

Правда билд с радио телеграфом будет у будущих детей, сейчас же я в билде который обдумал в прошлое перерождение, а это применил как целевое при создании потомства. На этот раз я летал по округе намного дальше, так как хотел найти 3 самки. Да я решил снова делать гарем из 3 жен, но попытаюсь разнести появление детей по времени. Хотя это легче сказать, чем сделать — инстинкты у нас ещё сильнее разума, и желание плодиться и размножаться с лёгкостью гасит попытки семейного планирования.

Когда я поселил самок в комнаты, всплыл косяк — деревья стали плохо держать комнаты, ведь мы снова увеличились и веткам нужно держать больше центнера и это только жена и постройка, а если будут ещё и дети. Так мы полтонны нагрузки на бедное растение дадим, а это не шутки. Один уже раз мои постройки падали с дерева и ни к чему хорошему это не привело. Решение долго выдумывать не пришлось — строят же люди дома на сваях, можно построить такой-же. За одно и подготовиться к переходу к наземным строениям. Долго искать материал не пришлось, в лесу полно упавших деревьев, а вот долбить толстый ствол каменными орудиями удовольствие конечно то ещё, одно радует — с системой от этого сила с выносливостью качаются. После того как я притащил брёвна к дереву с комнатами, то понял что уже задолбался и вбивать сваи дело больно геморное, поэтому я решил просто привязать их к другим взрослым деревьям. Заодно можно расположиться ещё ближе к ручью, да я специально шел вдоль реки пока не нашел ручей впадающей в неё. В ручье и течение есть, и вода чище. Так что наличие ручья или хотя бы родника необходимое условие для поселения на определённом месте.

Начал искать подходящее место, сначала думал найти 4 стоящие квадратом близко друг к другу дерева, но потом понял что мне потребуется квадрат достаточно больших размеров, так как на одну жену с её детьми нужно не менее 4 квадратных метров, а ещё нужно мне место и моим вещам, тем которые желательно не хранить под открытым небом. Итого получается квадрат со стороной в 4 метра минимум, и это мне не нравится так как чем длиннее сторона, тем больше шансов у неё переломиться. По этому думаю стоит сделать прямоугольник с достаточно короткими поперечными лагами в районе 3 метров.

Найти шесть взрослых деревьев с нужным расположением, как подсказывает логика, ещё сложнее, но я решил забить на симметрию и искать уже хоть как-то, лишь бы расстояния между ними были от 4 до 3 метров. И уже таких вариантов оказалось достаточно. Пришлось тащить ещё 2 бревна, но это того стоило, теперь будет размер хаты как квартира студия в Москве. Я никогда не понимал как можно жить, даже одному на 19 метрах квадратных, но мы до этого вообще жили в комнатках метра по 3 квадратных, да и мелкие мы — до полутора метра роста ещё далеко. Так что должно быть нормально, я надеюсь.

Строительство такого здания продвигалось не быстро, одних только верёвок я перевёл уйму, а нужно было ещё искать длинные и достаточно прочные лаги и палки на пол, а после делать стены и крышу. Приходилось не раз отправляться на охоту, так как кончалась еда и нужны были новые кожаные ленты, всё же кора штука не очень гибкая и не везде её получается использовать, а верёвки сейчас — это роскошь. Я решил делать хотя бы 60 сантиметров стены, иначе на остром углу между скатом крыши и полом съелось бы слишком много места. Можно было бы получившийся каркас из веток выстелить шкурами, но это как-то больно расточительно, поэтому они пошли только на пол а крышу и стены я выложил рогозом что рос по берегам как ручья, так и реки. Получилась такая хижина аборигена каких-нибудь тропических островов, но в прокачанной версии.

К моменту сдачи, самки были все уже в положении, но тут идти было метров 50, так что как-то мы переселились. Я немного волновался как они будут уживаться, ведь теперь все в одной комнате, только я себе отгородил шкурой угол. Ещё, возможно придётся для запасов мяса сделать отдельную комнатку, что жены или дети всё не съедали. А так я остался доволен, выглядела постройка уже как нечто капитальное, не изба из бревна конечно, но уже и не шатёр. Правда вот на постройку ушло дней восемь, с одной стороны я тут прикинул это перерождение будет длиться 2 месяца уже, так что такое строение вроде оправдано, но с другой — пока я буду больше недели мастерить дом семье все самки разбегутся. Хотя возможно стоит их припахать к строительству или продолжать на первое время собирать палатки.

После стройки и до первых детей у меня появилось время немного расслабиться, я возобновил походы на рыбалку. Пришлось сплести вершей, ведь я 10 штук не мог на санях увести, они хоть и лёгкие, но объёмные с ними по лесу хрен проедешь, у меня и так сани с каждым разом всё больше и больше. Так что я большую часть раздал прошлым детям и женам, а себе оставил 3 штуки, поэтому потихоньку восстанавливал их число до дюжины. Но тут самки начали рожать, не одновременно а через день — не такая уж и большая разница. Хорошо хоть я их учил крафтить и кроме ухода за потомством они могли что-то сделать, например, то же копьё, верши или рубило. Да до меня им далеко, но не сложные вещи которые нужно делать массово — то есть много практики, и с примером продукции перед глазами они могли выдать вещь которой не стыдно будет пользоваться.

Зато сам я из-за этого всё больше носился в поисках материала с едой. И только когда подросли дети я стал их брать с собой по несколько существ, как носильщиков или тех несчастных что будут каменным рубилом долбить бревно. Когда и жены и дети прокачали навыки и уровни на крафте и собирательстве стало ещё веселее. Например был прогресс в освоении процесса изготовления верёвок из крапивы. Получалось пока так себе, но блин так можно будет поставить верёвки на массовое производство и сплести наконец-то сети, иначе вся моя идея с рыбой и рекой, а может даже морем так и останется идеей. Поэтому сейчас под

домом стояло куча выжженных емкостей в которых доходила крапивная кожица. Ох сколько же мы помучились с их производством. Одно радует — на этот раз я мучался не один.

Когда дети подросли, я стал их брать и на охоту, а кроме того они стали ходить на мелочь и по собирательским делам в группе с самкой. Один никто кроме меня не ходил, мы хоть и били хищников, но какой-нибудь залётный может спокойно ребёнка, а то и самку порешить, ситуации с леопардом мне хватило. Хоть я и до этого использовал помощь семьи, но в это перерождение она сделала качественный скачок. Видимо очередное увеличение мозга пробило какую-то планку, я даже похоже знаю какую — мы практически сравнялись по статам с человеком, так как несмотря на все заигрывания с ядом и рогами эффективность тела больше, да и вес приближается к людскому, как итог стати процентов 10 не дотягивают до людских, но пара уровней и вот ты уже как человек первого льва.

Я же старался выкраивать время на работу с билдом, ведь мне ещё хренову тучу полимеров нужно перетестить чтобы найти способ запилить транзистор и диод. Но пока получалось не очень. Хорошо хоть я самок отвлёл работой, да и за детьми нужно было ухаживать, и получилось отложить оплодотворение почти на неделю. Слава богам они при этом не сбежали, видимо их держали дети. Теперь я надеюсь что всё подгадал правильно и первые дети успеют до родов уйти, а то ни я, ни дом не выдержим всех вместе. Хоть они теперь и приносят пользу, но лучше им всё-же уйти.

(ПА: половину главы писал уже засыпая, но нужно было добить именно сегодня иначе пришлось бы ждать до выходных.

Хотел ещё сделать иллюстрацию нового дома, но моделировать долго, фотки с подходящими деревьями летом я не нашел. Нет я что-то ради иллюстрации не готов выпадать на неделю. Я вот думаю найти игру с лесом и свободной камерой и сделать скришот. Пока на ум пришел тоталвар, правда в аттиле и британии лес уродский, а вархаммер скрывает листву при приближении. В арке везде пальмы, а мне нужны берёзоньки. Теперь буду ставить ведьмака. Ну или будет схема или уродский лес из аттилы.

Вообще я посмотрел на стати расы ГГ взрослой особи первого уровня и понял что пора им и в речь начинать, и в совместную охоту, и в ремесло, а мне нужно вспоминать как писать диалоги. Хотя тут ещё и необходимость одним большим рывком добить сайдстори маячит. Я буду добывать одним куском так как для одновременного написания и основного сюжета и сайдстори мне приходилось сильно напрягаться, ведь они не очень связаны и приходилось в голове держать и одновременно прорабатывать две истории, КПД при этом падал так ощутимо.

Лучше концентрироваться на одной ветке, так и голова меньше болеть будет и скорость получится держать. Осталось только намотить табличку что будет поддерживать множество персонажей с системой, за ними же там в сайдстори нужно всеми будет следить в той или иной мере — а это ад.

На комменты отвечать буду скорее всего в субботу, сейчас спать.)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/7153/649220>