

Микаилу было интересно, что он узнает, увидев полный экран состояния Нату и Катерпи. Он решил начать со статуса Катерпи.

'Имя: Нет

Вид: Катерпи

Пол: Самка

Возраст: 3 месяца

Тип: Жук

Потенциал: Светло-голубой (99,5%)

Генетическая вариация: Нет

Способности: Щитовая пыль, Бегство

Таланты: Быстрый старт V2

Сродства: Жук/Растение, Психика/Псионика (начинающий), Трава/Флора (след)

Связь: Микаил (слабая)

Причуды: Любит поесть, любопытный

Параметры:

Стадия: Без стадий (80%)

Состояние: Здоровый, Содержательный

Мастерства: Манипуляция Жука Е. (новичок)

Техники: Захват (новичок), Удар струной (новичок), Укус жука (новичок), Электровеб (начальный), Замешательство (нет)".

Экран, который увидел Микаил, немного отличался от того, что он ожидал.

'Давайте начнем с самого верха.

Раздел имени пуст, что нормально.

Я не знаю, хочу ли я дать своему покемону прозвище или нет, потому что у меня их будет очень много.

Может быть, для тех, у кого самый высокий потенциал, и только если они сами этого захотят?

Катерпи подходит под эту категорию.

Я подумаю над этим.

Что еще нового?

Возраст.

Ух ты, я знал, что Катерпи молода, но подумать только, она только недавно перестала быть новорожденной.

Неудивительно, что ее было так легко уговорить.

У потенциала, похоже, появилось новое дополнение - скобки, показывающие процент.

Посмотрим, когда процент достигает 100%, потенциал увеличивается.

Это приятно, особенно учитывая, что Катерпи находится всего в 0,5% от синего потенциала.

До линии сродства все выглядит одинаково, но линия сродства здесь показывает все сродства, превышающие определенный порог, которыми обладает покемон.

Все покемоны обладают нейтральным сродством, поэтому оно не показано, если только это не покемон нормального типа.

Линия связи показывает связь Катерпи со мной, а скобки показывают уровень связи.

Слабая - показывает, что наша связь только что была установлена, на этом же уровне находится искусственная связь, которую создают покеболы. На этом уровне сила и продолжительность жизни минимальны.

Затем идет сильная связь, которая устанавливается покемоном на серебряной стадии.

Это связь, которая позволяет тренерам действительно стать сильнее и жить намного дольше.

После сильной идет прочная/глубокая, которая является одним из требований для мегаэволюции.

В следующем разделе "Причуды" показаны вещи, которые выделяют Катерпи и в настоящее время прекрасно характеризуют его.

После раздела связей следует раздел параметров.

Этот раздел меня очень удивил.

В настоящее время он показывает только стадию Катерпи и процент.

Не было ни одного из параметров, которые он ожидал увидеть.

После быстрой проверки он узнал, что причина этого в том, что безлошадные покемоны достигают стадии железа в процессе нормального развития.

Хорошее питание, опыт и добавки могли ускорить этот процесс, но работать над телом и энергией не рекомендовалось.

Сама природа, казалось, говорила, что не стоит перетруждаться и тренировать их, они всего лишь младенцы, дайте им сначала созреть/вырасти.

Скобка была доступна только во время фазы Stageless, и как только она достигала 100%, покемон переходил в стадию (низкого) железа.

Следующим было "Состояние", которое показывало именно это.

Мастерства выглядели как пассивки, но показывали только важные навыки.

Техники показывали активные навыки, например, приемы из игр, комбо или самостоятельно созданные приемы.

Скобка показывала мастерство покемона над техникой.

Мастерство делилось на новичка, начинающего, опытного, продвинутого, освоившего и превзошедшего, но статус показывал начальный, когда покемону удавалось что-то похожее на цель, и никакой, когда первый шаг был сделан, но результат не получился".

Микаил еще раз просмотрел статус Катерпи после того, как понял новую информацию.

Кивнув себе, что доволен статусом Катерпи, он сосредоточился на статусе Нату.

'Имя: Нет

Вид: Нату

Пол: Самец

Возраст: 1+ год (43 месяца)

Тип: Экстрасенс, летающий/воздушный

Потенциал: Светло-зеленый (47,3%)

Генетическая вариация: Нет

Способности: Зоркий глаз, Синхронизация, Ранняя пташка

Таланты: Умеренно повышенная энергетическая чувствительность

Способности: Экстрасенс/Псионик, Летающий/Воздушный, Призрак/Спектральный (след)

Связь: Микаил (слабая)

Причуды: Любопытный

Параметры:

Стадия: Железная стадия (низкая)

Жизнеспособность: Н

Сила: G

Выносливость: Н

Ловкость: G

Энергоемкость: G

Плотность энергии: Н

Сопротивление: Трава/Флора (незначительное), Псионика (незначительное), Бой (значительное)

Состояние: Здоровье, Содержание

Мастерства: Манипуляция стихией воздуха (новичок), Манипуляция псионикой (новичок)

Техники: Лир (новичок), Пек (новичок), Ночная тень (новичок), Сохраненная сила (новичок), Порыв (новичок)".

Микаил увидел, что на этот раз раздел "Параметры" был таким, как он и ожидал.

'Давайте сосредоточимся на новой информации, сверху вниз.

Нату относительно молод, но я знал это.

Он даже не достиг половины зеленого потенциала и имеет следы призрачного сродства.

Теперь перейдем к той части, которой не хватало Катерпи, - к параметрам.

Были добавлены такие параметры, как живучесть, сила, выносливость, ловкость, энергоемкость, плотность энергии и сопротивляемость.

Я уже знал, что все значения параметров ранжируются от "I" до "SSS".

Я поискал, как определяются ранги, всегда ли значения начинаются с "I" или у разных покемонов разные начальные точки, и что происходит, когда покемон переходит на следующую ступень.

Оказалось, что BS снова дает о себе знать.

Оценки для первых 4 стадий разделены на 4 категории.

От 'I' до 'G' - низкий класс, от 'F' до 'D' - средний класс, от 'C' до 'A' - высокий класс, а от 'S' до 'SSS' - предел. 7

Что касается начального параметра, то на него влияет BS, которым обладает вид покемона, также каждый раз, когда покемон переходит на следующую ступень, значение параметра возвращается к начальному значению, если во время перехода не было добавлено никаких отрицательных или положительных модификаторов.

Я знал требования к продвижению на первых 4 стадиях.

Для продвижения на этих этапах требуется минимальное среднее значение параметра В, но это только минимальное требование.

Здесь появляются ранее упомянутые отрицательные и положительные модификаторы.

Если во время продвижения значение параметра равно "В", то начальное значение следующей стадии понижается на единицу.

Если во время продвижения значение параметра меньше "В", то стартовое значение

следующего этапа уменьшается на единицу за каждое меньшее значение ("C" = -2, "D" = -3 и т.д.).

Если значение параметра во время продвижения равно 'A', то начальное значение следующего этапа остается неизменным.

Если значение параметра во время продвижения равно 'S', то начальное значение следующего этапа увеличивается на единицу.

При значении "SS" начальное значение следующей стадии увеличивается на 1,5, а при значении "SSS" начальное значение следующей стадии увеличивается на 2.

Например, если мой покемон начинает с силой "G" на железной стадии и переходит на бронзовую с силой "B", то начальное значение на бронзовой стадии будет "H".

Теперь, если этот же покемон продвигается от бронзы к серебру с силой 'B', то его начальное значение силы на серебряной стадии снова будет 'H', несмотря на начальное значение, которое он имел на бронзовой стадии.

Таков механизм продвижения, но параметр среднего значения имеет еще один важный аспект, по крайней мере, для меня.

Если средний балл во время продвижения равен 'S', то показатель потенциала повышается на 40%, независимо от его стадии.

Если средний балл равен "SS", то прибавка составляет 80%, а для "SSS" прибавка к потенциалу составляет 160%.

Таким образом, покемон может увеличить свой потенциал путем упорного труда, откладывая теоретический предел стадии.

Если их стартовая точка не слишком низкая, а удача не слишком плохая, они могут стать довольно сильными таким образом.

Естественно, использование добавок также может увеличить потенциал, особенно во время эволюции".

Микаил глубоко задумался, перебирая в памяти все, что он только что узнал, и еще раз проверил состояние своих покемонов с учетом этих знаний.

"В зависимости от того, насколько трудно и сколько времени потребуется, чтобы достичь среднего параметра "SSS", я могу увеличить потенциал моей Катерпи до Авроры, которая обычно доступна только Легендарным существам и их потомкам, без помощи добавок или дальнейшей подпитки из моего пространства, когда ее возможности увеличатся.

Это действительно полезно, потому что, помимо того, что добавки полезны только до определенных стадий в зависимости от их качества, многократное использование снижает эффективность добавки.

Возможность повышать свой потенциал даже без посторонней помощи - это здорово, и мне не терпится увидеть, чего я смогу достичь, используя оба варианта.

Я уже вижу своего будущего монстра - Баттерфри с потенциалом Глубокой Авроры.

Минутку, я знаю идеальное имя для Катерпи, если я решу дать ей имя.

Мотра, королева монстров, или, в данном случае, жуков.

Катерпи не хватает всего 0,5%, чтобы достичь синего потенциала, так что с помощью серебряного порошка она должна сделать это максимум через несколько дней.

Что касается Нату, то это займет больше времени.

Завтра начнется новая неделя, и я начну прочесывать северо-западный район.

Мне пора спать, у меня много дел, и мне нужно хорошо отдохнуть".

Следующие три дня Микаил прочесывал северо-западный район, и на третий день, в самый разгар его поисков, это наконец произошло.

Катерпи, которая поглощала энергию из серебряного порошка, смогла повысить свой потенциал со светло-голубого до голубого.

За это время ее стадия продвинулась на 10%, и ей оставалось еще 10% до достижения стадии (низкого) железа.

Микаил сказал Катерпи не эволюционировать и отложить эволюцию, даже если бы она могла.

Эволюция происходила только в сознании покемона.

Покемон мог отложить свою эволюцию без посторонней помощи, но для этого ему нужно было выделить немного энергии и сосредоточиться, поэтому он не мог полностью выкладываться во время боев без риска случайной эволюции.

Он хотел подождать, пока она немного повысит мастерство своих движений, и использовать эволюцию, чтобы увеличить ее потенциал до глубокого синего цвета.

Для этого ему нужен был материал типа жука более высокого качества.

Он уже прошел 15% территории, к сожалению, за последние два дня он не нашел ничего полезного, но он надеялся, что продвижение Катерпи принесет ему удачу и он сможет найти что-то новое.

Микаил в настоящее время проверял одну сторону ручья, надеясь найти какой-нибудь материал типа воды или что-нибудь еще.

Нату сидел у него на голове и помогал ему искать что-то дальше.

Судя по всему, его удача действительно улучшилась, потому что всего через 10 минут Нату увидел в ручье что-то блестящее.

Микаил попробовал дотянуться до него телекинезом, к счастью, оно было в пределах его досягаемости.

Он подтянул его достаточно, чтобы отделить от земли, и проверил.

Это оказался мрамор.

'Имя: Лазурный мрамор

Тип: Вода

Качество: Самое низкое

Неисправности: Нет

Использование: Это кусок мрамора, который был сглажен текущей водой.

Содержит немного сжатой энергии водного типа, что повышает его чистоту.

Может быть использован в качестве добавки, чтобы помочь покемонам водного типа".

Он положил его в свое пространство, где его качество было усилено, не поднимая его из потока.

"Молодец, что заметил это, Нату. Оказалось, что это что-то полезное".

Нату поклонился.

"На. Ту." Он сказал, что это было очевидно. Микаил усмехнулся и продолжил поиски. Он провел еще 2 часа в поисках, прежде чем решил остановиться на день и вернуться домой. Он продолжал проверять покемонов, которых встречал по пути домой.

Как раз в тот момент, когда он уже почти достиг территории их владений, он неожиданно нашел покемона с хорошим потенциалом, это была еще одна катерпи.

'Вид: Катерпи

Пол: Самец

Тип: Жук

Потенциал: Глубокий желтый цвет

Стадия: Без стадий

Генетическая вариация: Нет

Способности: Щитовая пыль

Таланты: Нет

Привязанности: Жук'

Катерпи случайно переполз с одного дерева на другое, когда он увидел ее.

Микаил велел Нату незаметно посмотреть, нет ли за ними хвоста.

Получив отрицательный ответ, Микаил тут же втянул Катерпи в свое пространство.

Пространство повысило его потенциал, и он был помещен в среду обитания первой Катерпи, поскольку они были одного вида, и территория считалась достаточно большой для них обоих.

Микаил наблюдал за реакцией самца катерпи на его похищение и резкую смену места обитания, и ему пришлось усмехнуться.

Он оглядывался по сторонам, и он мог с уверенностью заметить его замешательство.

Самка Катерпи заметила новичка и подошла проверить его.

Когда она подошла к самцу, Микаил положил рядом с ними несколько ягод и позволил ей пораньше познакомить его с новой ситуацией, пока он заканчивал свой путь домой.

<http://tl.rulate.ru/book/71903/2689405>