

Глава 8: Четыре двери

'Хорошо, все приготовления завершены. Хорошо, Уилсон, давайте начнем!'

Маркус вышел из столовой и направился в комнату, где проходили его самые сложные бои. Но сейчас он был гораздо спокойнее, чем когда сталкивался с магом или солдатами-скелетами. Ведь на этот раз он сделал все необходимые приготовления.

Маркус остановился перед дверью в левой части комнаты и использовал [Энергетическое чувство]. Как он и ожидал, четырнадцать присутствий, которые он обнаружил в прошлый раз, были на месте.

Следуя тому, что было в прошлый раз, он поднял левую руку и выпустил энергетическую ракету, которая попала в петли двери.

*Банг!... ТУД!

Энергетическая сфера разрушила петли, и металлическая дверь с грохотом упала вперед.

"Гяааахх!"

"Кьяаагх!"

"Гррррр"

В коридоре по другую сторону двери слышались крики, ворчание и пронзительные вопли. Внезапно из двери выскочила человекоподобная фигура, пытаясь наброситься на Маркуса.

Банг!

Но энергетическая ракета врезалась в грудь существа, отбросив его назад. Маркус быстро использовал свой анализ.

=====

Раса: Нежить

Вид: Упырь.

Ранг: 2

Уровень: 13

=====

'Итак, это были вурдалаки... что ж, нам лучше начать со второго этапа плана'.

Вурдалаки, с которыми Маркус сталкивался до сих пор, были относительно похожи на тех, о которых он читал рассказы на Земле.

Их кожа была бледно-коричневого оттенка, у них не было ни носов, ни ушей. Их мышцы, хотя и хорошо выраженные, имели исхудалый вид, а рот был полон острых зубов, из которых капала слюна с парализующим эффектом.

Подобно зомби или червям-некрофагам, упыри нападали на любое существо, которое не принадлежало к их виду, поэтому, привлеки их внимание, Маркус начал бежать в ту сторону, откуда пришел.

Следуя инстинкту, вурдалаки вышли из коридора и начали преследовать его.

Слэш

Но когда первый из них достиг столовой, он был тут же обезглавлен мечом, вылетевшим из ниоткуда. Упыри на мгновение замерли на месте.

В центре комнаты находилась огромная куча высотой не менее 5 метров (16,4 фута), почти достигавшая потолка, состоявшая из мебели и останков многочисленной нежити, включая трупы зомби и упырей. На самом верху лежал скелет в доспехах с мечом в правой руке.

Маркус сделал легкое движение левой рукой, и вдруг вокруг него начали левитировать десятки мечей, копий и топоров.

'Эй, ребята! Вам нравится мое новое заклинание? Оно называется [Психокинез]'.

"Гяааахх"

"Кяааагх!"

Упыри бросились к куче трупов, но прежде чем они успели добраться до них, Маркус сделал еще одно легкое движение левой рукой, и оружие полетело прямо к нежити.

Шик, Слэш, Слэш.

Мгновенно один упырь был пронзен копьем и повален на землю, другому в голову вонзился топор. Двум другим упырям вращающиеся лезвия отрубили конечности.

Оружие летело, и при каждом ударе некоторые нежити, которым не повезло, теряли конечность, а были даже те, кто был пронзен или разрублен пополам. Вскоре комната перестала быть нейтрально серой, а приобрела гнилостный зеленый цвет.

'11,12,13... Где 14?!

"Гяааахх!"

В этот момент последний оставшийся упырь вскарабкался на груды трупов с правой стороны и через несколько секунд оказался в нескольких сантиметрах от Маркуса.

Слэш!

Но прежде чем он успел атаковать, Маркус сделал горизонтальный выпад мечом, пробив череп упыря. Нежить зашаталась и упала с кургана, но не раньше, чем ее пронзили оставшиеся в воздухе мечи.

....

{Вы получили 19,221 хр}

....

{Вы повысили уровень}

....

{Вы получили 17 очков статистики}

....

'Все кончено, приятель, у меня есть преимущество... Ах! Я должен был сказать это перед тем,

как убить его... Черт, я испортил хорошую рекомендацию".

Прошло почти три недели с тех пор, как Маркус прибыл в странный объект под заброшенной деревней. За это время он превратил столовую в базу для своих операций и потихоньку расчищал помещение.

Подземные помещения были невероятно обширными, здесь было не только больше индивидуальных спальных комнат, как в тех, что он обнаружил ранее. Здесь также имелись продовольственный склад, оружейная, два тренировочных зала, небольшая сокровищница и то, что когда-то было оранжерей.

Конечно, исследовав все это место, Маркус получил столько преимуществ, что не мог пожаловаться на свое нынешнее положение. За исключением одной вещи...

....

{ОШИБКА, пользователь не соответствует требованиям для выполнения этой функции}.

....

'Вздых... Кажется, я официально достиг вершины первого царства', - подумал он.

За те дни, что он исследовал объект, Маркус встретил множество монстров, среди которых были солдаты-скелеты, зомби-воины (высшая форма зомби), упыри и некоторые другие виды нежити.

Благодаря всем этим сражениям Маркус поднялся с 12-го до 19-го уровня и сумел накопить более 100 очков статусов!

Но когда его ИНТЕЛЛЕКТ достиг 99, система не позволила ему увеличить его еще больше. Однако после некоторых исследований Маркус нашел причину проблемы.

Согласно вводной книге по магии, пользователи магии (волшебники, маги и колдуны) измеряли свою силу по количеству слоев/колец рехи на теле.

Чем больше колец рехи было у тауматурга, тем больше маны он мог накопить, а также тем более мощные и сложные заклинания он мог произносить.

Согласно этой единице измерения, всего существовало 12 уровней, известных как царства рехи. Нулевое царство было самым низким, а одиннадцатое - самым высоким.

Но Маркус использовал эту систему, чтобы пропустить стадию нулевого царства, сразу перейдя в первое царство и достигнув так называемой "вершины царства" менее чем за неделю. Если бы об этом услышал житель этого мира, он бы решил, что Маркус - гений среди пользователей магии.

К сожалению, хотя система и противоречила некоторым естественным законам этого мира, она все же имела свои правила и логику, которые не могли быть изменены простыми смертными.

Маркус сделал вывод, что он достиг предела своего вида, и если он хочет прогрессировать в магии, ему придется следовать логике системы и эволюционировать снова.

'Ну, Уилсон, это был первый, значит, нам осталось пройти еще трое ворот'.

"...."

'Да, я бы тоже хотел увеличить темп, но у нас нет выбора, кроме как ждать, пока мой МР полностью восстановится... Вздых, я начинаю сомневаться в своем психическом здоровье'.

Хотя Маркус почти полностью очистил подземные помещения, у него оставалось еще четыре комнаты, которые он не проверил.

Это было связано с тем, что с помощью [Энергетического чувства] он определил, что сущности внутри этих помещений были намного сильнее обычной нежити.

Единственным исключением была дверь, где находились упыри, но он не стал ее открывать, потому что их было слишком много, чтобы встретиться с ними, не будучи полностью готовым.

Кроме того, причиной того, что Маркусу потребовалось три недели, чтобы убить большинство монстров в этом месте, была медленная регенерация маны. Чтобы его 999 МР полностью восстановились, ему пришлось ждать почти 17 часов!

Но поскольку он ничего не мог с этим поделать, он просто использовал эти часы для планирования своих дальнейших действий (вместе с Уилсоном), чтобы увеличить свои шансы выбраться оттуда живым.

Спустя 17 часов и убедившись, что все полностью готово, Маркус начал пробираться через установки, пока не остановился перед огромной ржавой железной дверью.

Наконец, после нескольких минут колебаний, Маркус взялся за ручку и медленно открыл дверь.

Креак

Помещение оказалось еще одной тренировочной комнатой, но эта, похоже, предназначалась для тренировок по стрельбе из лука, так как она была немного длиннее двух других тренировочных комнат, которые Маркус нашел на объекте. В конце комнаты стояло несколько манекенов для тренировок, в телах которых еще оставались стрелы.

Но что привлекло внимание, так это скелет, стоящий в конце тира.

Скелет был невероятно крепким и достигал почти 3 м (10 футов) в высоту. Даже если он не использовал [Анализ], Маркус уже знал, с каким существом имеет дело.

=====

Раса: Нежить

Виды: Большой скелет.

Ранг: 2

Уровень: 17

=====

Большой скелет.

Это был один из вариантов эволюции Маркуса, но он отказался от него, потому что это была одна из самых слабых нежитей в списке.

Маркус сделал вывод, что большой скелет - это нежить, сосредоточенная на таких показателях, как сила, защита, обладающая большой жизненной силой, но при этом лишенная скорости.

Когда большой скелет наконец узнал о присутствии Маркуса, он начал идти в его сторону.

Высшие скелетные монстры, в отличие от обычных скелетов, были немного более

чувствительны к опасности, и хотя они не нападали сразу, они все равно поднимали тревогу, когда неизвестное существо оказывалось в радиусе их обнаружения.

*Банг! Бах! Бах! Бах!

Но не успел скелет подойти ближе, как его встретил град магических снарядов.

Маркус не был идиотом и понимал, что если он хочет победить, получив как можно меньше повреждений, ему нужно не дать скелету подойти слишком близко. Поэтому он немедленно выпустил 10 энергетических ракет.

Однако от того, что произошло дальше, нижняя челюсть Маркуса чуть не упала на пол.

'iXaX?!

Большой скелет не только выдержал попадание снарядов, но и казался почти невредимым.

'Только не говори мне... у этого ублюдка есть [Сопротивление магии]!!!'

Маркус изначально не рассматривал большого скелета в качестве возможного варианта эволюции, так как, кроме большой силы и защиты, он не обладал никакими особыми способностями, а также был бы легкой мишенью, если бы встретил другого мага-скелета, способного атаковать на расстоянии. Он не ожидал, что этот парень окажется невосприимчив к магии.

Скелет немного пошатнулся от удара, но быстро оправился и на полной скорости бросился на нападавшего.

Маркус тут же убрал меч в инвентарь, достал боевую булаву, которую взял из оружейной, и побежал к скелету, одновременно кастуя [Самоусиление].

Когда огромный кулак был всего в нескольких сантиметрах от его черепа, Маркус пригнулся, чтобы увернуться, и со всей силы ударил скелета по бедру.

Крэк!

Раздался треск, и через несколько секунд в месте удара боевой булавы появилась небольшая трещина. Но тут кулак большого скелета ударил в пол.

Баам!

Звук удара большого скелета разнесся по всей комнате, а от силы удара кулака пол вокруг него треснул.

В настоящее время Маркус использовал только [Самоусиление], потому что [Энергетическая ракета] не давала особого эффекта, а [Психокинез] требовал большой концентрации и практики. Единственная причина, по которой Маркус смог использовать его раньше, заключалась в том, что он подготовился заранее.

Он также не стал активировать [Энергетический щит], потому что он потреблял много МР.

С тем количеством маны, которое было у Маркуса на тот момент, он мог поддерживать заклинание еще только 5 минут, но если большой скелет ударит его, то игра будет окончена.

Маркус бросился на скелет и ударил его в позвоночник, затем атаковал его правое бедро и продолжил до ребер, плечевой кости, голени, малоберцовой кости и лопатки.

*Крэк! Треск! Треск!

Вскоре повреждения, нанесенные атаками Маркуса, начали сказываться на большом скелете, делая его медленнее, чем он был.

Хотя скелет был устойчив к магии, он все еще был слаб против тупых повреждений.

Маркус был невероятно осторожен при нанесении ударов, когда его противник атаковал, он уклонялся от огромного кулака и контратаковал боевой булавой. Но времени у него оставалось все меньше.

[Самоусиление] продлится еще 60 секунд, после чего Маркус потеряет свое преимущество и ему останется только отступить.

Маркус побежал к скелету, чтобы снова атаковать, но тут он споткнулся об одну из трещин в земле из-за постоянных атак большого скелета, из-за чего на секунду потерял равновесие и...

*Баам!.. Трещина!

Правая рука скелета ударила его по ребрам с такой силой, что отправила его в полет, после чего он врезался в стену комнаты.

[НР: 89/250]

'Агх... Этот ублюдок... он точно бьет сильно. Если он ударит меня еще раз... я буду в полной

заднице".

Ситуация была не очень хорошей, у Маркуса оставалось всего 24 секунды до того, как заклинание перестанет действовать, а у него к тому же были сломаны все ребра и почти разрушена броня. Но и у другого парня оставалось не так много НР.

Короче говоря, Маркус оказался между молотом и наковальней. Либо он убьет большой скелет за то время, что у него осталось, либо его МР достигнет нуля, и он умрет.

<http://tl.rulate.ru/book/70974/1906337>