

## Глава 59. Выход из боя и исцеление

Рейн и остальные быстро сгруппировались, вокруг них все еще были древесные фолки. Хотя их число было невелико, и их определено было недостаточно, чтобы навредить им на пике их силы, сейчас они были ранены и их боевые возможности были намного ниже.

— Они просто смотрят на нас, что, черт возьми, нам делать? — тяжело выдохнул Тень, оглядываясь вокруг, древесные фолки, казалось, были шокированы смертью энта, некоторые из них даже медленно отходили назад, дрожа.

— Я не думаю, что они нападут, но мы должны быть готовы к этому в любом случае, ослабление бдительности сейчас было бы очень опасным, — Волк осматривал окружающих врагов, глядя на их испуганные лица, он понял, что они не собираются продолжать бой, но все может измениться, если они хоть на мгновение проявят слабость.

— Ауууу!

Громкий волчий вой внезапно огласил лес, на верхушках деревьев древесные фолки увидели большого черного волка и двух зеленых волков поменьше, волки холодно смотрели на них, когда из-за их спин появился Зверь со стрелой, зажатой в луке.

Волк использовал оставшуюся ману, чтобы зажечь свой меч, а Рейн последовал его примеру. Все делали все возможное, чтобы показать, что они готовы атаковать и продолжить битву.

Глядя на них, древесные фолки запаниковали, даже больше, некоторые внезапно начали убегать, что в свою очередь заставило бежать еще больше. Через пару секунд ни один древесный фолк не смотрел в их сторону, все они были слишком заняты бегством, чтобы заметить ослабление пламени Волка и мерцание молнии Рейна.

Подождав пару минут, все убедились, что древесных фолков вокруг больше нет. Рейн и Тень рухнули на землю, так как их раны были серьезными, а Волк встал на колени из-за почти пустого уровня маны.

Зверь спустился со своими волками и помог им подняться на ноги, так как местность, в которой они сейчас находились, слишком опасна. Им нужно было быстро уйти и найти безопасное место для отдыха.

День!

{Битва завершена, распределение опыта...}

-Убит низший энт 20-го уровня, получено 800 очков опыта

- Убит древесный фолк 13-го уровня, получено 300 очков опыта
- Убит древесный фолк 15-го уровня, получено 400 очков опыта
- Убит древесный фолк 14-го уровня, получено 350 очков опыта
- Убит древесный фолк 11-го уровня, получено 200 очков опыта
- Убит древесный фолк 14-го уровня, получено 350 очков опыта
- Убит древесный фолк 15-го уровня, получено 400 очков опыта
- Убит древесный фолк 12-го уровня, получено 250 очков опыта
- Убит древесный фолк 15-го уровня, получено 400 очков опыта
- Убит древесный фолк 14-го уровня, получено 350 очков опыта
- Убит древесный фолк 15-го уровня, получено 400 очков опыта
- Убит древесный фолк 13-го уровня, получено 300 очков опыта

...

- Получен Деревянный лук В ранга
- Получен Древний топор дровосека В ранга
- Получена Броня энта В ранга
- Получен Плащ ветра В ранга
- Получено Деревянное кольцо С ранга
- Получено Ожерелье леса С ранга

...

{Игроки заработали 12 000 очков опыта и 120 S-монет, распределение...}

{Игрок заработал 2 400 очков опыта и 24 S-монеты}

{Битва завершена, распределение опыта подчиненных...}

-Убит низший энт 20-го уровня, получено 800 очков опыта

-Убит древесный фолк 15-го уровня, получено 400 очков опыта

-Убит древесный фолк 14-го уровня, получено 350 очков опыта

-Убит древесный фолк 13-го уровня, получено 300 очков опыта

-Убит древесный фолк 14-го уровня, получено 350 очков опыта

-Убит древесный фолк 15-го уровня, получено 400 очков опыта

{Ваш подчиненный убил 6 монстров и заработал 2100 очков опыта}

{Битва завершена, распределение опыта питомцев...}

-Убит древесный фолк 14-го уровня, получено 350 очков опыта

-Убит древесный фолк 13-го уровня, получено 300 очков опыта

-Убит древесный фолк 15-го уровня, получено 400 очков опыта

-Убит древесный фолк 15-го уровня, получено 400 очков опыта

-Убит древесный фолк 13-го уровня, получено 300 очков опыта

{Ваши питомцы убили 5 монстров и заработали 1750 очков опыта}

День!

{Ваш подчинённый повысил уровень!}

Имя: Грини

Уровень: 13 (150 / 6000)

Раса: Огр-Ваджра (разновидность) (более подробная информация в меню класса)

Сила: 32

Ловкость: 28

Выносливость: 20

Живучесть: 20

Сила воли: 12

Дух: 10

Профессиональные навыки:

Владение киркой С

Владение мечом В -

Владение молотом В -

Владение двуручным оружием В -

Рукопашный бой В-

Навыки:

Сокрушительный удар

Доминирующий удар

Серповидный удар ногой

Сокрушительный топот

Способности:

Мощь Ваджры

Кровь Ваджры

Ни у кого не было настроения даже смотреть на полученные уведомления, сейчас нужно было срочно найти безопасное место и вылечиться. Ранения, полученные Тенью и Рейном, были серьезными, и, если не вылечить их правильно и быстро, они могли привести к смерти.

Все тяжело дышали, сидя верхом на волках, даже без серьезных травм Танк и Волк были измотаны, им требовалось много силы воли, чтобы не заснуть, физическое истощение в сочетании с истощением маны не могло быть воспринято легкомысленно.

Через несколько минут они, наконец, нашли место, где можно было отдохнуть. Сойдя с волков, Танк и Волк взяли Рейна и Тень и положили их возле дерева, позволив им прислониться к нему и отдохнуть, сразу после этого все четверо легли, так как были измотаны.

Зверь слез со спины волка и достал посох исцеления В ранга. Указывая пальцем на Рейна, он влил ману, и кольцо начало сиять вместе с посохом. Тело Рейна покрылось зеленым светом, его рана начала медленно затягиваться с помощью магии.

Зверь остановился через пару секунд и тяжело вздохнул — магия исцеления требовала много маны, но сейчас он использовал ее только для того, чтобы убедиться, что жизнь Рейна вне опасности, теперь нужно было сделать то же самое для Тень.

Закончив процесс исцеления обоих, Зверь опустился на землю совершенно обессиленный.

— Спасибо, Зверь, теперь я чувствую себя намного лучше, — Тень застонал, закончив фразу, хотя его рана уже почти полностью закрылась, она все еще адски болела, когда он пытался пошевелить рукой.

Ситуация с Рейном была все еще не очень хорошей, рана была слишком большой, и даже магия, которую использовал Зверь, не смогла полностью ее залатать.

Каждый достал несколько кристаллов маны и начал поглощать их, после окончания скрытого подземелья у них было много кристаллов в инвентаре. Когда они закончили, все по очереди использовали кольцо и посох для дальнейшего лечения Тень и Рейна. Через пару минут раны обоих были закрыты, и их состояние стало намного лучше.

Рейн посмотрел на двух волков, которым удалось эволюционировать к концу битвы, они оба были зелеными и более крупными, чем раньше. Зверь посмотрел на них и сказал:

— Ни один из них не смог получить особую эволюцию, как Грини или Блэки, они теперь ветряные волки, их скорость выросла на много.

— По крайней мере, они повысили уровень, с 10-м уровнем оба будут более полезны в боях, — Рейн улыбнулся одному из волков, который подошел к нему вплотную. Большой волк облизал ему морду и лёг рядом.

— Нам не стоит проводить здесь много времени, никогда не знаешь, что может появиться, пока мы так неподвижны, — Волк медленно начал подниматься с земли, говоря, что бой, через который они сейчас прошли, оказался намного сложнее, чем все ожидали, и важно было вернуться в замок, чтобы отдохнуть.

Все кивнули и сели верхом на волков, чтобы отправиться в обратный путь. Пока они ехали на волках, у них наконец-то появилось время проверить журнал боя и полученное снаряжение.

{Деревянный лук В ранга}

Атака: 57

Защита: 10

Ловкость + 3

Дух + 3

Описание: Простой лук из дерева, при изготовлении которого мастер неосознанно использовал маленький кусочек Иггдрасиля, подняв тем самым силу лука на совершенно новый уровень. Направляя ману в лук, пользователь может укрепить тетиву, что позволяет сделать выстрел намного сильнее. Использование маны также позволяет активировать скрытое в луке умение, придающее стреле свойства дерева и заставляющее ее взрываться многочисленными древесными иглами при соприкосновении.

{Древний топор древесосека В ранга}

Атака 55

Сила + 2

Живучесть + 2

Выносливость + 2

Описание: Топор, использовавшийся древним дровосеком, который когда-то пытался срубить Мировое Древо Иггдрасиль. Топор пропитан ненавистью павшего дровосека, увеличивая урон на 20% при сражении с древесными противниками. Используя ману, пользователь может активировать навык, вложенный в оружие.

{Замах дровосека}

Описание: Взмахнув топором с полной силой, пользователь может нанести 3 быстрые атаки в течение 1 секунды, каждая из которых наносит 120% от силы пользователя.

{Доспехи энта В ранга}

Защита: 30

Живучесть + 2

Выносливость + 2

Описание: Доспех, сделанный из древесины павшего энта, с помощью маны пользователь может покрыть себя плотным слоем древесины, который может пополняться до тех пор, пока пользователь продолжает вливать в него ману.

{Плащ ветра В ранга}

Защита: 10

Ловкость + 5

Дух + 1

Описание: Накидка, благословленная богиней ветра. Скорость передвижения пользователя увеличивается на 20%, после использования маны пользователь становится ближе с ветром и получает скорость на 100% больше.

{Деревянное кольцо С ранга}

Выносливость + 1

Описание: Кольцо, пропитанное силой элемента дерева. Используя ману, пользователь может запускать во врагов деревянное копье.

{Ожерелье леса С ранга}

Дух + 1

Описание: Ожерелье, пропитанное силой природы. Активация скрытого в нем навыка позволит пользователю лучше узнать природу, что позволит ему получить определенные бонусы в зависимости от местоположения.

<http://tl.rulate.ru/book/69229/2387311>