

Мы вернулись в таверну. На душе у всех было беспокойно... Каждый думал о своём, но всех нас безусловно беспокоила наша негативная черта характера “Гложущая вина”.

Видя хмурые лица своих товарищей, я рассказал им о том, что мне показал этот артефакт. Никто не удивился тому, что у меня повышена ловкость, но когда они слышали мои слова о “гложащей вине”, все внезапно остановились.

Они напугано посмотрели на меня и переглянулись. Увидев страх в их глазах, я начал догадываться, что произошло.

Около пяти минут, мы стояли на пыльной дороге и обсуждали данное странное “совпадение”.

Внезапно, я вспомнил одну строчку из письма. Достав его из своего кармана, я зачитал всем нам это предложение:

-“Старая дорога приведёт тебя в ад, но только в этой зияющей бездне, мы обретём своё искупление.”-

Мои спутники нахмурились. Все вместе мы начали обдумывать данную информацию.

К сожалению, мы не пришли ни к чему конкретному.

Решив продолжить наш путь, мы взяли рюкзаки, проверили оружие и припасы, почистили одежду и пошли к выходу из города. Там нас ждал Раст.

Увидев нас, он улыбнулся и сказал:

-Долго же вы. Все готовы?-

Переглянувшись, мы кивнули. Раст увидел это и повёл нас мимо какого-то странного сада, из которого веяло кровью, дремучего леса, из которого пахло разложением и гнилью, мимо канализации, в которой слышались животные визги, мимо пещеры в скале, по видимому “бухты.”. Спустя десять минут нашего пути, мы дошли до окрестностей того зловещего поместья. Раст привёл нас в какие-то руины. Он оценивающе посмотрел на нас, а перед своим уходом, поджёг нам факел и сказал не поджигать другие факела, пока этот не начнёт тухнуть.

Вскоре, он ушёл. Маркус обернулся и посмотрел в “руины”. Он взял у меня факел и встал во главе колонны.

Кивнув друг другу, мы направились во тьму, которую освещал один единственный лучик.

-----В подземелье-----

Спустя несколько минут нашего пребывания в этом месте, мне начало казаться, будто пыльные и старые стены давят на меня. Но неожиданно, впереди мы увидели какой-то деревянный ящик. Недолго думая, Аврора достала свою кирку и открыла крышку.

-Вот и готово.- С довольным видом, девушка достала из ящика какую-то штуку, похожую на знамя.

-Хаха, а вот и “семейные реликвии”!- Рассмеялся Маркус

-Согласна. Аврора, судя по всему, это герб, который когда-то принадлежал владельцам этого места.- Сказала Елена.

Покопавшись в ящике ещё немного, мы нашли там ещё семь таких, же “гербов”.

Продолжив наш путь, мы заметили, что наш факел начал угасать. Я достал ещё один факел из рюкзака и протянул его к огню. Как только факел коснулся огня, он будто забрал весь огонь со своего “предшественника” и ярко загорелся.

Довольно улыбнувшись, я передал источник света Маркусу.

В следующей комнате, нас ждало странное существо. Наполовину-высохший труп, шурша костями, подошёл к нам, держа в руках какое-то подобие деревянной дубины. В тот, же момент я почувствовал странный зов, который буквально умолял, чтобы я подарил покой этому бедняге.

Подойдя поближе к цели, ловким движением руки, я достал пистолет. Направив на врага оружие, я активировал навык.

-“Выстрел в упор”!-

В ту, же секунду, раздался грохот, и противник отлетел назад, с дырой в голове. Внезапно, я услышал, как Аврора радостно крикнула:

-Первая кровь!-

Маркус улыбнулся и подошёл ко мне. Посмотрев на существо, он понял, что оно окончательно мертво.

Бывший военный подошёл к трупу и начал осматривать его. Скоро, он вернулся к нам, показав немного монет, достоинством 500 “Реликвий”.

Рядом был сундук, который можно было открыть. На всякий случай, Елена открыла его с помощью ключа. Был слышен тихий щелчок, и сундук открылся. Внутри было 4 герба и драгоценные камни. Не имея возможность определить их стоимость, мы убрали их в рюкзаки, к остальной добыче.

Мы блуждали по пустым коридорам покинутых и давно забытых руин. Изредка, нам попадалось на глаза какое-то движение в тени. Но ни у кого не было желания идти туда.

Наконец, в седьмой комнате, нас ждала битва.

Едва мы вошли внутрь, как держащему факел Маркусу, чуть не раздробили голову. Быстро влетев в комнату, готовые к битве. Мы увидели, что перед нами стояли два трупа, в руках которых были такие же дубины, как у того, которого я уничтожил ранее и ещё один мертвец. Он отличался от них. На нём была мантия, а в руках, состоящих целиком и полностью из костей, был кубок и ржавый кинжал.

С криком, Маркус бросился на своего обидчика. Труп с дубиной не ожидал такого резкого развития событий и попытался уклониться, но из-за веса своего оружия, это просто не представлялось возможным.

Аврора напала на второго врага с дубиной, а мне с Еленой, достался “Придворный”. Он был куда быстрее своих союзников и время от времени пытался пырнуть меня ножом. На Елену же, он пытался разлить содержимое своего кубка, которое казалось бы, не кончалось.

По какой-то причине, никому из нас не хотелось попадать под жидкость из кубка.

К счастью, этот монстр не смог попасть ни по кому из нас. Когда выдался удачный момент, Елена выхватила кинжал и резанула врага по его немногочисленным сухожилиям. Мертвец пошатнулся и упал на землю.

Последнее, что он увидел и услышал, была вспышка из моего пистолета и грохот, издаваемый им при выстреле.

Когда наши товарищи закончили, мы обыскали помещение. Мы нашли 2000 “реликвий” и кольцо, которое выглядело весьма зловеще. Когда я прикоснулся к нему, то мне пришло системное уведомление:

(-Динь! Обнаружен артефакт:

Кольцо убийцы нежити” (Редкое)

Эффекты: +15% урона наносимому по противнику типа “Нежить”)

Рассказав о своей находке команде, было решено, что данное кольцо достанется мне так, как на данный момент, я способен наносить максимальное количество урона.

Ещё полчаса блужданий ничего нам не принесли. Вскоре, мы устали от этой ходьбы. Было решено устроить привал. Наша команда нашла более-менее чистую комнату. Мы достали хворост, который нам дал хозяин того магазина. Вскоре загорелся огонь. Было решено устроить пир и съесть 8 из 12 пайков с едой. После трапезы, мне показалось, будто стены подземелья не такие уж и страшные. Просидев 10 минут у костра, мы начали собираться в путь. Перед нами оставалась последняя комната, в этом “коридоре”. После зачистки этой комнаты, мы сможем выйти из “подземелья”.

В той комнате нас действительно ждали. Там было 4 трупа с дубинами. Быстро разобравшись с ними, мы одновременно получили уведомление:

(-Динь! Поздравляю вас с зачисткой первого этажа “руин”.

Награда: 3000 “Реликвий”, “Кольцо убийцы мистики”, право на посещение “Храма отражения”).

<http://tl.rulate.ru/book/70218/1887911>