Глава 4: Деревня

Дом, как и все остальные, был одноэтажным. Земля была грунтовая, и в нем было три комнаты, то есть, несмотря на его небольшой размер, в нем было достаточно места для комфортного проживания семьи из четырех человек.

Но сейчас дом настолько обветшал, что в нем уже никто не мог жить. Немногочисленные оставшиеся предметы мебели были почти уничтожены, деревянный потолок был весь в дырах, а от внутренних стен осталось лишь несколько столбов, которые удерживали дом от обрушения.

В главной комнате сидел скелет, одетый в несколько плохо сохранившихся доспехов, и размахивал руками, глядя на пыльный человеческий череп. Если бы кто-нибудь еще увидел эту сцену, могло показаться, что они ведут какой-то разговор.

'Знаешь, Уиллсон... в фантастических историях, когда кто-то реинкарнирует или вызывается в другой мир, он обычно получает чит-способности, рождается наследником богатой семьи, а затем заводит гарем с красивыми девушками. Но вместо этого я получил бесполезную систему, а также потерял все шансы заполучить девушку!

"..."

'Я знаю, что это звучит как плохая шутка. Цель должна была быть не в том, чтобы умереть девственником, а в том, чтобы жить вечно девственником!!!'

"..."

'ХЭЙ!.... Это не все о сексе. Знаете, иногда человеку просто хочется немного компании. Но с тех пор, как я пришла в этот мир, кажется, что я попала в ловушку в фильме ужасов!

"..."

'Пфф, хахаха... Позвольте мне сказать вам, Уиллсон, что, несмотря на мою внешность, я очень романтична!

****

Прошел почти месяц с тех пор, как Маркус трансмигрировал с Земли.

Получив титул [Убийца нежити], Маркус продолжал бродить по пещере и убивать скелетов. Хотя он не был уверен в логике системы, эффект от титула оказался довольно эффективным.

Через некоторое время Маркус обнаружил проход со своеобразным пандусом, который спиралью уходил вниз. Он соединялся с туннелем длиной около 40 метров (137 футов), который вел к входу в деревню.

Маркус был очень удивлен этим.

Чем больше времени проходило, тем более странным становилось все происходящее. Насколько большим было место, где он находился? Кто построил этот город? Почему все стали нежитью? Имеет ли его появление в этом мире какое-то отношение к этому?

Все эти вопросы только накапливались, и поскольку Маркус не мог найти на них ответа, он решил отложить эти мысли в сторону и углубиться в деревню.

Сначала город казался заброшенным, улицы были пусты, в домах зияли дыры, а в некоторых даже отсутствовали стены или они давно обрушились, импровизированная бревенчатая стена, окружавшая город, тоже была разрушена.

Пока Маркус шел по этому городу-призраку, в его несуществующем мозгу возникало все больше и больше вопросов. Как город разрушился? Из-за войны или нападения монстров? Как долго это место было заброшено?

Но самым странным было то, что, несмотря на то, что город так обветшал, ни одна из деревянных построек не подавала признаков гниения.

Если бы дерево было таким старым, на нем обычно был бы грибок, оно бы разложилось под воздействием времени или окаменело. Но это дерево, казалось, находилось в странном состоянии сохранности и разложения, которое не поддавалось объяснению.

Но что-то вывело Маркуса из задумчивости.

Когда Маркус дошел до главной площади, что-то заставило его остановиться. В этот момент один за другим начали рушиться многочисленные дома, за которыми последовал "дождь" из камней. И как будто этого было недостаточно, из-под земли начали вылезать многочисленные зомби! Казалось, что я нахожусь в центре сценария конца света.

Маркус встал и начал бежать в направлении туннеля. Но когда он добрался до него, он был заблокирован грудой камней. Тогда он наконец понял, что происходит.

Город был не то чтобы заброшен, просто все его жители умерли и превратились в зомби, но "спали" под землей. Пока несколько минут назад их не разбудило землетрясение.

Не имея возможности выбраться оттуда, Маркус решил спрятаться в доме, который, по сравнению с остальными, был еще в хорошем состоянии.

****

С тех пор Маркус "жил" в деревне, не имея никакой возможности сбежать. Он также не мог добиться никакого прогресса в поиске выхода или повышении уровня.

Скелеты были существами, очень похожими на мобов из видеоигр, которые передвигались только в определенной области и не нападали, если Маркус не атаковал их первым. Он мог даже пройти рядом с ними, и они даже не реагировали. Но зомби были совсем другими.

В отличие от скелетов, зомби нападали на все, что двигалось (кроме других зомби). Кроме того, они почти всегда передвигались группами, что усложняло их выслеживание.

Время от времени Маркус выходил из укрытия, чтобы попытаться убить одинокого зомби, который ничего не подозревал, но у него никогда не получалось, потому что шум всегда привлекал других.

Итак, после двух недель пряток и беготни навык [Первичное чувство] был поднят до 8-го уровня с радиусом действия 640 метров (0,39 мили). Кроме того, Маркус получил свой второй титул.

{Легкомысленный трус: При бегстве из боя ловкость увеличивается в три раза, пока противник не потеряет вас из виду}

Хотя это звание казалось скорее оскорблением, чем титулом, именно благодаря ему Маркус смог выжить в течение всего этого времени.

"....."

'Ты прав, я не могу оставаться здесь вечно. Но я никак не могу охотиться на зомби, не привлекая внимания остальных!

За исключением нескольких раз, когда он выходил на улицы города, Маркус проводил большую часть времени в своем убежище. Чтобы не скучать, он нашел старый человеческий череп и продолжал разговаривать сам с собой. Если бы его увидели другие, они бы, наверное,

подумали, что он сошел с ума, но для него это было похоже на ролевую игру, и в какой-то степени это отвлекало его от проблем.

"...."

'Подожди... Вообще-то это... Звучит как хороший план. Хорошо, давайте попробуем!'

****

В одном из переулков города зомби лениво шаркал ногами, бесцельно прогуливаясь. Поскольку кроме него не было других существ, на которых можно было бы охотиться, у него не было выбора, кроме как следовать своему инстинкту и продолжать бродить по окрестностям.

Кланк!

"Грррр?"

Что-то ударило его по шлему, он обернулся и увидел скелет с поношенными доспехами.

"Раааг!"

Не теряя времени, он начал преследовать скелет. Они сделали несколько поворотов через переулки деревни, пока, наконец, не вошли в один из домов.

*Бам!

Когда зомби вошел в дом, он получил сильный удар, который раздробил его гниющее лицо, и он упал спиной вперед на землю. Бронированный скелет не упустил возможности и продолжал бить зомби, пока его череп не превратился в кашу.

...

{Вы получили 35 хр}

...

'О, этот зомби дал мне больше опыта, чем вся остальная нежить, которую я убил до сих пор!...' Может быть, это потому, что ее уровень был выше?

Маркус был очень доволен результатом. После двух недель заточения в деревне ему наконец-

то удалось добиться некоторого прогресса.

План, который он разработал, состоял в том, чтобы привлечь зомби, бродящих по переулкам. Они были шириной в два человеческих роста, поэтому не многие могли войти туда одновременно. Затем он заманивал их в дом и убивал, производя как можно меньше шума.

Самой большой проблемой Маркуса было то, что "деревенские жители" всегда ходили группами, а второй проблемой было то, что по неизвестной причине у всех зомби в деревне была броня.

Это только усугубляло проблему. Поскольку у зомби была броня, они были более устойчивы к ударам Маркуса, из-за чего его атаки промахивались, а звук привлекал других.

Но если он устроит засаду, у него будет больше шансов на успех, а стены дома заглушат звук ударов.

Или это была идея...

Когда Маркус уже собирался осмотреть труп, чтобы найти что-нибудь полезное, сквозь внешнюю стену просунулась гниющая рука. Затем множество рук и голов начали разрывать дом на части, пытаясь проникнуть внутрь.

'Я облажался...!!!'

Маркус оставил труп и начал бежать. Все больше и больше зомби начали заполнять переулки, блокируя все возможные пути отступления. Наконец, у него не осталось другого выбора, кроме как выйти на главные улицы города.

Благодаря эффекту [Легконогий трус] Маркусу удавалось держаться на безопасном расстоянии, но вскоре его стали преследовать сотни, а может, и тысячи нежити.

Но когда он достиг центральной площади города, Маркус заметил дом, который был больше остальных и, в отличие от других домов в городе, казался сделанным из камня. Возможно, это был дом мэра или ратуша.

Не раздумывая, Маркус начал карабкаться по ратуше, используя отверстия в стене, пока не добрался до крыши.

Ситуация выглядела не очень хорошо: в здании было три этажа, и все они были сделаны из камня, а двери и окна - из дерева. При таком темпе развития событий зомби не потребуется много времени, чтобы разбить их и добраться до крыши.

'Я никогда не думал, что моя вторая смерть будет такой... Но если мне суждено умереть снова, то на этот раз я сделаю это самым эпическим образом!".

Через несколько минут зомби выломали дверь и начали входить в ратушу. Маркус достал свою боевую булаву и приготовился к бою, как вдруг...

"Грууууууул!"

БАМ!

'ВОТ Д*РЬМО!'

Входная дверь, а также почти вся стена второго этажа рухнули, и из здания вылез гигантский червь.

Тело червя было 2 метра (6 футов) в ширину и более 10 метров (38,8 футов) в длину! Затем из него вышли еще девять червей поменьше, но размером с обычного взрослого человека, и все они бросились на орду зомби.

****

Маркус был ошеломлен. Даже все битвы, о которых он читал в книгах или смотрел в фильмах и сериалах на Земле, не могли сравниться с той сценой, которая произошла всего несколько мгновений назад.

Сражение длилось почти час. Обе стороны были практически в равных условиях, черви превосходили их в индивидуальной силе, но их численность составляла 1:100.

Крупный червь был в ярости, и каждый раз, когда он двигал своим гигантским телом, десятки зомби были раздавлены и превращены в куски мяса. С другой стороны, зомби могли только кусать и царапать тело червя, но не могли причинить ему особого вреда.

Черви поменьше спустились вниз и сомкнули свои рты с круговыми рядами острых зубов на головах нежити, раздавив их, словно гнилой арбуз.

Через полчаса зомби потеряли почти 60% своих "солдат", а из мелких червей осталось только четыре. Что касается более крупного червя, то он был полон ран и порезов по всему телу.

Маркуса удивило то, что в армии зомби были люди, способные пользоваться оружием, и, даже

если они были не самыми лучшими, они могли пробить и разрезать плоть червя.

Битва продолжалась еще тридцать минут. Крупный червь наносил удары своим огромным хвостом и перегрыз большое количество врагов, но в конце концов умер от большого количества порезов, нанесенных "элитой" нежити.

Из зомби осталось всего несколько человек, но они уже не представляли угрозы, так как у всех были сломаны ноги или руки. Что касается червей, то остался только один, и тот был на грани смерти.

Маркус все это время "наблюдал" за этой невероятной битвой с крыши, где он находился. Удивительно, но даже после противостояния этих двух "армий" монстров ратуша еще не рухнула.

Маркус почувствовал огромное облегчение. Независимо от того, кто победит в противостоянии, он мог оказаться следующим, и у него не было сил выжить. На его счастье, в противостоянии победили мертвецы, но они больше не представляли угрозы.

Но даже несмотря на то, что Маркус остался жив, вместо того, чтобы радоваться исходу, он лишь чувствовал себя слабым и бессильным. Даже спустя почти месяц после прихода в этот мир он не добился особых успехов.

Спустя столько времени он все еще был бесполезен.

http://tl.rulate.ru/book/70974/1903601