

- Брат Бису, ситуация выглядит довольно плохо. Разве ситуация не станет хуже, если они перейдут на космическое сражение? - обеспокоенно спросил Кэл. Увидев товарища по несчастью в лице Бису, он смог немного прийти в себя.

Бису покачал головой:

- Защита этого парня уникальна и это не просто слепая оборона. Из-за его непрерывного роста ты будешь постоянно испытывать давление и желание нанести удар, и моя интуиция подсказывает, что это наверняка ловушка.

- Но он же всё время сидит в обороне? Как он планирует атаковать?

- Взгляни на расположение его войск. Неважно, какую часть базы атакуют, подкрепления всегда успеет отразить атаку. Вся его оборона - это огромная ловушка, которая заставит тебя потерять терпение и перейти в атаку. Но бросить все силы на развитие, чтобы обеспечить себе преимущество, ты тоже не сможешь. Слишком быстрый рост ослабит твою оборону и откроет для противника возможность провести рейд на твою базу. Отвлекаясь от одного к другому, ты начнёшь допускать мелкие ошибки, а учитывая контроль Ван Дуна, он сможет легко использовать их в свою пользу. Таким образом, единственная ошибка Флэша вызовет эффект домино!

Бису начал ощущать огромное давление со стороны Ван Дуна. Кэл не мог испытывать это чувство, поскольку его боевой опыт и уровень мастерства сильно уступали опытному асу.

Так или иначе, но в этом матче Ван Дун выглядел гораздо сильнее, чем в предыдущем бою с Бису!

В этот раз он не фокусировался на микроконтроле. Вместо этого, он решил сосредоточиться на стратегии, как это делает Флэш.

Оба игрока пытались перехватить инициативу. Ван Дун продолжал упорно давить на противника, вынуждая его атаковать или начать ускоренное развитие, и Флэш прекрасно это понимал - стоит ему попасться на этот трюк, и он будет затянут в ритм Ван Дуна.

Вот только Флэш, который привык сам использовать оперативные навыки, чтобы манипулировать оппонентом, никогда не станет двигаться в темпе своего противника. Уж лучше броситься в атаку. И всё бы ничего, но перейдя в наступление с текущими силами, у него не будет и шанса против монолитной защиты и безумных навыков управления Ван Дуна.

Кэл заметил, что Бису издал разочарованный вздох, а его взгляд словно потускнел.

- Брат Бису, что случилось?

Бису промолчал. Он понял, что сильнейший игрок Космических Сражений, которого они с Флэшем так долго ждали, находится прямо перед ним!

Идеальный эксперт с превосходным стратегическим мышлением и несравненным контролем манёвров!

Во время тренировок Бису и Флэш часто обсуждали образ человека, который обладает их общими навыками. Если бы такой человек действительно существовал, он или она определённо будет претендовать на титул сильнейшего аса Космических Сражений.

Конечно это не то, что можно с лёгкостью освоить. Бису был относительно слаб с точки зрения стратегических навыков, в то время как самый высокий АПМ Флэша не превышал отметки в 520. Пускай он и стал лучшим игроком, превосходя Бису в стратегическом мышлении и по качеству исполнения манёвров, Флэш определённо не был самым сильным игроком человечества.

В конце концов, среди эванян, марсиан и каэдианцев наверняка есть эксперты, не уступающие ему по навыкам. Каэдианцы и вовсе считаются сильнейшими в Космических Сражениях, и только их скромность не позволяет им играть в полную силу.

И вот, близкий к совершенству игрок, о котором они так долго мечтали, просто взял и свалился им на голову. Честно говоря, ни Бису ни Флэш никогда не думали, что кто-то из Конфедерации Земли сможет превзойти их обоих.

Вот только никто из зрителей, похоже, не понимал мыслей Бису. Студенты Кайпу даже жаловались на нерешительные действия Флэша. Видимо они верили, что он давно перехватил инициативу и сейчас просто издевается над своим соперником! Им казалось странным, что Флэш до сих пор не атаковал такую пассивную цель.

Вот только Флэш и не думал атаковать. В течение всего матча он только и делал, что старательно выманивал и поддразнивал Ван Дуна, чего не случалось за всю его карьеру.

Флэш всегда считался олицетворением террора. Он был известен как “Военная Машина”, потому что умел безошибочно предсказывать все ходы противника, не говоря уже о том, что он может корректировать любую из существующих стратегий и превращать их в собственные уникальные техники, подходящие для конкретной ситуации.

И наконец, его выбор времени и места боя, а также состава и построения армии, был столь же совершенным, как и у лучших асов эванян. Вот почему Бису был слабее, несмотря на превосходный контроль манёвров.

Флэш был невероятно одарённым игроком. Пускай его стратегии не выглядели величественно или эффектно, но ему всегда удавалось полностью сокрушить своих противников, и со временем люди признали его силу.

С начала матча Халмонд не проронил ни слова. Флэш был одним из его любимых учеников. Этот парень был уникален и мог превратить любую стратегию во что-то новое. Поначалу учителя жаловались на эту дурную привычку, как и на его упорное нежелание меняться; Флэш очень редко выигрывал бои и постоянно грезил какими-то безумными идеями, которые постоянно терпели крах. Однако все эти идеи меркли на фоне его уникального чувства времени, которое позволяло ему безошибочно выбирать лучший момент для удара. Халмонд сразу увидел скрытый потенциал Флэша и немедленно завербовал его в Кайпу, превратив парня в одного из лучших асов Конфедерации Земли. Необычайное чувство времени Флэша было настоящим божественным даром; можно смело утверждать, что он был самым удивительным гением за последние несколько десятилетий. Кроме того, Флэш был очень трудолюбивым. Со дня поступления в Кайпу он не переставал усердно тренироваться.

Сейчас люди знали его только как гениального и непревзойдённого Флэша, но никто не задумывался о его беспокойном прошлом.

Но очень скоро Халмонд понял, каким безумным талантом обладает Ван Дун. Сперва он был поражён победой Ван Дуна над Бису, в которой этот парень продемонстрировал свой удивительный контроль, и сейчас был шокирован вновь, осознав, насколько Ван Дун способен

контролировать общий темп сражения.

Сила этого парня была просто абсурдной!

Халмонд посмотрел на Саманту. Он с самого начала не собирался её недооценивать, но даже так, он всё равно её недооценил!

Флэш уже понял, что встретил самого страшного противника с момента своего дебюта. Халмонд знал, что, одолев этого парня, Флэш обретёт невероятную уверенность в себе, но... это будет очень непросто.

В этом матче Флэш не направлял действия Ван Дуна, наоборот, именно Ван Дун тащил его за собой! Если Флэш не сможет сосредоточиться, он будет полностью разгромлен!

Саманта тоже ощущала невероятную силу Ван Дуна.

Он сражался, чтобы доказать свою силу и завоевать её!

Ван Дун был в идеальной форме и демонстрировал что-то совершенно новое, полностью отличное от его Искусства Парящих Небес, которое основано на защите через контроль и сдерживание вражеских атак.

То, что он делал сейчас, превратило защиту в настоящее оружие, которое постоянно давило на противника своей несокрушимостью. Это была превосходная стратегия против сильных игроков вроде Флэша, и Ван Дун до сих пор надеялся, что противник клюнет на его уловку.

Между тем, Халмонд сделал важное открытие. Да, Ван Дун может быть невероятно талантлив, но он не был игроком от природы. Можно сказать, что для запуска его “двигателя” нужен очень серьёзный стимул. Халмонд заметил это ещё в предыдущем матче против Бису. Даже сейчас Ван Дун демонстрирует такое потрясающее выступление только из-за силы Флэша.

Ван Дун придумал свою стратегию после просмотра предыдущих боёв Флэша. Первоначально он планировал укрепить свою защиту и перевести матч в воздушное сражение, так как был полностью уверен в своей технике клонирования. Однако по ходу матча он внезапно осознал, что может теснить противника даже с этой оборонительной стратегией. Таким образом, он открыл для себя сразу несколько возможных вариантов, включая победу без решающего сражения.

Так или иначе, Ван Дун не собирался идти на риск. В конце концов, его противником был легендарный Флэш, чьи тактические умения были известны своей безупречностью и точностью.

В это время Флэш снова попытался заманить Ван Дуна, специально создав несколько лазеек в своей защите. Будь Ван Дун прежним, он бы непременно бросился в бой, обрекая себя на гарантированное поражение, даже несмотря на свой удивительный контроль.

Любая стратегия Флэша – это умственная игра, нет, настоящее военное искусство.

Ван Дун изучил как Флэш управляет своим противником и решил применить это в своей оборонительной стратегии. Изучая преимущества своего оппонента и используя их для собственного блага, Ван Дун испытывал невероятные эмоции и мотивацию.

Флэш наконец-то начал нервничать, ведь он до сих пор не смог провести на Ван Дуна ни одной

реальной атаки. В начале у него ещё было несколько слабостей, но по ходу матча Флэш заметил, что оборонительная стратегия Ван Дуна со временем становится всё лучше и лучше. Он попытался использовать несколько обходных путей, но они полностью провалились.

В этот момент Флэш осознал, что Ван Дун уже ни в чём ему не уступает. Это объясняет, почему стратегия Ван Дуна не имеет никаких изъянов, а стратегия самого Флэша оказалась бесполезной. Но даже в такой ситуации, навыки Ван Дуна продолжали улучшаться.

В этот момент серьёзное выражение Флэша сменилось довольной улыбкой. Он знал, что выиграв этот бой, он выйдет на новый уровень развития. Флэш уже давно жаждал такого противника.

Слава? Непревзойдённость? Первое место?

Флэш никогда не желал этого, он просто хочет стать сильнее!

Его долгожданный противник наконец-то появился! Разве он может упустить такой шанс и не выложиться по полной?

Оба игрока постепенно продвигались вперёд, размещая свои опорные пункты всё ближе и ближе друг к другу. Так и не вступив в серьёзное сражение, они замедлили развитие своих технологий и полностью сосредоточились на расширении баз.

Увы, но из всех зрителей лишь единицы понимали, что сейчас происходит на экране. С другой стороны, даже Кэл смог почувствовать, насколько напряжённой была битва между этими двумя командирами!

Вместо контроля над одной или двумя зонами, они пытались управлять всем течением битвы!

Из команды Эйрланга только Бест и Карл смогли полностью понять происходящее. Бест хорошо владел оперативными манёврами, поэтому сразу почувствовал давление от стратегии Ван Дуна. Если противник пойдёт в атаку – сразу попадёт в ловушку; попытается играть от обороны – у начавшего раньше Ван Дуна будет огромное преимущество; начнёт быстро расширяться – придётся постоянно отвлекаться на возможность вражеского рейда. В конце концов, атака игрока с таким высоким АПМ, это не то, на что можно закрыть глаза.

Возможно Бест понимал это даже лучше, чем Бису, ведь всё что он видел в стратегии Ван Дуна – бесконечное отчаяние. Внезапно он вспомнил одну из военных стратегий, которая позволяет выиграть битву без сражения.