

Айра и Кейра, брат и сестра, которые были однокурсниками Эльзы.

У них благородная, как у статуй, внешность, и, хоть между ними и есть различия, они словно вылеплены по одной форме.

У старшей сестры, Айры, золотые волосы, а у младшего брата, Кейры, серебряные, оба они подстрижены по плечи.

Они одеты в легкую одежду, не сковывающую движения, с большими наплечниками, а также плащи.

У Айры рапира на поясе, а у Кейры за спиной висит огромный меч.

- Ты бросила гильдию героев, но сделала себе имя среди авантюристов.

- Может, тебе больше подходит роль авантюриста?

Герои-близнецы засмеялись.

- Отстаньте от меня.

Выражение лица Эльзы застыло.

- ... У тебя с ними не очень хорошие отношения? - тихо спросила Кэрл.

- Плохие, - вздохнула Эльза. - Хоть мы и ровесники, у них есть священное оружие класса Херувима второго ранга. Поговаривают, что благодаря своим талантам они поднялись до звания сильнейших героев, «Четырех Небесных Священных Мечей». С другой стороны, мое священное оружие класса ангела, самого низкого уровня. Разница очевидна...

Понятно... Из-за них она чувствует себя «неполноценной».

- Мы искали не тебя. А его.

Айра посмотрела... на меня.

Э?

- Представлюсь еще раз. Я Айра, а это мой брат Кейра. Мы герои второго ранга из гильдии героев.

В ее влажных глазах и милой улыбке была несвойственная подростку сексуальность.

- Сегодня мы здесь, чтобы пригласить тебя. Авантюрист А-ранга, Магна Клауд.

Кейра улыбнулся.

В нем тоже есть сексуальная привлекательность, которая может возбудить даже представителей одного с ним пола.

Вместе близнецы смотрятся необычайно колоритно.

- Пригласить?

- В нашу гильдию. Нас заинтересовал твой навык.

- А теперь пойдем с нами в нашу штаб-квартиру, «Кафедральный собор».

- Погодите, почему вы приглашаете меня...?

Это было слишком неожиданно.

- К нам спустился оракул, - торжественно произнесла Айра. - Ты тот... кто сыграет большую роль в битве между Богом и демонами.

- «Собор» расположен в Святом королевстве Сейроуд. Это примерно в трех днях пути отсюда.

Сейроуд находится в двух странах отсюда.

Это очень далеко.

- Прийти в гильдию героев... это так неожиданно.

Я был озадачен.

Начнем с того, что авантюристы и герои - это не связанные между собой профессии.

Я слышал, что иногда они сражаются вместе, когда появляется могущественный демон.

Если бы не встретил Эльзу, я, наверное, до конца своих дней не имел бы ничего общего с героями.

- Вы же тоже сражались с ним.

Не обращая внимания на мое замешательство, Айра указала на Кэрол и Эльзу.

- Я хочу, чтобы вы втроем отправились в штаб-квартиру гильдии. Что думаете? – сказал Кейра.

- Оракул - это воля Божья. Герой ты или нет, тебе не позволено идти против него.

Айра посмотрела на меня.

Оракул, почему я...?

В этом нет смысла.

- Не сопротивляйся.

Айра нахмурилась.

- Хочешь бросить вызов оракулу?

- Все хорошо, сестра.

Кейра улыбнулся, словно хотел успокоить мрачную Айру.

- Как насчет того, чтобы подумать? Например, насколько хорошо ты знаешь свой навык?

- Э.

- Должно быть, ты почти ничего о нем не знаешь. Почему он такой мощный? Почему ты вдруг получил его? Почему выбрали именно тебя? Какой у этого навыка источник...

Слова Кейры заставили меня замолчать.

Меня и правда это волнует.

Я понимаю свой навык, но, возможно, я ничего о нем не знаю.

Если пойду с ними, может, узнаю что-то о [Черной дыре].

И о чем-то внутри нее, что я мельком видел раньше.

- Как насчет этого? Разве ты не хочешь узнать? – словно прочитав мои мысли, спросил Кейра.

Я сглотнул.

- Магна, я поддержу твое решение.

Кэрол была серьезна.

- Кэрол...

- Потому что ты выглядишь так, будто хочешь знать. Тебе интересно узнать о своем навыке. А раз представился такой шанс, нужно туда поехать...

- Но это так далеко.

- Все в порядке. Мы каждый день выполняем запросы по подчинению, нам не помешал бы небольшой отдых.

Эльза озорно улыбнулась.

- И мне немного хочется узнать о «Соборе».

- ... Так что, идем?

- Ага.

- Отлично.

Так мы с Кэрол и Эльзой решили отправиться в место под названием «Собор».

Гильдия героев – это международная организация, объединяющая более 80 000 героев по всему миру.

А «Собор» - ее штаб-квартира.

С самого начала попасть туда может ограниченное число людей, даже героев.

Что же ожидает нас там...

<http://tl.rulate.ru/book/69262/2305178>