

Глава 11: Ну, давайте попробуем поладить с таким же Главным Героем. (2)

- Нгх... гхуух!

Каликс открыл глаза.

Он лежал на кровати, а не на столе. Его кисть, которую пронзили кинжалом, была замотана читой тканью.

- Где это я...?

Каликс вспомнил последние события, прежде чем он потерял сознание.

Как человек в капюшоне несколько раз без жалости приложил его головой об стол.

- Этот урод...!

Каликс выскочил за дверь.

В трактире на первом этаже, кроме трактирщика и Эмили, никого больше не было.

- Ох, ты очнулся? Твоя рука в порядке...?

- Заткнись!

Поддавшись эмоциональному порыву Каликс пнул подошедшего к нему трактирщика, который после этого повалился задницей на пол, затем он указал на него пальцем и закричал:

- Крысы, вы думаете, что вам это так просто сойдёт с рук?! Запомните, как только я расскажу об этом всём моему брату, этому городу конец!

- Нет, прошу не надо! Простите нас за этот случай. Этот человек путешественник, он вовсе никак не связан с нами. Никто в нашем поселении не намерен выступать против бандитов из Ока!

- Меня это черт возьми не волнует! И Эмили!

Как только Каликс назвал её имя, Эмили застыла словно камень. Он поднял уголки своих губ в дьявольской улыбке и в ужасной манере сказал:

- Ты ещё пожалеешь, что не приняла моё предложение.

После своих слов Каликс выбежал за дверь трактира и был таков.

Он отправился напрямую в сторону убежища бандитов из Ока.

‘Этот урод... он не мог уйти далеко’.

Если они погонятся за ним на лошадях, то обязательно достанут его, после этого он будет пытаться его, а затем, наконец, убьёт.

Каликс ещё сильнее ускорился. Вскоре он добрался до убежища, но охранников на сторожевой башне, почему-то не было.

- ...Сволочи, должно быть эти лентяи опять уснули где-то поблизости.

Это уже случалось не раз и не два, поэтому он спокойно распахнул ворота убежища и вошёл в жилые помещения.

- Гарликс, послушай меня! Какой-то ублюдок в поселен....

Каликс не смог закончить предложение.

Увидев сцену перед своими глазами, сила покинула его ноги, и он осел на землю.

У него не было иного выбора, кроме как поступить таким образом.

- Дружище, это ведь уже вторая наша встреча, не так ли?

Ведь тот человек в капюшоне из трактира лениво сидел посреди убежища. А бандиты... их тела повсюду валялись словно разбросанные овощи.

- Ты... ты... почему ты здесь...?

Вместо ответа, мужчина что-то бросил Каликсу.

Упав на пол эта вещь подкатилась к ногам Каликса.

Это оказалась голова его старшего брата, Гарликса.

- Я просто зашёл к вам поздороваться.

Мужчина снял свой капюшон и улыбнулся.

Улыбка этого красивого парня наверняка кому-то показалась бы освежающей, но для Каликса она была жуткой, его кровь застыла от ужаса, а тело сковало от леденящего страха.

За последние недели я зачистил 12 бандитских группировок, кроме того я убивал случайно встретившихся мне монстров и в результате:

=====

Уровень: 20

Сила: E (130)

Ловкость: E (120)

Выносливость: F (100)

Магическая сила: F (95)

=====

Таков мой нынешний статус, который рассказала мне Эмили.

Как вы могли заметить мой уровень подросток на 3, а все характеристики на 15.

Это значит, что с каждым уровнем мои характеристики будут расти на 5 пунктов.

‘Да уж, как я и думал, это отвратительное тело’

У других героев, в среднем, рост характеристик за каждый уровень равен 8 или 9 пунктам, но только у Клауда они поднимаются лишь на 5 единиц.

Вот и выходит, что даже если я продолжу повышать уровень, это ровным счётом ничего не изменит.

‘Что же, такие дела. Мне остаётся либо ещё больше работать или находить и поглощать внутренние ядра’

В игре, когда вы охотитесь на монстров, с определенным шансом можно было получить его внутреннее ядро.

Если поглотить это ядро, то одна из ваших характеристик получит улучшение. Какая именно характеристика получит буст зависит от типа ядра, которое выпадет с монстра.

‘Кстати, чтобы поднять уровень уходит значительно больше времени, чем я предполагал’.

Опять же, в игре можно было значительно повысить свой уровень, просто зачистив все эти бандитские группировки. Может быть из-за того, что это не игра, а реальность, то и количество поглощённых осколков душ необходимых для поднятия уровня значительно возросло.

Этот нюанс снова требует от меня небольшого пересмотра моих планов.

Придётся выбросить в мусорное ведро первоначальный план. Сначала я хотел быстро поднять свой уровень, а затем отправиться за артефактами и экипировкой.

Теперь же необходимо будет заниматься тем и другим одновременно.

- Извините, господин Клауд....

Голос позади меня прервал ход моих мыслей.

Я обернулся и увидел Эмили с опущенной головой и покрасневшим лицом.

Она ещё не ушла?

- Да?

- Э-это... С-спасибо, что помогли нашему поселению. Жители благодарны вам за то, что вы избавили нас от этих бандитов.

- Вот как?

- Да, под гнётом этих бандитов всем приходилось тяжело. Поэтому мы решили провести фестиваль, чтобы выразить нашу признательность вам, господин Клауд.

- Ясно.

- Да... поэтому... если господин Клауд не против... мы можем вдвоём провести....

- Извини, но сейчас я занят. Можешь, пожалуйста, уйти?

- Ага...? Мм, да... это, простиитее, а-ага, вы очень заняты...!!!

Покраснев, Эмили выбежала из комнаты.

Мне жаль, что пришлось так холодно отказать ей, но я ничего не могу с этим поделать.

‘Я даже не могу «устанавливать палатки», тогда какой смысл настраиваться на соответствующую атмосферу?’

Нежная атмосфера страсти и без стояка?

Это будет только раздражать.

Хах~ Мне нужно как можно быстрее получить Корнеплод Греха

Глубоко вздохнув, я плюхнулся на кровать.

‘Первое, что я должен собрать - кольца’.

В «The Hero’s Party» кольца относятся к категории бижутерии и каждое кольцо обладает своими особыми бонусами.

Это может быть как повышение сопротивления магии, так и увеличение силы атаки.

Кроме того, можно носить сразу несколько колец. Это значительно влияет на характеристики персонажа, поэтому чем больше у меня будет колец, тем лучше.

Начиная с завтрашнего дня, я отправлюсь в столицу Королевства Прона, где стартует игра. Оттуда я направлюсь по сюжетной линии, чтобы забрать себе оставшиеся кольца.

‘Ах да, стоит ли мне навестить того сопляка по пути в Королевство Прона?’

Он появляется в сиквеле «The Hero’s Party», в игре, действия которой происходят в этом же мире.

Главный герой игры: «The Tale of A Knight’s Affair».

<http://tl.rulate.ru/book/71606/2382301>