Глава 011: Tomixetunicam ordinaris.

/*Апдейт системы до вер. 0.0.2. Добавлен ряд апгрейдов.*/(От автора: механика мира не финальная и будет дорабатываться, изменяться и расширяться по мере написания новеллы. Но главы из-за изменений переписываться задним числом не будут)

Итак, завис я в воздухе над озером и передо мной встал довольно неприятный вопрос: как же я найду то место, где находятся мои одноклеточные родственники. Да, у меня есть ещё девять с копейками дней, но проблема в том, что мы умудрились с одной клетки размножиться не более чем за день так, что выживать стало проблематично и я помер. Да, разведать местность было необходимо, чтоб понять как жить дальше, только вот теперь искать своих. Судя по моим ощущениям, пятно из родственников на дне было размером с кулак, а озеро не маленькое и, если прочёсывать его целиком, времени займёт немеренно. Ладно постараюсь сократить область поиска:— Так всплыл я где-то здесь, значит погружаемся на дно и ходим по спирали, так наверное, будет быстрее всего.Сказано сделано, я опустился на дно и начал нарезать круги. Круге на десятом я сбился со счёта и начал немного плутать, так как становилось всё темнее и “гарантированное зрения”, как и обещало описание, стало хуже видеть. Но моя удача всё-таки не настолько фиговая и, когда я уже окончательно потерялся и начал отчаиваться, таки смог заметить небольшое пятно, выделяющееся на фоне дна.Дальше я уменьшил масштаб обзора и приблизился к месту где находились одноклеточные. Вокруг я увидел уже под сотню плавающих организмов со жгутиками и немного напрягся на счёт того, как у них с пищей. Теперь нужно выбрать в кого вселиться, желательно так, чтоб не подохнуть. В центре не вариант — там быстрее всего еда кончится, по бокам, где внизу плотность бактерий плавно сходит на нет — тоже не вариант, там видимо уже условия не очень, про верх просто нет информации, чтоб судить, как там, а вот про другие края можно составить мнение хотя бы по тому, что если смотреть сверху, то видно, как сильно расползлись в ту сторону одноклеточные, пока я летал на разведку. Значит нужно вселиться в кого-то, кто на этом крае, не слишком низко чтоб не впилиться в землю с дальними родственниками, но и не слишком высоко, так как неизвестно, какие там условия.

Андрей выбирает в кого вселиться

Полетав в форме духа кругами вокруг моих плавающих родственников, я приметил с левого края, относительно того откуда я приплыл, отдалённую бактерию и понял что вот этот вариант будет идеальным, так как имея жгутик бактерии — потомки сестры почившей моей расплылись в эти стороны дальше чем не умеющие плавать более примитивные родственники, кроме того здесь почти никого не было и про еду можно будет ещё несколько делений точно не беспокоиться. Подлетев к этой бактерии, я отдал команду вселиться, несмотря на то что точной команды я не знал система сработала и так:

—Активировано вселение на цели. (10-0)*100-(25+58)/2=958% успех.—Получено новое тело.На секунду у меня возникло ощущение как будто всего меня втягивает в гигантский пылесос и моё сознание влетело в клетку.—Ну всё, прощай свободное передвижение, эх сколько мне уже до многоклеточных…Бактерия плыла по направлению от пятна клеток со стороны где не было градиента, хоть и немного под углом. То есть почти по линии где были необходимые вещества. Я посмотрел сколько у меня здоровья и энергии, полоски говорили: 117/172 и 96/140, неплохо, недалеко деление, жалко 99 очков эволюции не на что не хватит. Вот так я снова начал ждать, когда-же будет деление, правда на этот раз было не так скучно потому что клетка теперь передвигалась. Полоски достаточно быстро отрегенелись, даже походу быстрее чем в первые деления и наконец оно началось:—Начинается деление.—Потрачено 0.086 единиц энергии.—Ваши жизнь и энергия будут поделены между потомками.—Мутации: благодаря вашей особенности “ускоренная эволюция” вероятность мутаций возрастает в 10

раз.—Мутации: новых улучшений не получено.—Мутации: благодаря вашей особенности “контроль эволюции” изменение генома заблокировано, изменения конвертируются в очки эволюции.—Получено 183 очка эволюции.—Удвоение ДНК: готово.—Начато деление клетки.—Потеряно 0.086 единиц жизни.—Потеряно 0.027 единиц энергии.—Деление закончено.

Поделился, получил очки эволюции — пора готовиться и придумывать как выйти в большой мир. Значит средство для передвижения какое-никакое у меня есть. Ещёб добавить движению осмысленности… Теперь нужно разобраться с добычей еды и защитой. Собственно вопрос что качать раньше, вроде пока с полезными веществами проблем нет, но это пока моему виду хватило примерно десяток делений чтоб я начал ощущать проблемы, думаю не пройдёт много времени и ситуация повторится. Но с другой стороны я теперь в свободном плавании в геотермальном озере, боюсь шансы свариться или растворяться в кислоте совсем не равны нулю. В очередной раз пробежался по дереву развития и заметил множество апгрейдов—Хм, вроде раньше их было меньше… или это меня глючит.Из них, тех что доступно и стоит прокачать сейчас пять штук, это — “Цитоплазматическая мембрана 3” которая даст возможность добавить мембранные насосы которые могут выкачивать в/из клетки вещества и сигнальные белки которые будут реагировать на присутствие в среде того или иного вещества, “Катаболизм 1” и “Анаболизм 1” дающие возможность расщеплять или синтезировать необходимые вещества из тех что раньше не годились для клетки, а также твёрдая и слизистая оболочки которые защищают от физических и химических повреждений соответственно. С доступными мне очками я могу взять два апгрейда, если один из них будет дешёвым. Мысля логически, сейчас лучше всего взять катаболизм для получения энергии из расщепления, так как с энергия сейчас при перенаселении становиться дефицитней ресурсов, а накачка веществ пока не даст такого сильного эффекта, так как это уже не первый апдейт. Кроме того стоит взять слизистую оболочку, так как сейчас намного больше шансов встретиться с кислотой, холодом или кипятком, чем с физическими повреждениями.В итоге я взял “Катаболизм 1” и “Слизистая оболочка”, осталось всего ничего — 12 очков эволюции. Перейдя в в редактор, добавил возможности расщепления некоторой органики, кроме того без органелл эффективность составила только 25%. Да и в целом выбор веществ и выход с них были не так велики, правда это нивелировалось тем, что пока этот апгрейд не распространён в популяции голодная смерть мне не грозит. Потом я решил добавить оболочку, оказалось что ворсинки и слизь не конфликтуют и можно установить оба, правда и расход будет двойным, ещё похоже что и твёрдая оболочка не будет конфликтовать с этими двумя, то есть можно будет замутить танка от одноклеточных. Пока впрочем я добавил 10% слизистой оболочки, больше не дало ограничения перка эволюции, они дали мне по десять физической и средовой защиты, на 1 увеличили скорость поглощения веществ из среды, но добавили тысячную постоянного расхода энергии. По завершению редактирования моего существа выскочила сообщение:

Ваш вид слишком сильно отличается от первоначального, создан новый вид.

Выберете название вида

:_____

Я уже начал было залипать выбирая название, но тут заметил что скоро деление и времени на выбор то у меня уже нет. Да и не знаток я названий бактерий, помню всякие слова типа: бациллы, кокки, спирохеты и что обычно к ним какая-нибудь заковыристая прибавка идёт, вроде на греческом… или на латыни. Андреекокки, какая-нибудь-палочка, хотя я вроде не палочка… В итоге я не успел ничего придумать и выплыло сообщение: —Начинается деление.—Нет названия вида, название будет сгенерировано автоматически.—Название вида: tomixetunicam ordinaris….

http://tl.rulate.ru/book/7153/160457