

Студентов Кайпу окутала гробовая тишина. Не в силах сопротивляется подавляющему противнику, они наконец-то сполна ощутили, что такое бессилие проигравших.

Ван Дун сидел на своём месте. Честно говоря, он никогда не практиковал эту технику на тренировках и сегодня впервые использовал её в бою.

Только освоив технику клонирования, Ван Дун сразу заметил её недостаток, но никогда не думал исправлять его, поскольку техника и без того была довольно мощной. Кроме того, улучшенная техника была довольно сложна в освоении.

Таким образом, как только он увидел, как Бису готовится к убийственной атаке, эта идея пришла в его голову словно озарение. Скорее всего, сказалось его тонкое восприятие, стратегическое мышление и талант к Космическим Сражениям.

В отличие от уровня энергии души, который требуется повышать шаг за шагом, Космические Сражения сосредоточены на гибком мышлении игрока и его способности контролировать бой. Потребление энергии души в реальном сражении заметно превышает расход энергии во время тренировок, который снижают до 40-50% от реального, чтобы обеспечить удобство обучения. Обычно это не доставляет никаких проблем, поскольку с возрастом энергия души студентов становится сильнее.

Ван Дун был действительно весьма одарённым парнем. «Тактика Клинка» снабжала его достаточным объёмом энергии души, и всё что ему требовалось, это хороший стимул к развитию!

Таким образом, только благодаря потрясающему выступлению Бису, он смог придумать технику Осевого Клонирования. По какой-то причине, в самых критических ситуациях инстинкты Ван Дуна реагировали намного быстрее, чем его мозг.

Честно говоря, он и сам был удивлен своим выступлением.

Ван Дун внезапно осознал, что не попав на этот турнир, он бы мог навсегда утратить возможность освоить Осевое Клонирование.

Увидев этот поразительный матч, зрители до сих пор не проронили ни слова. Эти удивительные боевые техники определённо поднимут шум среди всех военных академий. Настоящая битва гигантов!

В этом матче нет проигравшего!

Ван Дун и Бису молча обменялись рукопожатием; слова были излишни.

В своём сердце Халмонд огорчённо вздохнул, но на его лице сияла ослепительная улыбка, словно это он выиграл прошедший матч:

– Думаю, любые комментарии будут излишни. Дамы и господа, давайте поаплодируем нашим игрокам за их потрясающее выступление!

Зрители поднялись на ноги и наградили двух игроков тёплыми аплодисментами. Никто не кричал и не свистел; арену полностью окутал звук тысяч хлопающих рук.

Чувства Бису было невозможно описать словами; возможно это самые тяжелые аплодисменты в его жизни.

- Четвертый матч начнется через десять минут, - объявил Халмонд.

Космические Сражения в формате КОФ. Кто бы мог подумать, что Альянс Эйрланга и Бернау будет вести со счётом 2:1.

Когда новости о поражении Бису вышли за пределы арены, вся академия Кайпу пребывала в состоянии шока. Первая реакция была одинакова – Бису наверняка проиграл из-за какой-то ошибки!

Но узнав подробности матча, все снова были ошарашены. Неужели существует кто-то, чей АПМ превосходит самого Бису!

Это немыслимо!

В Конфедерации Земли ещё остались такие люди?!

Кроме того, этот парень оказался учеником умирающей академии А-ранга!

За десять минут перерыва арена была под завязку забита зрителями.

Во время матча Ли Жуо'Эр небрежно бросала взгляд на команду Эйрланга; кто бы мог подумать, что она пристально следит за каждой реакцией Ма Сяору. Кайпу явно потеряла контроль над ситуацией, но Ли Жуо'Эр оставалась совершенно спокойной и молча наблюдала за соперницей.

Кроме Ли Жуо'Эр, ещё одним спокойным участником был Ван Бэнь. На протяжении всего турнира он сохранял бесстрастное лицо, словно его совершенно не волнует положение академии.

С момента появления Бису и Флэша, Кайпу всегда оставались несокрушимы, когда дело касалось Космических Сражений. В течение последних двух лет, два молодых гения доминировали во всех соревнованиях Конфедерации Земли. Бису и Флэш считались главной силой Конфедерации и были коронованы как лучшие игроки по рейтингу эванян, марсиан и каэдианцев.

Но сейчас Кайпу оказалась на грани поражения.

Флэш вышел на середину арены, и ропот толпы моментально затих. Даже перед таким сильным противником, ас Кайпу вёл себя уверенно и спокойно. Этот молодой второкурсник уже давно попал в вербовочный список армии, и прямо сейчас он стал последней надеждой Кайпу. В самых критических ситуациях именно Флэш становился их спасательным кругом.

Стоило ему просто подняться на ноги и все ученики Кайпу вновь обрели уверенность. На самом деле, в своей академии Флэш имел ещё один неофициальный титул – «Убийца Контроля».

Флэш был совершенен. Даже лучший микроконтроль бессилен против его невероятных навыков. Он был универсальным игроком с выдающимся стратегическим мышлением, которому нет равных во всей Конфедерации Земли. Что уж говорить о его подавляющем опыте.

Если кто-то и должен беспокоиться о матче, то только его соперник!

Он олицетворяет собой победу.

Ван Дун также вошёл на арену. Это было решающее сражение, поэтому члены альянса решили

молчать, чтобы не мешать его настрою.

Пускай Ван Дун выиграл матч с Бису, эта победа будет бесполезна, если он не одолеет Флэша. Согласно правилам, единственный способ выиграть категорию – одержать три победы.

Игроки пожали друг другу руки. Это была простая формальность перед матчем, но их хватка оказалась на удивление крепкой.

Игроки разошлись по комнатам управления и начали разминку, чтобы подготовиться к игре.

Стратегия Флэша останется непобедимой?

Или контроль Ван Дуна сокрушит и его?

Студенты Кайпу заполнили арену, чтобы лично увидеть решающую битву двух гениев. До сих пор они видели огромное количество турниров, но этот турнир, несомненно, был самым захватывающим.

Игра начинается!

Оба игрока немедленно применили свои оперативные манёвры. Поскольку почти все зрители имели опыт Космических Сражений, они сразу определили, что стартовое размещение участников было почти совершенным. Казалось, что эти двое соперничают со своим отражением.

Игроки продолжали развивать свои силы и Флэш начал реализовывать своё элегантное и абсолютное господство.

Ван Дун, в свою очередь, действовал весьма странно... он испугался? Решил с самого начала уйти в глухую оборону? Разве это не показывает его слабость?

На самом деле все понимали, почему Ван Дун решил забиться в свой черепаший панцирь. В конце концов, перед лицом такого противника как Флэш его поведение вполне естественно.

Впрочем, неважно, нападаете вы или обороняетесь; Флэш всегда принимает правильное решение, исходя из текущей ситуации. Ван Дун решил вести осторожную игру, зная, что его высокий АПМ бесполезен против такого противника.

Но как защита поможет ему победить?

Главным достоинством Флэша было его безупречное чувство времени – пугающий навык, который идеально сочетается с его способностью найти и использовать самые незначительные возможности. Именно поэтому он не собирался начинать полномасштабную атаку прямо сейчас.

Ван Дун с самого начала бросил все силы на развитие защиты, поэтому Флэш проводил только интенсивную разведку боем.

Руки Ван Дуна были достаточно быстры, чтобы отражать эти мелкие атаки и использовать свободное время для увеличения количества юнитов.

Таким образом, две волны провокационных атак Флэша не только провалились, но и помогли развитию Ван Дуна. У Флэша появилось странное ощущение. Судя по текущей ситуации, Ван Дун уже получил небольшое преимущество, и сейчас оно продолжало расти.

Всё как и планировал Флэш.

Однако Ван Дун не собирался идти в атаку. Он продолжал расширять свою базу и увеличил частоту оперативных манёвров. Его разведчики постоянно кружили в окрестностях базы, укрепляя и без того безупречную защиту.

Флэш не впервые столкнулся с противником, который играет от обороны. У него никогда не возникало с ними проблем, поскольку он всегда наносил удар по слабейшим местам их защиты.

Флэш превосходно владеет оперативными манёврами, но его стратегия отличается от других игроков, поскольку он строит её на основе вражеских действий. Его метод игры был прост: наблюдать и давать соответственный ответ. Большинство людей имеют собственный способ мышления и по-своему реагируют на ту или иную ситуацию, но Флэш обладает поразительной способностью сделать самый точный ход в самое удачное время.

Стратегия Флэша для борьбы с абсолютной защитой Ван Дуна заключалась в усилении армии путём развития штурмовых юнитов. Но даже так, он продолжал сомневаться в успехе – настолько непошибаемой была эта защита.

Также он не мог слишком быстро развивать свою базу. Пускай его противник сидит в глухой обороне, быстрое расширение ослабит защиту и даже один рейд Ван Дуна нанесёт его базе непоправимый урон.

Разумеется, Флэш не допустит таких ошибок. Он начал равномерно расширять свою базу и постоянно набирал новые войска. Также он тщательно следил за Ван Дуном и приготовился нанести удар, если увидит малейшую слабость в его защите.

Чем лучше защита, тем быстрее она развалится.

Этот бой полностью отличался от предыдущего матча. Даже не сражаясь, два игрока непрерывно давили друг на друга, из-за чего на арене царил мрачная холодная атмосфера.

Это битва, где первый кто допустит ошибку, проиграет весь матч.

Неужели Ван Дун хочет затянуть битву, чтобы перетащить её в космическое сражение?

Если это случится, Флэш может оказаться в серьёзной опасности. В конце концов, Ван Дун полностью сокрушил Бису и даже применил Осевое Клонирование. Сражаться с ним на этом поле было самоубийством.

Халмонд знал, что Флэш лучше других понимает своё положение. Ван Дун пытается истощить и ослабить его армию, чтобы получить превосходство в войсках и нанести ответный удар. Если это случится, ситуация станет действительно опасной.

Флэш не спешил атаковать и ждал удобного шанса. С самого начала матча он постоянно провоцировал Ван Дуна, но этот парень продолжал сидеть в обороне.

Чтобы найти слабость противника, Флэш должен выманить его армию наружу, однако Ван Дун не собирался использовать своё преимущество и идти в наступление. Он продолжал медленно расширяться, попутно наращивая свою защиту.

Студенты Кайпу начали беспокоиться. Ван Дун постоянно играл в обороне, поэтому Флэш мог

свободно укреплять свою армию, получив численное и качественное превосходство. Тем не менее, этого явно не хватит, чтобы уничтожить железную крепость Ван Дуна, и это без учёта его безумных навыков управления.

<http://tl.rulate.ru/book/7118/227882>