепорта. С той разницей, что из потока можно вылететь в любой его точке, а не только в конце.

А вот как раз с обычным полетом, таким, чтоб раскрыть крылья и с места взмыть в небо были огромные проблемы. Хочешь красивых видов - забирайся на самую высокую точку и лети как на дельтаплане без моторчика. И то не факт, что не свалишься. Даже от парения шкала выносливости крыльев падала.

В игре это казалось мне настоящим упущением. Ну раз есть у твоего персонажа крылья, то зачем вводить столь много раздражающих ограничений! От них же весь кайф теряется!

Но для настоящей жизни... для настоящей жизни, слишком уж логично. Даже в чем-то подозрительно логично. Людские тела не созданы для неба, какие ты им крылья не приспособь. И, судя по ощущениям, полёт для элиев, это такое же заклинание, как «исцеление» или «метеоритный дождь», а не жизненная потребность.

Достаточно вспомнить еще и то, что крылья в игре были только у знати-даэвов, к которым априори принадлежали все аватары после десятого уровня. И крылья считались доказательством «святости».

Неигровые персонажи, они же НПС, в основном, практически ничем не отличались от людей, и на покорение небес даже не претендовали. Исключение - армия и высшее руководство, те повсеместно были бессмертными и крылатыми.

- Мышь, ты летать умеешь? - спросил я у питомца. Та посмотрела на меня ошалевшими глазами: «хозяин, ты бредишь?» - Ну да, согласен, глупый вопрос. Ну а я вот теоретически умею. Только недалеко и недолго.

- Пии! - раздалось с моего плеча.

- Не, то падение с сосны полетом не считается. Так даже ты летать сможешь... - вздохнул я. - Кстати, мышь, тебя зовут то как? А то я все «мышь, да мышь». Неудобно как-то к единственному родному существу в этом мире так обращаться. Да и тебе наверно обидно.

- Уип, - недоуменно пискнула та.

- Чип? - всмотрелся я в серую мордочку, - Ну Чип, так Чип. Только не посрами великое имя! Надеюсь, ты скоро соберёшь самолёт из вентилятора, палочек от мороженного и карандашей и научишься разговаривать.

- Пии... - тяжело вздохнула... вздохнул новоявленный Чип и зарылся в мех воротника.

- А меня зовут... меня зовут, - я замаялся. В том, старом и обыденном мире, я был Богданом. Но Богдан - это простой паренёк с окраины России, работающий в небольшой подрядной строительной организации... всем, начиная от сметчика и юриста, заканчивая завхозом.

При создании, Аватара в игре звали Редмун. Просто потому, что в самом начале, лелея свою

жажду пафоса, я раскрашивал его с ног до головы в красный цвет. Вплоть до того, что покупал краски для снаряжения за реальные деньги, лишь бы персонаж полностью соответствовал своему имени. Потом мне это надоело, красная шевелюра героя изменилась на пепельно-белую, белоснежной стала и броня на высоких уровнях. Ее даже не надо было красить, белый был основным цветом у моей расы.

Не придумав ничего более оригинального я, воспользовавшись новогодним подарочным пакетом по смене имиджа, снова назвал его согласно расцветке - Бьянко. Лишь чуть позже сообразил, что имя слишком уж созвучно с женским.

И сейчас передо мной встала нетривиальная задача - а как меня, собственно, звать? С хорошими именами у меня всегда были проблемы...

<http://tl.rulate.ru/book/72451/1992236>