Глава 3 – 10 миллиардов выпадов мечом (2)

Обучающая игра?

Все, что он делал до сих пор, было частью обучающей игры?

Из одной из голограмм, плывущих в воздухе, вышла фигура.

«Хьюуу, это закончилось… ура».

Джей Хван посмотрел на фигуру.

«Йааах! Я, наконец, могу встретиться с тобой лично!»

У суетливого существа было тело, похожее на человеческое, но у него была голова льва. Кроме того, еще и шляпа?!

Львиноголовый продолжил говорить:

«Ух ты, удивительно! Я был очень удивлен. Я никогда не видел, чтобы кто-нибудь достиг 100 этажа обучающей игры в одиночку! Этого никогда раньше не случалось!»

«… это какая-то шутка?»

«Ну-ну, какой страшный человек. Все еще хочешь драться? Воистину, ты Ходок, который привлек внимание всех лордов «Великих земель»!»

«Кто ты, черт возьми?»

«Точно! Надо помнить о манерах».

Львиноголовый снял маленькую шляпу и вежливо поклонился.

«Я демон Бистлейн. Я являюсь мастером «Башни Кошмаров» 294 мира и обучающей игры, той, которую ты только что прошел».

Игра. Обучающая игра.

Он не ошибся.

Это была обучающая игра.

Игра под угрозой исчезновения человеческой расы.

В одно мгновение глаза Джей Хвана затуманились. Всевозможные эмоции вызывали беспорядки внутри. Логическая часть самого себя, пытающегося принять эту новую реальность и его неспокойный поток эмоций, противоречили друг другу.

Прошло неизвестное количество времени.

Глаза Джей Хвана вернулись в норму. Нет, они стали более холодными и более расчетливыми, чем раньше.

У Бистлейна было любопытное выражение на лице.

«О? Похоже, ваше выздоровление действительно прошло быстро».

Джей Хван посмотрел на Бистлейна с невыразительным лицом.

Если бы он не смог преодолеть свой шок, он бы не смог пройти башню в одиночку.

«Ты сказал, что это обучающая игра, значит, ты хочешь сказать, что после этого есть полноценная игра?»

«Хех, и у тебя хорошее понимание. Ты уникален. Большинство Ходоков, которые добираются до этого момента, обычно пытаются прибить меня или просто сходят с ума».

«Так что это за игра?»

«Это игра, подобная той, которую ты видел».

Звероподобная голова Льва Бистлейна громко рассмеялась.

Щелкнув пальцами, на голограммных панелях сразу появились различные изображения.

1 Этаж.

В толпе стоял Джей Хван.

«Что это, разве это не просто игра?»

Это была сцена, когда Джей Хвана сначала вызвали в эту игру.

7 Этаж.

В одной пати стояли три человека.

Кто-то говорил.

«Я – Юньхуань. Рядом со мной Сеоюль».

Это был первый раз, когда он встретил Юньхуаня и Сеоюль.

32 Этаж.

Через месяц Джей Хван смог преодолеть Теневую Пещеру, выйдя из нее оборванный, но ничуть не хуже других.

Это был первый раз, когда его «Выпад Мечом» вырос в уровне.

54 Этаж.

Джей Хван стоял в окружении людей.

«Привет всем, я Джэй Хван. Я из Сеула, Южная Корея, а мой класс – Мечник.

Это было, когда он присоединился к сильнейшей команде «Клинок Ходока».

66 Этаж.

Во время борьбы с боссом Суккубом, Джей Хван взглянул на женщину рядом с ним.

Как он мог забыть.

Впервые он понял, что любит этого человека.

76 Этаж.

Джей Хван вопил посреди кучи нежити, крепко схватил женщину.

Он чувствовал, что его сердце разрывается.

Это было, когда он потерял Сеоюль, проиграв Рыцарю Смерти.

77 Этаж.

Люди, исчезающие в шквале света.

Яростный гнев.

Это было, когда «Камень Регрессии» был впервые обнаружен, и команда «Клинок Ходока» была распущена.

85 Этаж.

Крик людей, что прошли 85 этаж.

День создания последней надежды человечества, «Carpe Diem».

98 Этаж.

Монстр Гильтыкас.

Тогда он потерял Юньхуаня и остался один.

99 Этаж.

Где не так давно он единолично убил «Ледяного Дракона».

«Это…»

Джей Хван не знал, что сказать. Все, что он делал, каждое слово, которое он когда-либо говорил, было здесь, записано и сохранено.

«Эпическая драма, охватывающая 30 лет. Я был очень рад, что ты существовал. Выполняя одно

и то же, день за днем, такая история, как твоя, действительно скрашивала мою скуку. Я почти уверен, что лорды «Великих Земель» будут в восторге, когда посмотрят твою историю».

Бистлейн непрерывно объяснял.

«Что такое Великие Земли, и кто эти Лорды».

Было много вещей, которые Джей Хван хотел бы узнать, но он оставался терпеливым.

«Что ты пытаешься сказать?»

«Это просто. Ты можешь сыграть в эту игру еще раз».

Бистлейн продолжил:

«Конечно, твои воспоминания будут сохранены, если ты решишь это сделать. Это особая привилегия только для тех, кто завершил обучающую игру. Ха-ха, разве это не здорово? Это прямо как в романах из вашего Мира. Абсолютный сброс с неповрежденными воспоминаниями! Разве не здорово? Разве тебя уже не заманивает эта перспектива?»

Джей Хван был в растерянности.

Это была награда.

Окончательная награда за прохождение Башни не была спасением человечества.

Нет, теперь, когда он думал об этом, Башня Кошмара никогда ничего не говорила по этому поводу, но сделала это теперь?

Это не так.

Башня никогда ничего не говорила о «Финальном вознаграждении».

Это было всего лишь измышление человеческой надежды.

Это было только то, что придумали люди. Люди думали, что проходждение Башни приведет к спасению человечества или соответствующей награде.

Внезапно человечество увидело цель в мрачном небе.

Люди были бессильны, но атаковать башню было единственное, что они могли сделать.

Награда за прохождение башни была прямо перед Джей Хваном.

Награда присуждается только одному человеку: Джей Хвану.

«Хочешь попробовать и переделать все, чего достиг до сих пор?»

«Ну, это было бы почти то же самое! Были бы некоторые незначительные различия».

Джей Хван не мог согласиться выбросить все, ради чего он работал. Все это время он боролся за этот мир. Чтобы спасти мир, оставленный всеми остальными.

Никогда не отказываться от этого мира ни за что.

Именно эта гордость и амбиции позволили ему выжить как единственному оставшемуся в этой башне. Но теперь награда за прохождение башни в этом мире заключалась в том, чтобы отказаться от мира.

«То есть, ты вернешь меня в прошлое».

Голос Джей Хвана стал холодным.

«Ты должен уже знать. Я отказываюсь возвращаться в прошлое».

Бистлейн посмотрел на него странным взглядом.

«Прошлое? Ты говоришь о прошлом?»

«Это верно».

Бистлейн выпустил безумный смех.

«Что смешного?»

«Хахаха! Верно! Ты абсолютно прав. Ты тот тип, который никогда не вернется в прошлое! В противном случае ты бы не зашел так далеко. Ахахахаха!»

Бистлейн продолжал смеяться. Затем, после долгого периода времени, он внезапно

остановился.

«Позволь мне рассказать тебе очень ясный и жестокий факт».

Он начал говорить жутким, машинным голосом.

«Ни один предмет внутри или за пределами башни, даже в «Великих землях», не сможет вернуть в прошлое».

http://tl.rulate.ru/book/7053/153829