

Повсюду появились двери, двери разных цветов начали открываться, однако они были закрыты, затем вкладка появилась снова

[эти двери состоят из шести цветов: черного, красного, синего, желтого, зеленого, белого, однако здесь тринадцать тысяч дверей, каждая из которых может вместить минимум миллион человек]

[цвета также отображают уровень сложности от самой сложной двери - черной до самой простой белой]

[двери, в которые вы войдете, определяют вашу отправную точку, когда вы войдете в реальный мир]

[в какие бы двери вы ни вошли, баллы будут вознаграждены в зависимости от того, насколько хорошо вы выполните данное вам задание, эти баллы позже могут быть конвертированы в валюту реального мира]

[специальные очки - это очки, такие как очки достижений и очки кармы, которые вознаграждаются, когда вы совершаете выдающийся подвиг или совершаете подлый поступок]

[специальные очки могут быть конвертированы в большое количество золота]

[теперь вы все можете войти в дверь по вашему выбору]

Рейн постоял несколько минут, ломая голову. "Учитывая, что самое трудное всегда имеет лучшую награду, я должен пойти на самое трудное, однако, если я умру, нет, нет, нет".

Он покачал головой, чтобы отогнать мысль о смерти.

"Я не могу умереть, я не должен, сначала я должен попасть в реальный мир, а затем следующее, что мне нужно сделать, это купить там большой дом, будут ли там дома, которые мне нравятся, может быть, там тоже будут крутые машины, я могу их получить, мне нужно набрать много очков, чтобы я мог делать эти вещи". Собравшись с мыслями, он осторожно вошел в черную дверь неподалеку от себя.

Люди боролись и боролись за белые и зеленые двери, из-за чего тем, кто хотел войти в черные и красные двери, было легко, многие люди тоже бросились в синие и желтые двери, так как трудность была не слишком трудной, не слишком легкой.

Многие другие, включая Артура, Льюиса, Патрисию Бейли (британскую леди, которая пыталась поговорить с Рейном), Кейна, Аджетта и многих других людей, которые позже в будущем стали столпами силы и власти.

Войдя в черную дверь, Рейн вышел посреди леса, сразу же вышел из закрытой двери, чтобы быть уверенным, что у людей есть задание, назначенное им.

"Но разве это не порочно", - он сердито сжал лицо., "как бы они поместили меня сюда посреди леса без оружия или чего-то в этом роде, я полагаю, нам должны были дать такие вещи, как меч для начинающих, по крайней мере, чтобы защитить себя и победить монстров, но они просто бросили меня сюда". Рейн углубился в лес немного глубже в поисках любого оружия, которое он мог бы подобрать, но после нескольких часов ходьбы он ничего не нашел, остановился и сел на срубленное дерево.

"Я должен проверить окно своего статуса и поделиться своими статусными очками, с которыми я должен сражаться в ближайшее время".

Сразу же появилась синяя прозрачная вкладка.

[Окно состояния]

Оригинальное название: У. Уимберли Рейнард. Мл.

Общее имя : Рейн/Красный Бог

Уровень: 1

Класс: ??? Профессия профессиональный геймер (с возможностью обновления)

Здоровье: 160/160

Стадия накопления маны: начальная стадия для начинающих

Емкость пула маны: 30/5

Титулы: профессиональный геймер, ПРОВИДЕЦ, Ведущий Золотого глаза

Эффект титулов: можно приобретать навыки, просто читая их, 1 очко статистики каждый раз, когда приобретается навык, проницательность повышается на 3 на каждом уровне вверх, активирует пассивный навык: каменная стена, я все вижу. Благодаря титулу "ПРОВИДЕЦ" и тому, что он является хозяином "Золотого глаза", была разблокирована новая характеристика.

[зрительный прицел - прицел, который позволяет вам видеть, когда вы слепнете или ваши глаза закрыты]

Классные навыки: ??? Владение профессией: начальный уровень 1

Приобретенные навыки: пассивный; каменная стена: блокирует острое зрение, которое принудительно открывает окно статуса, пассивный; Я вижу все; позволяет вам видеть на 360 ° вокруг вас

Доступные очки характеристик: 15

Прочность: 5

Жизненная сила: 5

Ловкость: 9

Интеллект: 2

Стойкость: 15

Понимание: 243

Прицел: 25

Его лицо было нехорошим он буквально собирался заплакать.

"Почему, почему, почему меня тоже отслеживают здесь, я был уверен, что отказался от Золотого глаза, теперь действительно ясно, что он просто хочет питаться мной, никаких навыков, единственная полезная вещь здесь - пассивный навык "Стена", для чего, черт возьми, мне нужно зрение, я не ослепну, пока я жив, и зачем мне нужно видеть 360, со мной серьезно связываются прямо сейчас" Он сделал паузу и глубоко вздохнул.

"В любом случае, я поделюсь 15 очками статистики, которые у меня остались, 5 на интеллект, я стремлюсь стать волшебником или волшебником, поэтому интеллект должен влиять на мой запас маны. 5 в силу, 2 в ловкость, ... Хм, моя проницательность достаточно хороша, пока я не планирую беспокоиться об этом, затем 3 в жизненную силу, которая должна решить эту проблему ". [сила увеличилась на 5]

[интеллект вырос на 5]

[ловкость повысилась на 2]

[жизненная сила возросла на 3]

Рейн тихо вздохнула и посмотрела на небо, которое было плохо видно, потому что листья высоких деревьев в лесу закрывали больше половины обзора:

"Со мной все будет в порядке, мама, пожалуйста, присматривай за мной, где бы ты ни была".

Именно тогда Рейн услышал звук, однако ему не нужно было беспокоить себя благодаря пассивному навыку, я все вижу, поэтому он подыграл тому, что делал монстр, собирающийся напасть на него, в нужное время монстр выскочил, чтобы схватить его за спину, однако он отреагировал в тот момент, когда монстр прыгнул и смог нанести чистый удар по животу монстра, который был открыт в тот момент, когда маленький милый монстр прыгнул, задняя часть монстра ударила по дереву позади него.

[цель получила 2 урона]

[цель вошла в состояние оглушения на 3 секунды]

Рейн бросился к маленькому кролику с огромными клыками и начал самопроизвольно бить его, прежде чем он смог оправиться от ошеломления.

[цель получила 2 урона]

[.....]

[.....]

[цель умерла]

"Эш, я думал, что, по крайней мере, повышу уровень, но вид 1-го уровня продолжает меня раздражать".

Рейн встал и начал охотиться на клыкастых кроликов, они все равно были единственными животными вокруг

...

Солнце село, и в лесу наступила ночь, однако Рейн все еще охотился на Клыкастых кроликов кулаком, но он был зол, количество опыта, которое он получил, когда впервые убил клыкастого кролика, заполнило почти половину его бара опыта, теперь не достигало четверти.

Я подозреваю, что самым большим испытанием, с которым придется столкнуться в этом реальном мире, будет повышение уровня, как я могу заполнить планку 10000 опыта только на 10 уровне, это ужасно, если бы это была игра, я бы подал в суд на игровых программистов.

Черт возьми, где мне спать этой ночью"

размышляя над этим, Рейн услышал волчий вой, и сразу же перед ним появилось уведомление:

[лютоволки находятся в этом районе для охоты]

[в настоящее время ночной торговец не может путешествовать из-за лютоволков]

[Задание: произошло уничтожение ужасных волков]

Ночной торговец использует этот маршрут для доставки своих товаров, но в последнее время не смог из-за внезапного появления ужасных волков уничтожить ужасных волков до того, как придет торговец и получит от него награду.

Ограничение по времени: 2 часа 53 минуты и чтение

Награда за задание: 5000 обычных очков

Провал квеста: провал урока, депортация в бездну

".... Я даже не могу отказаться от этого, как я должен убивать ужасных волков за 2 часа, и разве ужасные волки не такие большие, как оборотни? Черт, как это тяжело".

Он схватил два самых острых клыка, выпавших в награду за убийство клыкастых кроликов, и сразу же побежал в ту сторону, откуда выл волк.

Вскоре он добрался до обширной равнины с меньшим количеством деревьев, трудно было поверить, что он все еще в том же лесу, он уже был глубоко внутри, Рейн присел, увидев их издали.

Нормальный человек не смог бы их увидеть, но у Рейна было зрение, которое позволяло всему его зрению сходиться и фокусироваться исключительно на единственном месте, которое он хотел видеть...

"Похоже, они просто собираются на охоту, этот слишком выделяется, он, должно быть, альфа",

