

В следующую секунду Алекс остолбенела, увидев перед собой плавающий список.

[Расы]

Человек: 100% сродство

Ангел: 0% сродство

Демон: 0% сродство

Эльф: 0% Сродство

"Это... Почему все так?" Алекс не может подобрать слов, видя девяносто девятую расу с 0% сродства.

"Люмьер...?" Алекс повернулась к Люмьер, парящей справа от нее. "В твоей системе произошла ошибка?" Алекс не может поверить в то, что она видит. Даже если она не настолько хороший человек, по крайней мере, она не настолько плоха, чтобы получить 0% в Ангеле.

Она даже планировала выбрать расу эльфов, если когда-нибудь получит 100% сродства. Ее мать даже всегда говорит ей, что она самая красивая женщина, которую она знает.

Алекс не может принять все это!!!

[В системе нет ошибок, все, что вы видите перед собой, точно]

"Тогда... Почему у меня 0% сродства ко всему, кроме человека?" грустно спросила Алекс, думая о том, что она может выбрать только одну расу из ста рас.

[Мне очень жаль, если вы не удовлетворены этой функцией. Система была специально разработана для таких особенных людей, как вы, которые выделились среди всех. Система решила, что 100 лучших игроков в бета-тесте получают роль героя на официальном запуске. Извлекая данные, собранные в ходе бета-теста, мы нашли 100 человек, подходящих для этой функции"].

"Бета-тест?? Я не помню, чтобы участвовал в бета-тесте этой игры". Алекс смутился еще больше.

[Бета-тест, о котором я говорю, - это первая игра виртуальной реальности, Guardian. На ее основе стало возможным создание Парабеллум".]

Теперь Алекс поняла, почему она попала в сотню лучших. В конце концов, Алекс, вероятно, второй по силе игрок в Guardian, не считая того, кто спас мир. Что касается того, откуда она знает, что она вторая по силе. Почти все в зале славы умерли на часовой отметке, а она - на 30-минутной.

"Как система узнала, что я вхожу в сотню лучших? Я не вошла в зал славы, как все остальные". Родители Алекс сказали ей сфальсифицировать результаты опроса, проведенного правительством, чтобы решить, кто из игроков входит в Зал славы.

Ее отец сейчас занимает первое место в зале славы. Если Алекс войдет в зал славы с более высоким рейтингом, чем ее отец, с той же фамилией. Ее мать боится, что это может привлечь слишком много внимания к их мирной семье.

[А.И. извлек все данные из бета-теста и использовал их в качестве справочника, чтобы направить игроков на создание их лучшего персонажа]

[Она также была специально разработана таким образом, чтобы во всех ста расах был хотя бы один игрок. Чтобы повысить популярность расы. И чтобы непопулярные расы, такие как раса орков, не были забыты массами. В конце концов, никто не хочет выбирать уродливого орка в качестве своего персонажа, если они видят красивых эльфов, ангелов и вампиров].

"Но Люмьер!!! Что если я вообще не хочу эту функцию? Или один из тех людей в топ-100 не играет в эту игру. Не будет ли это означать, что вам не хватает одного человека?"

[Следующий человек, 101-й лучший игрок, мгновенно заменит недостающего человека].

"Я хочу пожаловаться!!! Как связаться со службой поддержки?" Алекс закатила истерику, сканируя уникальные черты других рас.

Человек: 100% сродство

Уникальная черта: может использовать все виды оружия и может выбирать другие расы...
Посмотреть еще

Оборотни: 0% сродства

Уникальная черта: в три раза более быстрая регенерация - посмотреть еще

Гиганты: 0% Сродство

Уникальная черта: в три раза больше выживаемости --- посмотреть больше

Эльф: 0% сродство

Уникальная черта: трехкратное увеличение статов ловкости - посмотреть еще

"Что это за мусорная черта?" Уникальная черта человеческой расы просто не может сравниться с чертами других рас. Не говоря уже о том, что люди могут выбрать любую расу. Видя эту черту, она расстраивается еще больше: как это, черт возьми, у нее вообще нет свободы выбора?

Тогда какой смысл указывать это в описании? Они могли бы с таким же успехом скрыть его, так как это бесполезно, чтобы она увидела его в любом случае.

[Вы не удовлетворены...? Я не понимаю... Это было точно рассчитано системой тысячу раз. Чтобы удовлетворительно предоставить лучшие рекомендации 100 лучшим людям]

"Я не вижу ничего, кроме разочарования!!!" горестно ответил Алекс Люмьеру.

[Мне жаль это говорить, но здесь нет службы поддержки. Игра полностью управляется самим А.И., без какого-либо вмешательства человека. Изменить эту текущую функцию невозможно, так как почти 80% выбранных игроков выбрали свои расы, и никто не жалуется, кроме вас...].

"Тогда..." Алекс не знает, что сказать дальше, услышав, что невозможно внести какие-либо изменения.

[Возможно, вы захотите проверить опцию "Посмотреть больше", чтобы полностью понять,

почему система посчитала эту расу лучшей для вашего персонажа].

Следуя предложению Люмьер, Алекс нажала на опцию view more, которой она пренебрегла ранее.

Человек: 100% сродство

Уникальная черта: может использовать все виды оружия и может выбирать другие расы--- В обмен на устранение свободы выбора других рас для 100 выбранных игроков. Эти 100 игроков получают в качестве компенсации класс героя и дополнительную уникальную черту, предназначенную только для них, в зависимости от их рекомендованной расы.

Черта класса героя-человека: двукратное увеличение опыта персонажа и двукратное увеличение опыта оружия

"Э-э-э? Не слишком ли это мощно???" Увидев черту класса героя. Первоначальное кислое настроение Алекс улучшилось. Она не знает, как используется прирост опыта оружия. Но увидев двукратный множитель прироста опыта, она обрадовалась. Обладание этой чертой позволит ей иметь преимущество перед другими игроками.

"Так вот почему никто не жалуется??" Неудивительно, что другие охотно и быстро выбирают свою расу. У них также могут быть слишком сильные черты.

[Да...]

<http://tl.rulate.ru/book/71478/1916998>