Три пиковых гроссмейстера-убийцы, которые застыли на месте, едва успев убить главу клана Волстова, не могли пошевелиться, услышав мрачный голос Азраила, доносившийся сзади.

Обычно заклинание темной магии Пространства Пустоты, которое временно блокировало пространство и не давало никому двигаться, словно само время остановилось, не смогло бы остановить или ограничить этих сильных бойцов даже на три секунды.

Но поскольку ночью магические способности Кана были вдвое эффективнее благодаря действующему титулу Героя Тьмы, они не могли двигаться в течение следующих пяти секунд.

Удар! Удар! Удар!

Не тратя времени на дальнейшие представления или монолог, Кан быстро использовал три своих удлинителя с копьевидными концами, чтобы проткнуть шеи этих трех убийц. Поскольку его физическая сила возросла в три раза, он не почувствовал никакого сопротивления, пронзая их тела.

Три тела профессиональных убийц медленно опустились на пол, не издав ни звука. Один момент неосторожности стоил им жизни, так как после выхода из домена они потеряли бдительность, и их органы чувств не уловили присутствия Азраила.

Время активации навыков сферы пустоты закончилось. Как Аяк, Темный Призыватель, смог убить Кана, так и Кан, когда он пожинал жизни этих обученных и опытных убийц.

Кан применил метод, который он когда-то прочитал в книге "Искусство войны".

'Нападай там, где твой враг не готов, появляйся там, где тебя не ждут'.

Взгляд Кана остановился на теле мертвого главы клана. Мало того, что его план удался, позволив этим людям убить главу клана, так он еще и сумел уничтожить трех убийц. Таким образом, теперь у него были ядра и тела четырех пиковых гроссмейстеров, и он мог съесть их, чтобы повысить свой уровень и статистику, чтобы еще больше укрепить себя.

Потому что в настоящее время ядра и руды маны ранга B не помогали ему так эффективно повышать свои уровни, так как ресурсы, необходимые для повышения каждого уровня, также увеличивались. А ядра и руды ранга A до сих пор было трудно достать.

Но теперь... На лице Кана появилась жадная, жуткая и широкая улыбка.

"Хуехуехуе!" - рассмеялся Кан.

Потому что не только их тела, но и их снаряжение, и все, что было в их космических кольцах, теперь принадлежало ему. Он достал их космические кольца и положил их в карманы. Это был тот самый сочный кусок стейка, который он хотел получить, когда планировал проследить за тремя убийцами.

Огромный черный меч главы клана мгновенно напомнил Кану Истребителя Драконов из манги "Берсерк".

Единственным отличием была перекрестная гарда, защищавшая пальцы и запястье.

Кан, не колеблясь ни секунды, вложил гигантский меч в свое пространственное кольцо. Хотя использование этого оружия было не в его стиле... Но один его подчиненный умел обращаться

с ним очень хорошо.

Когда этот подчиненный будет воскрешен, он отдаст это оружие ему.

Время было дорого, поэтому он съест их ядра, поглотит их способности и решит, что делать с телами позже, после того, как зачистит свою главную цель. Он снова посмотрел на главу клана, и в его голове созрел еще один план.

Кан взял амулет, который носил глава клана, и достал из шкафа одежду. Затем он поместил тела всех этих мертвецов и демонкина вместе с их оружием в свое космическое кольцо.

Спустя десять минут в южную часть особняка, где под бдительной охраной находился наследник клана Эрен, медленно вошла 4-метровая фигура светловолосого демонкина, одетого в царственные одежды. Каждый его шаг был громким и был слышен издалека.

Бдительные стражники, охранявшие эту территорию, были удивлены, увидев эту фигуру в столь поздний час. Каждый из них был бойцом ранга пик-мастер, но перед этой фигурой все они выражали преклонение.

"Мы приветствуем главу клана!" - громко произнес один из охранников, положив правый кулак на сердце, а левую руку заложив за спину.

Остальные, стоявшие поодаль в разных точках входа, повторили приветствие.

В настоящее время они находились внутри формации отслеживания кровной линии. И любой человек без амулета был бы воспринят как нарушитель.

"Оставьте нас. Я хочу обсудить несколько вопросов с наследником клана и его отцом", - властным голосом произнес глава клана.

"Но... Но глава клана... Мы здесь, чтобы защитить мастера Эрена", - заговорила женщина-воин.

"И вы думаете, что сможете защитить его лучше, чем я?" - спросил глава клана и выпустил свою жажду крови в окружающих.

Люди замерли под его огромной убийственной жаждой крови и почувствовали, что на них смотрит опасный хищник.

"Мы поняли, глава клана. Мы оставим вас до вашего приказа", - сказал эльфийский мечник, и все стражники последовали за ним.

Глава клана Полусвятых легко мог обеспечить безопасность в десять раз лучше, чем они.

Открыв дверь, глава клана вошел внутрь, и его появление не вызвало никакой тревоги.

Звук его шагов вначале насторожил отца с сыном, которые перешептывались между собой.

Но как только оба увидели высокую фигуру главы клана, их лица стали стремительно терять краски, и в следующую секунду оба были бледны как смерть.

"Что такое, Бартоломью? Ты выглядишь так, словно увидел привидение", - проговорил глава клана и слегка ухмыльнулся дуэту отца и сына.

"Г.. Гл... Глава клана" - заикался отец, как будто увидел настоящее привидение.

"Похоже, вы не очень-то рады меня видеть", - снова заговорил лидер.

"Нет... Ничего такого, глава клана. Мы просто не ожидали увидеть вас в столь поздний час", - произнес Эрен и склонился перед главой клана.

"Что мы можем сделать для вас, глава клана?" - спросил Бартоломью, который быстро оправился от удивления и снова изобразил послушание.

"Ничего особенного..." проговорил глава клана.

РЕЗКО!

Темный барьер покрыл комнату, и все внутри было изолировано от внешнего мира.

Это был точно такой же артефакт домена, который убийцы использовали для изоляции поля боя. Для его активации требовалось лишь огромное количество маны, которой у Кана не было. Хотя его мана уменьшилась на 600 пунктов при однократном использовании, он был не из тех, кто зависит от нее в первую очередь.

Внезапно его аура Военного доминирования заполнила все вокруг и повалила обоих светловолосых мужчин на колени.

Прежде чем они успели нанести ответный удар, Кан снова использовал Пространство пустоты, и щупальце погрузилось в голову отца, прежде чем он успел пошевелиться.

Эрен, который пришел в ужас, как только увидел, что глава клана убил его отца, остолбенел на месте.

До его ушей донесся жуткий голос главы клана, который смотрел на него глазами, полными убийственной жажды крови.

"А теперь... Приготовься к последнему дню своей жизни".

Автор : Это формальное извинение перед старыми читателями романа. ПОЖАЛУЙСТА, ПРОЧТИТЕ ЕГО.

Недавно некоторые читатели обратили мое внимание на то, что система шкалы силы и уровней в романе несколько нелогична, когда речь идет о статах и атрибутах некоторых сильнейших персонажей. Я провел небольшую перепроверку, и это действительно было проблемой.

Ваш дружелюбный тупица Автор этого романа напортачил.

вставляет мем с обезьяной, смотрящей вдаль

В свою защиту... Все, что я могу сказать, что я был полным профаном в написании сектора в те дни и основывал уровни и статистику, которые казались разумными все те месяцы назад, когда МС только что вошел в этот мир. Поэтому я хотел бы официально принести извинения всем тем, кто поддерживал и следил за романом в течение длительного времени.

Позвольте мне объяснить, как работают категории статов.

Сила = Чистая физическая сила.

Ловкость = Физическая скорость и маневренность.

Ловкость = Это игровой термин для обозначения скорости действий или скорости попадания. Например, как быстро кто-то может сражаться, используя оружие или магические умения.

Защита = Физическая защита (защитные навыки и способности не включены).

Мана = способность персонажа хранить и использовать ману.

Кроме того, чем выше ваш ранг, тем больше статов вы получаете при повышении уровня.

Такие персонажи, как Рудра и Омега с родословной бога-зверя, будут получать больше очков статов с каждым повышением уровня и ранга по сравнению с другими подчиненными.

Что касается значительных эффектов тела божества войны Кана, то они будут важны только после того, как он преодолеет ранг Святого.

Итак, вот новые измененные показатели и уровни для некоторых главных персонажей. Они уже были отредактированы и заменены в старых главах. Кроме того, подробная информация о статах других подчиненных будет представлена в главе эпилога.

Текущие уровни и статы некоторых важных персонажей на данный момент.

Имя : Кан

Вид : Человек

Работа : ВСЕ ДЛЯ ОДНОГО (благодаря божественным способностям и благословениям)

Ранг : Новичок Грандмастер

Уровень : 70

Сила : 876

Ловкость : 753

Ловкость : 801

Защита : 689

Мана : 982

Имя : Омега

Вид : Ликан (Вариант Фенрира)

Ранг : Ранг Лорда (Ранг Грандмастера для монстров)

Уровень : 61

Сила : 623

Ловкость : 591

Ловкость : 532

Защита : 497

Мана : 281

Имя : Ронин

Вид : Человек

Работа : Разбойник (ассасин+вор)

Ранг : Лорд

Уровень : 61

Сила : 594

Ловкость : 731

Ловкость : 704

Защита : 409

Мана : 473

Имя : Аркхэм Холланд

Вид : Человек

Работа : Магический мечник

Ранг : Пиковый Грандмастер

Уровень : 82

Сила : 1370

Ловкость : 930

Ловкость : 1130

Защита : 860

Мана : 440

Имя : Соломон Эльфенхейм

Вид Эльф

Работа : Маг

Ранг : Полусвятой

Уровень : 85

Сила : 320

Ловкость : 670

Ловкость : 1080

Защита : 540

Мана : 1850

Имя : Рудра

Вид : Воронир [Вариант василиска]

Ранг : Мифический

Уровень : 62

Сила : 1390

Ловкость : 1350

Ловкость : 781

Защита : 1293

Мана : 600

Примечание: Рудра сильнее Аркхэма благодаря рангу и родословной, несмотря на то, что находится на 21 уровень ниже его. На тех же уровнях она превосходит Аркхэма по крайней мере на 400 очков стата.

Я надеюсь, что вы, ребята, простите меня за то, что я облажался в старых главах. Опять же, ваши советы и критика всегда приветствуются. Я тоже хочу написать историю без дыр.

http://tl.rulate.ru/book/69815/2475269