

1 января 2022 года я до сих пор помню тот день, когда по всему земному шару произошли катастрофы, которые уничтожали страны одну за другой, будь то самая слабая страна, самая богатая страна или самая сильная страна, никто не застрахован от бедствий. Это привело к тому, что мировая экономика оказалась на грани краха, поскольку пандемии, лесные пожары, тайфуны, глобальное потепление и многое другое привели к хаосу в мире.

Эти бедствия вынудили по меньшей мере 75% людей во всем мире оставаться в своих домах, влияя на повседневную жизнь людей во всем мире, предприятия во всем мире начинают рушиться один за другим, заставляя предпринимателей закрывать свой бизнес и увольнять своих сотрудников, что привело к увеличению не менее 60% безработных. Учащиеся перестали посещать занятия, что повлияло на их образование, оставаясь дома и ничего не делая, что привело к психическим расстройствам у учащихся, поскольку они не могут выйти из дома и вынуждены делать все, что захотят.

Шли дни, и каждая страна в мире сталкивалась со случайными катастрофами, по крайней мере, раз в неделю. Ученые работали вместе, чтобы выяснить, что является причиной этих случайных катастроф. Религии молятся своим богам, ищут ответов, прощения и каются в своих грехах. Верующие дьявола сеют хаос по всему миру, поскольку они бесконечно воруют, уничтожают имущество и совершают злые поступки.

Но независимо от того, как люди ищут ответ, сколько, где и сколько людей ищут ответ, никто не получил ни единого ответа...

Дни идут, люди умирают один за другим от случайных бедствий, от нищеты, голода, преступлений и многого другого, в результате чего вера человечества в надежду начинает медленно угасать в их сердцах. Люди думали, что больше нет смысла жить, их жизни сдались и решили положить конец своим страданиям смертью.

1 декабря 2022 года погибло 60% населения земного шара, с 7,8 миллиарда человек до 3,1 миллиарда человек, оставшихся в живых, поскольку 4,7 миллиарда человек погибли всего за 11 месяцев страданий от стихийных бедствий.

Никто этого не ожидал, почти все уже не надеялись на это, все не могут в это поверить, но в конце первой недели декабря внезапно появилось нечто, позволившее человечеству увидеть конец своих страданий. Внезапно из ниоткуда появился уголек, который снова начал медленно разжигать надежду человечества...

Наступил 7 декабря 2022 года, корпорация Археон Эмбер, внезапно появившаяся из ниоткуда, дала надежду человечеству, выпустив мировое объявление.

"Мы получили пророчество.!!!" Владелец Корпорация "Археон Номрал сказал

"Пророчество, которое мы получили от Бога, показало, что эти бедствия, с которыми мы сталкиваемся, являются результатом человеческой жадности. Жадность, которая разрушала этот прекрасный мир бесчисленное количество раз." - сказал Номрал.

"Люди всегда пожнут то, что посеяли".

"Уничтожьте этот мир, и этот мир уничтожит вас

". "Но все не бойтесь, так как эти бедствия закончатся в последний день года, положив конец страданиям человечества", - сказал Номрал.

"Бог даст людям последний шанс искупить свои грехи, которые они причинили этому миру, за исключением тех, кто верит в сатану, поскольку они будут гореть в адском огне и превратятся в пепел в день окончания года. Эти дьяволы превратятся в пепел, когда увидят дневной свет. В то время как люди начнут новый год, создадут новое начало и начнут новую эру!"

"Бог даст людям 4 Небесных указа для этого мира".

[1. Никто больше не разрушит мир. ] "Только смерть ждет тех, кто стремится уничтожить мир".

[2. В течение 3 лет людям не разрешается покидать свои дома. ] "Только работникам корпорации Археон разрешено путешествовать по миру, поскольку они сажают семена, чтобы ускорить восстановление мира. И раздавать еду и предметы первой необходимости людям по всему миру".

[3. Люди должны играть в игру под названием Хранитель.] "Человечество сыграет в самую первую игру виртуальной реальности за 3 года карантина в своих домах. Хранитель - это игра, которая позволит людям испытать чувство защиты созданного ими мира от захватчиков, катастроф и разрушений. Хранитель - это однопользовательская игра виртуальной реальности, в которой люди становятся богами своих миров."

[4. По крайней мере, один должен остаться.]

По крайней мере, один мир должен выжить в игре в течение 3 лет, если все Стражи не смогли защитить свои миры, то их миру действительно придет конец.

"Пусть игра начнется". Это были последние слова Номрала перед тем, как развернуться и закончить мировую трансляцию. Эти слова - то, что заставило гуманитарную надежду зажечься еще раз. Проходили дни, работники корпорации Archeon работали круглосуточно, чтобы раздавать еду, предметы первой необходимости и, самое главное, игровые капсулы, которыми будут пользоваться все желающие.

1 января 2023 года наступил день, когда все готовились к Официальному старту Хранителя. Все вошли в игру, как только открыли сервер.

Все снова почувствовали себя живыми, когда увидели мир, который они будут защищать и создавать. Александрия Афина тоже чувствовала то же самое, когда впервые вошла в свой мир, но никогда не думала о том, как сильно ошибалась. Потому что это начало ее бесконечной борьбы с завоевателями ее мира в течение 3 лет, которые превратили обычную старшеклассницу в Сильнейшего Стража...

3 года пролетели в мгновение ока, 3-летняя временная шкала близка к концу, осталось всего 5 часов, но стражи уменьшаются, поскольку сотни тысяч монстров, Дьяволов, Демонов вторгаются в их миры, пытаясь уничтожить его. Помня о 4-м Указе Небес, каждый из всех сил пытался защитить свои миры, пытаясь выиграть время, чтобы продержаться дольше хотя бы на минуту.

5 часов казались днями для этих людей, которые из всех сил пытаются выжить, сражаясь с волнами монстров за монстрами.

Остался час, и людей вышвыривают из игры, поскольку миры, которые они создавали и защищали, разрушались один за другим. Теперь все понятия не имеют о том, кто те люди, которые остались сражаться в игре, поскольку они отчаянно начали молиться Богу. Люди начинают бояться, поскольку время медленно тикает, не зная, переживут ли они это

испытание или это, наконец, конец.

"Почему я так упорно сражаюсь в одиночку?" Люди, оставшиеся сражаться, бормотали, теряя надежду, видя бесконечные волны монстров, несущихся к их мирам.

"Думаю, я сделал достаточно". Усталость видна в их глазах, когда они начали сдаваться и перестали сражаться с монстрами.

"Конечно, есть еще много людей, которые борются, и я должен отдохнуть". Все, кто решил сдать, бормотали, пытаясь утешить себя мыслью, что все еще есть тысячи людей, сражающихся за свои миры.

Осталось 30 минут, но вопреки всеобщим ожиданиям осталась только 1 девушка. Она была последним стражем земли, никто не знает, что она последний человек, играющий в эту игру. Даже она не знает, что она единственная, кто остался в игре, поскольку она использует всю свою концентрацию на борьбе с оставшимися монстрами.

Девушка похожа на богиню, которая участвовала в тысячах войн. Девушка одета в боевые доспехи черного цвета, держит в руках свою большую Катану, которая теперь вся покрыта кровью, в то время как позади нее груды мертвых тел сотен тысяч монстров. Она выглядит очень уставшей от всех этих боев, из-за чего ее серебристые волосы растрепаны, но в ее ясных голубых глазах видно волнение. Затем на ее губах появилась очень яркая улыбка, когда она использовала свою Катану в качестве опоры, чтобы оставаться на месте, затем повернулась, чтобы посмотреть перед собой.

"Это все, что у тебя есть?" Девушка крикнула мужчине, стоявшему перед ней.

Перед девушкой стоял красивый молодой человек, похожий на человека того же возраста, что и она. У этого мужчины были черные волосы, он сидел на троне с короной на голове и смотрел на нее своими малиновыми глазами.

"Не нужно так нервничать, я здесь не для того, чтобы драться, ты не продержался бы и 10 секунд с твоей нынешней силой". Сказал мужчина, удобно устроившись на своем троне.

"Мы ничего не узнаем об этом, если не будем сражаться, не так ли?" Сказала девушка, по-видимому, желая сразиться с мужчиной, так как в ее глазах было видно волнение.

Мужчина не ответил, вместо этого он махнул рукой перед девушкой, и сильный порыв ветра обрушился на девушку.

Девушка недоумевала, для чего это было нужно. Но она вдруг почувствовала, что воздух кажется чище, так как запах от сотен тысяч трупов монстров исчез.

Девушка обернулась и была ошеломлена, когда не увидела позади себя ни одного трупа или даже ни единой капли крови. Осталась только равнина с травой, и, похоже, драки никогда не было.

"Если ты здесь не для того, чтобы сражаться, тогда кто ты такой?" Девушка обернулась и снова спросила мужчину.

"Знание моего имени даже не имело бы значения для тебя прямо сейчас, но я тот, кто ненавидит твоего Бога". Мужчина ответил девушке, вставая со своего трона, и внезапно телепортировался перед девушкой, чтобы подойти ближе.

"Кто ты такой?" Спросила девушка, пораженная неожиданной телепортацией мужчины, немного отступила назад и крепко сжала свою Катану.

"Кто я такой? Так же, как ты Страж, или я должен сказать Падший Страж..." Ответил мужчина, озорно улыбнувшись девушке.

<http://tl.rulate.ru/book/71478/1914974>