

Когда Ямато сбежала с Онигасимы, она сразу же направилась к Острову Грёз, ведомая Этернал Посом. Девушка не делала на пути остановок, потому что боялась оставить даже самые незначительные следы, по которым Пираты Звери могли бы её найти. Иными словами, это было первое приключение дочери Кайдо после побега.

Как результат, когда мечта Ямато, которую она лелеяла больше десяти лет, наконец исполнилась, это зарядило девушку восторгом и позитивом на много дней вперёд. Весь экипаж Пегаса её прекрасно понимал, ведь любой человек начнёт увядать, буквально задыхаться, если его запереть на целое десятилетие на изолированном клочке суши.

Чтобы удовлетворить жажду приключений Ямато, Эл три следующих месяца провёл с ней в плаваниях по морю, во время которых команда посетила много необитаемых островов с опасными условиями и суровым климатом. Девушка всё-таки узнала, что чувствовал во время своих странствий её идол, Кодзуки Одэн.

Например, они отправились на Остров Драм, снежную и невероятно холодную страну, где пробирающий до костей мороз ощущался даже в окружающих её морских водах. Потом на Остров Райдзин, наполненный бесчисленными молниями, и который являлся одним из трёх островов, необходимых для посещения всем, кто следует маршруту Лог Поса. На нём строго запрещены любые металлические объекты, иначе Бог Грома накажет наглеца ударом молнии.

Потом группа приплыла на остров, во многом схожий с Сиксис — прекрасное место, но лишённое животных, фруктов и питьевой воды. Следующим на очереди стал необитаемый остров, ставший домом для многих крупных зверей. Он сильно напоминал то, чем был когда-то Остров Грёз: ступить на него хватало смелости лишь у достаточно сильных людей.

Ямато была даже несколько шокирована такой резкой сменой самых удивительных впечатлений, что неудивительно с учётом проведённого на сравнительно маленькой Онигасиме детства. Изначально, она могла только представлять себе все эти острова, читая дневник Кодзуки Одэна, но теперь эти три месяца стали просто счастливейшим временем в её жизни. Чтобы хоть как-то отплатить Элу организовавшему всё это, она невежественно соглашалась на самые разные задания, сутью которых частенько было одевать приготовленные Нами и Кариной костюмы и обувь.

Мечник в это время стал всё сильнее привязываться к чёрным чулкам на её длинных ногах. Они вполне соответствовали его прошлым и нынешним вкусам.

Ямато полагала, что единственная цель всего этого приключения — исполнение её мечты, но она была не совсем права. В какой-то степени да, но всё же главной целью плавания для Эла были некоторые деловые вопросы, а также охота за сокровищами. Точнее, не совсем за сокровищами, а за дьявольским плодом, причём не самым обычным. Его, человека, разобравшего на кусочки золотой город и имеющего долю в крупнейшем оружейном бизнесе мира, рядовые сокровища моря более не привлекали — только самые ценные и редкие.

Поэтому на протяжении последних трёх месяцев, помимо развлечения Ямато, мечник также

постоянно принимал единую форму с Кариной и Виолеттой, в которой они и искали тот самый дьявольский плод. К счастью, как раз под конец их плавания, труды группы наконец принесли плоды — они нашли очень необычный остров.

Небольшой клочок суши, какой можно встретить буквально везде в Гранд Лайн и четырёх морях. Единственная перспектива для такого маленького острова — стать перевалочным пунктом для пиратов, если он, конечно, находится на обязательном маршруте или обладает сильным магнитным полем.

К сожалению, Новый Мир отличается от первой половины Гранд Лайн. Сразу после попадания в него, Лог Пос фиксируется случайным образом на одном из трёх начальных островов. Почти то же происходит после попадания на него, только в этом случае инструмент начинает указывать сразу на три направления. Чем сильнее магнитное поле острова и чем он опаснее, тем сильнее будет дрожать стрелка Лог Поса.

Поэтому в Новом Мире нет как таковых фиксированных маршрутов. Они меняются на каждой остановке при достижении требуемого острова.

А если этот маленький остров не лежит даже на теоретическом маршруте и не обладает сильным магнитным полем, которое притягивало бы стрелку Лог Поса, то и найти его можно лишь тремя способами:

Первый — удача. То есть, корабль может просто случайно проплывать мимо.

Второй — собрать немного грунта с этого острова и создать Этернал Пос.

Третий же, который и выбрала группа Эла, заключается в том, чтобы заполучить просто пугающую дальность обзора. Именно благодаря Виолетте они смогли найти такой небольшой остров всего за три месяца.

К счастью, этот остров оказался обитаемым, иначе отыскать его было бы намного сложнее. Всё потому, что история маленького клочка земли уходит вглубь времён и он, как Логтаун в Ист Блю, буквально не имеет названия. Вместо этого названием всего острова стало название расположенного на нём города — Спящий Древний Город. Мало кто, кроме верных фанатов истории, действительно знает о нём, потому что он появился не в каноничной истории, а в игре Unlimited World Red.

Эл же знал не только название этого места, но и также то, что где-то на нём можно найти редкий дьявольский плод — Мифический зоан, Бату Бату но Ми, модель: Вампир. Тот самый плод, который должен быть найден Патриком Редфилдом после его побега из Импел Даун, с чем мечник был не согласен. На этот раз Бату Бату но Ми достанется ему.

С посильной помощью Карины, Эл использовал ясновидение Виолетты и ещё до прибытия на Древний Спящий Город смог определить, где растёт искомый дьявольский плод.

Когда Пегас пришвартовался у острова, команда разделилась надвое: мечник взял Робин, тем самым удовлетворяя её тягу к археологии, и Таму, после чего направился за Бату Бату но Ми. Остальные же пошли гулять по округе под предводительством Ямато.

<http://tl.rulate.ru/book/72182/2819537>