Долговязый мужчина с длинными светлыми волосами вошел через пару дверей в большой роскошный кабинет.

"Что случилось, Рой?", - спросил ворчливый мужчина из-за большого письменного стола из красного дерева.

Этот человек был хорошо сложен, с короткими черными волосами и подстриженной бородой. Его суровые черные глаза и густые брови придавали ему властный вид. По виду ему было около сорока лет.

"Сэр, это по поводу пещеры Костного мозга", - сказал Рой.

Рой был молодым человеком ростом около шести футов со светлыми волосами до плеч. У него были изумрудные глаза с тонкими золотистыми бровями и острым подбородком. Он был высоким, но худощавым, его тело украшало лишь умеренное количество мышц.

"Есть какие-то проблемы?", - спросил мужчина.

"Сэр, мы обнаружили, что в пещере отсутствуют какие-либо звери", - сказал Рой.

"Что?! Как это могло случиться?"

"Я не уверен, сэр. По нашим предположениям, стражник, стоявший там, в одиночку вошел внутрь и истребил всех зверей, после чего сбежал, чтобы избежать наказания".

"Пещера Костного мозга, да? Но как это возможно, разве там не бродит Паук-шелкунчик 2 ранга? Как обычный стражник, будучи не 2-го ранга, мог в одиночку убить эту тварь?"

"Это то, что мы все еще пытаемся выяснить, сэр. Единственное другое объяснение, которое мы можем придумать, это то, что кто-то другой убил охранника, проник внутрь и зачистил это место".

"Вы нашли тело охранника или какие-либо его следы, если на то пошло?"

"Нет, сэр".

"Понятно. Если предположить, что это был не охранник, то это просто не имеет никакого смысла. Кто-то настолько сильный не стал бы тренироваться в месте, предназначенном для новичков-стражников, а материалы, полученные от этих двух типов существ, не являются особенно ценными или полезными."

"Сэр, как бы мы ни хотели поймать преступника, мы оказались в сложном положении. Мы потеряли нашу главную тренировочную площадку для новых стражников. Можно ли что-нибудь сделать, сэр?"

"Хм. Я свяжусь со своим приятелем и попрошу обеспечить для вашего полка другое подземелье 1 ранга. А пока исследуйте пещеру и найдите охранника, если сможете, пусть даже это будет только его тело."

"Да, сэр. Спасибо, сэр".

Суровый мужчина кивнул головой: "Свободны".

После того, как капитан 31-го гвардейского полка вышел. Коренастый мужчина погладил свою

короткую бороду и пробормотал про себя: "Пещера Костного мозга... Хм. Если я прав, то, возможно, у нас на свободе появился еще один мудрый зверь".

Сказав это, мужчина взял со стола голубой кристалл размером с кулак и влил в него ману.

[Уровень 1 - Человек поглощен]

[Получено 28 эссенции]

[Ранг 2 - Гоблин (шаман) поглощен]

[Получено 17 эссенции]

[Ранг 1 - Гоблин (солдат) поглощен]

[Получено 4 эссенции]

[1 ранг - Рогатый олень (зрелый) поглощен]

[Получено 2 эссенции]

'Похоже, штраф за ранг был применен к гоблину и оленю 1 ранга; в конце концов, я магическое существо 2 ранга. Но почему олень дал намного меньше по сравнению с ним?

"Гид, почему рогатый олень 1 ранга дал мне меньше эссенции, чем гоблин 1 ранга?"

[Гоблин - монстр. Рогатый олень - зверь].

"Хм, можешь объяснить? Также, почему шаман гоблинов 2 ранга может использовать магию? Разве магия не должна открываться только с 3 ранга?"

[Магические существа могут быть разделены на две категории: Звери и монстры. Звери - это не обладающие способностями магические существа, обычно выглядящие как увеличенные версии обычных животных и полагающиеся только на инстинкты. Яркими примерами являются крысы-повара и пауки-щелкунчики. Монстры - это разумные магические существа, как правило, гуманоиды. К ним относятся такие магические существа, как гоблины, орки и ящеролюди. Хотя есть и исключения, такие как драконы и трееанты. Проще говоря, то, что определяет, является ли магическое существо зверем или монстром, - это то, обладают ли они разумом или нет. Как правило, монстры дают больше эссенции, чем звери. Чтобы ответить на твой второй вопрос, из-за того, что монстры превосходят зверей по интеллекту, они могут открыть магию раньше, на 2 ранге].

"Я понимаю. Тогда кем являюсь я?"

[Сложный вопрос. Духовные лисы обычно относятся к зверям, полагаясь только на инстинкт, чтобы выжить. Однако, поскольку ты обладаешь интеллектом человеческого уровня и можешь пользоваться магией 2 ранга, технически тебя можно отнести к монстрам].

"Понятно. Какой-то странный гибрид! Скажи, как много тебе известно?"

[Мне была предоставлена только та информация, которая считается актуальной и общеизвестной для всех жителей этого мира, а также все, что связано с эволюцией магических

существ].

"Так ты не можешь сказать мне местонахождение горячей эльфийки, которая увлекается лисами?"

[Нет.]

"Тч, но попробовать стоило".

Что-то еще привлекло внимание Зулуса.

"Уровень?"

[Да. Люди и все остальные цивилизованные расы не развиваются по рангам, как магические существа. Вместо этого они наполняют свои тела маной, чтобы увеличить свою физическую силу. Чем больше маны может сохранить человеческое тело, тем оно сильнее и тем выше его уровень. Как правило, только маги могут получить тело 2-го уровня или выше. Большинство немагов обычно имеют тела 0-го ранга; как правило, только солдаты обладают телом 1-го уровня".]

"Значит, чем выше уровень, тем больше эссенции я получаю?"

[Нет. Эссенция определяется рангом и видом магического существа. Эссенция используется исключительно магическими существами для эволюции. Цивилизованные расы, такие как люди, не могут использовать ее; это делается для того, чтобы нивелировать преимущество, которое дает их высокий интеллект. Из-за этого люди не могут иметь ранги или эволюционировать. Следовательно, все люди будут давать примерно одинаковое количество Эссенции].

'Понятно. Ну, по крайней мере, они дают хорошее количество Эссенции. Не удивительно, что магические существа так враждебно относятся к людям... да и на вкус они довольно хороши".

"Ты все время говоришь о цивилизованных расах. К кому это относится?"

[Цивилизованные расы относятся к наиболее разумным расам на планете. Это виды, способные создать сложные общества и язык. К ним, прежде всего, относятся люди, эльфы, гномы и феи. В результате своего непревзойденного интеллекта цивилизованные расы не могут получить доступ к Эссенции и ее свойствам. Драконы - единственное исключение из этого правила об интеллекте; но они ограничены по-другому; их популяция никогда не может превысить заранее установленный предел".]

'Безусловно, в этом мире есть драконы! Впрочем, я надеюсь, что никогда не столкнусь с ним. Во всяком случае, пока не стану сильнее. Теперь интересно, совпадают ли способности гоблина или оленя с моим видом, что позволит мне открыть некоторые способности. Но сначала я должен залечить свои раны".

"Открыть отчет о травмах!"

В поле зрения Зулу появилась оранжевая панель.

>-----<

>>Отчет о травмах<<

- Ожоги 1-й степени (обширные), Ожоги 2-й степени (обширные), Ожоги 3-й степени (минимальные)

>>Отчет о заболевании<<

-N/A

>>Время наступления летального исхода<<

-N/A

>>Исцелить все травмы и заболевания? <<

-2 Эссенции

>-----<

"Исцелить все травмы."

[Подтверждено. Исцеление травм.]

'Хорошо, у меня должно остаться 49 эссенции. Время для улучшений.'

"Открыть улучшения!"

>-----<

>>Доступные улучшения<<

-Ранг 2: [Ночное зрение (10 E), Зубы как бритва (10 E)]

-Ранг 1: [Быстрые ноги (3 E), Острые когти (5 E)]

>>Доступные навыки<<

-Ранг 2: [Укус (10 E), Подкрадывание (10 E)]

-Ранг 1: [Бросок (5 E), Рубящий удар (5 E)]

>>Доступные заклинания<<

-Ранг 2: ["Обонятельное запутывание" (30 E), Иллюзия тела (40 E)]

-Ранг 1: ["Слуховое запутывание" (10 E), Огненный шар (15 E)]

>-----<

'Я разблокировал огненный шар гоблина-мага? Как это связано с моим видом?'

"Гид, почему я разблокировал заклинание [Огненный шар]?"

[Заклинание [Огненный шар] соответствует вашему основному элементальному средству].

"Подождите, подождите, подождите. Средство к основной стихии?"

[Рекомендуется проверить свой статус].

"Чего, хорошо? Статус!"

>-----<

Имя: Зулу [Ранг 2]

Вид: Духовный Лис (подросток)

Специализация вида*: Магия иллюзий

Врожденные способности: [Иллюзия тела - ранг 1].

Основная Элементальная Близость: Огонь

Количество эссенции: 49

Улучшения: [Ночное зрение, Зубы как бритва - ранг 1].

Навыки: [Укус, Подкрадывание - ранг 1].

Заклинания: ["Обонятельное запутывание" - ранг 1]

>-----<

'Оно действительно здесь! У меня есть элементальное сродство! Однако почему здесь сказано - Основная?'

"Гид, почему здесь сказано Основная? Существует ли второстепенные?"

[Да. Все существа обладают одним основным элементальным сродством. Кроме того, у живых существ может быть любое количество второстепенных элементальных близостей. Конечно, сродство с основным элементом делает магию этого элемента гораздо более эффективной; по сравнению с второстепенными, которые лишь немного улучшают элемент. Попытка использовать магию вне основных или второстепенных стихий невероятно сложно и, как правило, не оправдывает больших затрат маны].

"Понятно. Так ты знаешь мои второстепенные стихии?"

[Нет. Тебе придется узнать их самому].

"Черт."

'Так круто, однако! Огонь - моя основная стихия! Я счастлив. Это определенно лучше, чем что-то убогое вроде воды или земли".'

"Гид, ты можешь сказать мне, что такое магические элементы?"

[Существует семь природных элементов: Огонь, вода, земля, ветер, молния, свет и тьма. Хотя есть и другие неэлементарные магии, такие как пространство, гравитация, время и твоя магия иллюзий].

'Хм, большинство элементов не требуют пояснений, кроме светлой и темной магии'.

"Что такое светлая и темная магия?"

[Светлая магия, также называемая святой магией, может быть использована для освещения темноты, нанесения вреда нежити и другим нечестивым существам, а также для исцеления ран и болезней. Темная магия является полярной противоположностью; она используется для разрушения всего святого, оживления мертвых, распространения болезней и убийства живых].

"Понятно".

Интересно, есть ли у меня что-нибудь из этого. Надеюсь, у меня нет способности к светлой магии. Это бесполезно, учитывая мое [Ночное зрение], а также эссенцию, которую я могу использовать для самоисцеления. А вот темная магия - это было бы здорово. Теперь вопрос в том...

"Гид, как мне узнать свои второстепенные способности".

[Точно так же, как ты узнал свою основную специальность: убивать и поглощать магических существ, владеющих магией].

"Понятно. Как интересно!"

Затем Зулу вернул свой лихорадочный взгляд на панель улучшений.

'У меня 49 эссенции. Что мне следует приобрести? Я могу позволить себе [Иллюзия тела - ранг 2], но я не хочу, чтобы мои улучшения и навыки отставали, поэтому я пока воздержусь от этого; это слишком дорого. Хотя я сделаю два исключения, хе-хе".

"Я хочу приобрести [Огненный шар], ["Слуховое запутывание"], [Укус - ранг 2], [Быстрые ноги] и [Подкрадывание - ранг 2]".

[Подтверждено. Применение улучшения. Изучение навыков. Изучение заклинаний].

"Великолепно. Статус!"

И тут материализовалась оранжевая панель.

>-----<

Имя: Зулу [Ранг 2]

Вид: Духовный Лис (подросток)

Специализация вида: Магия иллюзий

Врожденные способности: [Иллюзия тела - ранг 1].

Основная Элементальная Близость: Огонь

Количество эссенции: 1

Улучшения: [Ночное зрение, Быстрые ноги, Зубы как бритва - ранг 1].

Навыки: [Укус, Подкрадывание - ранг 2].

Заклинания: ["Слуховое запутывание" , Огненный шар, "Обонятельное запутывание" - ранг 1]

>-----<

'Я действительно значительно продвинулся. Теперь я могу вытереть пол прошлым собой, каким я был пару дней назад. Это так здорово! Не могу дождаться, когда получу больше эссенции!', - подумал Зулу, проверяя свой новый статус.

"Хорошо, теперь вы можете меня разбудить".

[Да.]

И все вокруг потемнело.

Как только солнце показалось над горизонтом, Зулу открыл глаза. Птицы защебетали свои утренние мелодии, когда жизнь в лесу начала пробуждаться. Несколько лучей золотого света проскользнули через вход в его нору и упали на его пушистое лицо.

'Великолепно. В прошлой жизни я никогда не смог бы насладиться такой природой; этот грязный город был просто невыносим", - подумал Зулу, чувствуя, как его сонное тело неуклонно набирается сил.

Зулу вышел из своей норы на утренний солнечный свет. В этот момент он кое-что понял.

'Моя мана истощилась. Если поддерживать ["Обонятельное запутывание"] на протяжении восьми часов, то, полагаю, так и будет. До ее восстановления я не смогу испытать свои новые заклинания, так что пока что я просто опробую свои новые навыки и улучшу их".

Подумав так, Зулу начал прыгать из стороны в сторону и быстро бегать в разных направлениях, проверяя свой новый навык [Быстрые ноги].

'Я должен быть по крайней мере на 10 процентов быстрее, а моя способность менять направление значительно улучшилась. Я чувствую себя как надувной мяч, связанный с лопастями. Кроме того, я чувствую себя легче, чем раньше. Мне действительно следовало раньше приобрести [Быстрые ноги]".

Затем Зулу сосредоточил свое внимание на навыках 2 ранга [Укус] и [Подкрадывание]. Он обнаружил, что его [Укус] стал намного сильнее, а его способность двигаться в тишине с помощью [Подкрадывание] улучшилась.

'О да, все сходится'.

Подумав так, Зулу помчался в лес, чтобы найти больше эссенции.

<http://tl.rulate.ru/book/69446/1873461>