

Послышался звук цепей.

Призрачная рука, темно болотного цвета, ударила Гурха в бок, впечатывая того в голый ствол дерева.

Через пол секунды ко мне подбежал маг и стал яростно орать на Гурха, а через ещё одно мгновение к нему подключился вожак, избивая того до потери пульса.

Когда ко мне подошел маг, я ему сказал:

- Гурх, вода, Atamagawarui.

Вожак ухмыльнулся и даже выдал смешок.

Маг поднял клетку, сел на корточки рядом и пронзительно посмотрел мне в глаза.

"Новый статус: безмолвие 24ч"

- Atamagawarui, - произнес он и кинул мне в лицо бурдюк.

"Наладить мосты 1/2"

Отлично, первый диалог сделан.

На следующий день меня нес маг. Гурх недовольно хмурился и волком смотрел на нас.

В пути я заметил, что маг часто ест стрекоз. Как минимум десять раз в день. Причем всегда, после выполнения заклинания. Наводит на определенные мысли. В играх часто еда восстанавливает характеристики, к примеру здоровье и ману. Попробовать тоже съесть? А если отравлюсь?

В раздумьях я продолжил наблюдение за подопытным. Заодно глубже изучал поведение во время, а также после использования магии. Раз решил стать магом - нужно знать все плюсы и минусы.

За следующий день удалось выяснить, что маг, с самого утра, выпивает какой-то отвар, на основе разных насекомых, которых тот собирает по пути. У самих стрекоз ест только крылья.

Вечером, перед сном, я привлек внимание моего носильщика.

- Мургхэ, - промолвил я. - Вода. Мургхэ.

Маг вытащил бурдюк и кинул мне сквозь решетки.

- Мургхэ. Вжих-вжих. Вода. Бж-бж.

Как ему объяснить, чего я хочу?

- ???

- Вж. Вж-ж. Ням-ням. Вода.

Жестами я показал как летает стрекоза, какие она издает звуки и как я ее хочу съесть. Маг нахмурился.

- Оу, оу, - показал я на живот. - М-м, бж-бж.

Кабано-человек долго пытался понять, чего мне нужно. В конце концов он снова сделал меня безмолвным на сутки. Перед этим сказал:

- Atamagawarui, - и показал пальцем мне на лоб.

Кажется, это какое-то оскорбление. Что-то вроде "идиота"?

"Интеллект +1!"

Вау... Я был прав. А вот называть того монстра идиотом, когда просил воду, так себе затея.

Жаль, что квест на диалог не получилось завершить.

Эти монстры вообще не любят говорить. Только кричат, ругаются и дерутся.

Так и шла моя жизнь. День за днём меня несли на спине, изредка прерываясь на сон под кронами деревьев. К пище, в виде плавленого жира с подозрительной начинкой, мой организм с трудом, но привык.

Кабано-люди оказались выносливые. Как кабаны. Им на сон требовалось три-четыре часа и снова в путь. Из клетки выпускали меня исключительно по туалетным делам.

На днях я снова попытался заговорить. Мургхэ, как звали мага, сделал меня безмолвным и наложил заклинание, от которого я вопил от боли. Вернее сказать пытался вопить.

Было неприятно.

Настолько, что я даже вспомнил, что все вокруг реально.

Занимательные ощущения, на самом деле. Захотелось вырваться из клетки и разорвать глотку смеющемуся от моей агонии магу.

А потом все прошло.

По моим подсчётам, суммарно вышло двенадцать привалов на сон.

К сегодняшней ночи моя голова билась о решетки от безделья. Никаких тебе квестов, или развлечений. Только дорога. Даже диких животных толком не встретили.

- Мургхэ, - подал я голос на очередной остановке. - Сюда тропа?

Маг промолчал.

- Да тропа? Да проверь?

Шаг замедлился.

В попытке выполнить квест, я начал произносить случайные слова, которые те иногда произносили. Мне нужен диалог.

Сам маг сперва меня слушал, потом что-то произнес. Взял нож, показал себе на язык. А потом показал на меня.

- ???

- Безмозглый, безмозглый! - испуганно показал я на себя и как мог вжался в заднюю стенку.

- ???

“Квест выполнен!”

«Статус, опыт»

"Опыт: 3/10"

Такой медленный прогресс.

Спустя долгое время вид за решеткой изменился.

На этот раз я с удивлением смотрел на каменную кладку, валяющуюся под ногами. Спустя пару минут показались обрушенные стены и башни, наводящие на мысли о серьезной осаде в прошлом. Возможно, это место называется "Кель-Анор"? Вроде раньше они такое слово не произносили

"Новый квест!"

"Замок Кель-Анор"

"Вам повезло посетить старинный замок. Сейчас он пустует, но все ещё наполнен секретами. Сможете ли вы попасть внутрь?"

"Найден вход 0/1"

"Награда: опыт +10"

"Принять квест?"

Хм-м. Звучит сложно. Вряд-ли мы здесь пробудем долго. А, ладно, в любом случае я ничего не теряю.

«Принять»

- А! - вскрикнул я.

Голову резко пронзила боль. Не в силах терпеть, я выгнулся, чуть ли не ломая кости.

Мургхэ обернулся и обеспокоенно взглянул на мою неестественную позу, принятую в клетке.

В глазах потемнело.

А, где я?

Свежий воздух?

Приподнявшись, я увидел главаря, сидящего на корточках. По его лицу текла струйка пота.

Что случилось? Он о чем-то беспокоился? Неужели обо мне? Я настолько важен?

- Nioi inu, dōshite ishiki fumeina no?

Когда все убедились, что я жив-здоров, меня снова закинули в клетку. Главарь яростно спорил с одним из магов, тот пытался что-то тому доказать, а первый не слушал.

Нужно проверить статус.

«Статус»

Символы вспыхнули по всему полю зрения. Кроме принятого квеста, ничего нового не было.

Нужно быть аккуратнее с принятием квестов.

<http://tl.rulate.ru/book/71600/1972320>