

Появление в новом мире было сопряжено с сильной головной болью. Совсем недавно я делал жим лежа и легко поднимал сто двадцать килограмм, когда в внезапно в глазах у меня потемнело, а голову пронзила острая боль.

Очнувшись, я оказался в незнакомом месте, с очень жарким климатом, посреди каких-то развалин.

Вокруг ходили подозрительные личности в мешковатых обносках, причем каждый носил при себе оружие.

Совершенно сбитый с толку и не понимающий, что, вообще, происходит, стал оглядываться вокруг.

Внезапно перед моими глазами оказалось несколько сообщений, прочтя которые, я понял, что попал. Там говорилось об интерфейсе и управлении игровым персонажем и тому подобное, что бывает при первом заходе в новую игру. Только вот в эту игру, похоже, попал уже я, от чего стало очень тоскливо и захотелось выпить чего-то горького и крепкого.

К тому же, там, где должно было быть моё имя, значилось короткое прозвище "Кенши". Вот так, в новом мире, с новым телом и новым именем, я и появился.

Совсем недавно я работал на заводе по производству натуральных соков и учился заочно на инженера. Теперь же оказался неизвестно где, зато с расовыми бонусами на науку, фермерство и готовку в щедрые двадцать процентов.

Только не говорите мне, что это из-за работы на даче и моей любви приготовить что-нибудь вкусненькое.

Спрятавшись в ближайших руинах здания, начал внимательно изучать остальные свои навыки.

Вполне ожидаемо для начала игры все мои параметры оказались равны нулю или первого уровня. При этом моё тело было достаточно большим и мускулистым, как и было в моем мире.

Основных характеристик оказалось всего четыре: сила, крепость, ловкость и восприятие.

"Физическая сила определяет вашу возможность использовать тяжелое оружие и доспехи, не уставая, и переносить тяжелые грузы, включая ваших раненых товарищей. Сила влияет на дробящий урон, наносимый тяжелым оружием, рубящими клинками и голыми руками. Тренировка пройдет быстрее, если бить оружием потяжелее или путешествовать с очень тяжелым грузом.

Крепость, физическая и духовная. Только так можно выжить в пустыне. Физически - это ваша способность выжить после поражения в бою. Также вы будете получать меньше урона, и вас будет сложнее ошеломить слабыми ударами.

Духовно - это мироощущение, выкованное горьким опытом. Потеряете сознание от ран, как сосунок, или заставите себя подняться на ноги через боль? Запаникуете и истечёте кровью или останетесь настолько спокойным, что замедлите сердцебиение и позволите крови запечься?

Ловкость влияет на скорость и точность вашей работы с мечом. Меч будет наносить больше режущего урона, ваши атаки и блоки будут быстрее. Ещё ловкость помогает в обращении с дальнобойным оружием и его перезарядке.

Восприятие влияет на вашу общую меткость при использовании любого дальнобойного оружия, включая способность поражать далёкие и движущиеся цели».

В столь непривычную ситуацию я попал впервые. Раньше самым большим приключением для меня было съездить отдохнуть дикарем на море. Ну, и еще один раз, собирая грибы, я заблудился в лесу. Хорошо еще, что там грибников было больше, чем грибов, и мне показали дорогу домой.

Как жить и что делать в незнакомом мире, я решительно не понимал и, тем более, даже не представлял, как мне вернуться домой.

На самом деле, дома меня никто не ждал, родители умерли год назад. Друзей после школы раскидало по всей стране и мы перестали общаться. И кроме скромной двухкомнатной квартиры 112 серии и двенадцати соток за городом, у меня ничего не было. Зато была простая, безопасная и комфортная жизнь, к которой я очень захотел вернуться.

Однако долго предаваться унынию был не в моем характере, и я уже с большим интересом стал осматриваться вокруг.

В разрушенном здании я нашел пустую бутылку от рома, совершенно бесполезную на данный момент, но внушающую надежду на то, что алкоголь здесь всё же есть.

Продолжая бесцельно нажимать на свой интерфейс, случайно коснулся здания и получил новое сообщение:

"Здание на продажу"

"Некоторые здания доступны для приобретения. На этой панели вам будут показаны стоимость здания и кнопка для покупки.

Зачастую, можно так же купить и разрушенные здания, по более низкой цене. Тогда это здание нужно будет восстановить, прежде чем его можно будет использовать."

Похоже, у меня появилась первая цель в этом новом мире. Приобретение и ремонт своего жилья. Конечно, игра позволяла мне построить дом и за пределами городских стен, но пока что мне это казалось слишком рискованным. Так что я решил для начала поселиться в самом городе.

Город, в котором я оказался, назывался Хаб и просто был наполнен разрушенными зданиями, пригодными для приобретения по сниженным ценам. Вообще, на первый взгляд казалось, что здесь в исправном состоянии были только общественные туалеты.

Местные жители жили прямо в развалинах, разводя первобытные костры для обогрева и ночуя под открытым небом в грязных на вид спальных мешках.

Открыв свой инвентарь, решил проверить, какими средствами обладаю на данный момент.

Как оказалось, я был счастливым обладателем тысячи местных денег (кат), Железной Дубины, Рваной Повязки и двух простых Аптечек. Ну, и еще пустой бутылки из-под рома. Со всем этим богатством мне и нужно было обосноваться в новом мире.

Для приобретения даже самого дешевого дома требовалось хотя бы 1 500 кат. Самые дорогие же стоили целых 12 000 катов. Так что мне пришлось пройти по руинам и собрать весь мусор,

что там был, для продажи.

В руинах местные жители, апатичные и равнодушные ко всему, безразлично провожали меня глазами.

Полностью забив свой инвентарь, побежал в местный бар. Единственное целое на вид здание в городе.

Оказавшись внутри, внимательно осмотрелся вокруг. В просторном помещении стояла барная стойка и несколько столов со стульями. За столами сидели хмурые люди и не только люди. Они не обращали на меня внимания, продолжали есть и переговариваться между собой.

- Ищешь что купить? - вполне спокойно спросил Трактирщик меня. Мужчина, далеко за сорок, с нетипичным для местных жителей пивным животиком.

- Покажи, что у тебя есть, - ответил я практически на автомате.

Торговец широким жестом указал на прилавок и витрину за его спиной.

Ассортимент Трактирщика оказался достаточно скудным, но зато здесь была еда и стройматериалы, необходимые для ремонта дома. Получил первые свои честно заработанные деньги в этом мире - целых 93 ката.

Весьма довольный собой и первой своей удачной сделкой, отправился обратно собирать мусор.

Пока бегал по городу, поднял атлетику до второго уровня. Внимательно вчитался в определение этого навыка.

"Это ваше умение быстро бегать. Очень полезно для воров, разведчиков и убийц. Улучшается длительным бегом, на полной скорости, без перегруза от тяжелой ноши".

Пока что навыки качались достаточно быстро. При этом максимальная скорость моего бега сейчас равнялась 15 миль в час.

По неизвестной причине этот показатель мне казался самым важным в этой игре. Учитывая мою немощность и плохое оружие, единственное, на что я мог рассчитывать, это моя скорость бега.

<http://tl.rulate.ru/book/70867/1895771>