

Глава 41. Конец скрытого подземелья

Волк схватил голову поверженного босса и посмотрел на нее с любопытным выражением лица.

— Тебе действительно удалось хорошенько нас потрепать, гигантская мясная башка, но теперь иди и гни с другими трупами, — отбросив голову, он пнул тело и пошел к остальным вместе с Танком.

{Игроки успешно победили босса скрытого подземелья Гролла с его шаманом, расчет награды...}

- Получено 3000 очков опыта

- Получено 120 S-монет

- Получен Молот Гролла В ранга

- Получен Посох исцеления В ранга

- Получен Пояс короля С ранга

- Получены Перчатки короля С ранга

- Получено Кольцо силы С ранга

- Получено Кольцо омоложения С ранга

— Невероятно, мы получили 2 В ранга и 4 С ранга, потрясающе! — Тень прыгал от восторга, когда увидел все награды, которые они получили, подбадривая остальных. Они быстро подошли и все вместе осмотрели предметы.

{Молот В Гролла ранга}

Атака: 65

Защита: 20

Сила + 2

Описание: Молот, использовавшийся вождем племени гоблинов Гроллом. Он использовался им долгое время, чтобы сокрушить всех врагов на пути вождя, и увеличивал огромную силу, раз в день пользователь может активировать навык, скрытый в нем.

Описание навыка: Фантом Гролла. Активировав навык, пользователь может призвать призрак Гролла, который будет сражаться рядом с ним, умение не требует затрат маны и будет активно в течение 10 минут или пока призрак не будет уничтожен, пользователь может влить ману в призрак, чтобы усилить и исцелить его.

{Посох исцеления В ранга}

Атака: 5

Защита: 5

Сила воли + 2

Дух + 3

Усиливает все исцеляющие заклинания на 25%

Описание: Посох, которым пользовался волшебник, погибший в битве у горы. Случайно группа гоблинов наткнулась на него и решила отдать его своему вождю, который передал его единственному шаману племени. Посох был сделан из дерева, выращенного эльфами, и обладает магическим эффектом, усиливающим целительные заклинания, пользователь также может влить в него ману, чтобы создать барьер, защищающий от атак, сила барьера зависит от того, сколько маны было использовано для его создания.

{Пояс короля С ранга}

Атака: 0

Защита: 5

Сила + 1

Живучесть + 2

Описание: Пояс, который носил вождь гоблинов Гролл, после его падения часть его души была заключена в него, изменив качество пояса и сделав его сильнее.

Бонус сета ?

{Пожалуйста, экипируйте оба предмета, чтобы получить информацию о бонусе сета.}

{Перчатки короля С ранга}

Атака: 5

Защита: 5

Сила +2

Выносливость + 1

Описание: Пара перчаток, которые носил вождь гоблинов Гролл, после его падения часть его души была заключена в них, изменив качество перчаток и сделав их сильнее.

Бонус сета ?

{Пожалуйста, экипируйте оба предмета, чтобы получить информацию о бонусе сета.}

{Кольцо силы С ранга}

Сила + 5

Описание: Кольцо, пропитанное таинственной магией, увеличивает силу того, кто его носит.

{Кольцо омоложения С ранга}

Дух + 2

Описание: Кольцо, пропитанное простым заклинанием исцеления, пользователь может впитывать ману, чтобы использовать заклинание, сила заклинания, однако, будет уступать правильному заклинанию исцеления.

— Все предметы В ранга бесполезны для нас... — Зверь посмотрел на предметы и разочарованно опустил голову: никто из них не использует в бою огромный молот, и у них нет целителя, поэтому два мощных предмета для них ничего не стоят.

— Ну, не совсем? — сказал Рейн, оглянувшись на Грини, который с торопливым вздохом рассматривал молот.

— Ха-ха-ха-ха-ха-ха, похоже, Грини любит только большое оружие, каким бы оно ни было! — от души рассмеялся Танк над этим зрелищем.

— Ну, я единственный, кто использует двуручное оружие, и я не хочу менять свой меч на эту штуку, — сказал Волк, с усмешкой глядя на огромный молот перед ними. — Поэтому я предлагаю отдать его ему, он все равно часть команды, — предложил он, пожимая плечами.

— Хорошо, все согласны? — спросил Рейн, и все кивнули в знак согласия.

— Ну, тогда все, Грини, можешь взять его, и перестань так на него смотреть, это странно, — Грини начал размахивать им поблизости, выглядя как школьница, которая влюбилась в первый раз. В своем возбуждении он даже не слышал Рейна и просто продолжал свои выходки.

Посмотрев на своего подчиненного, который вел себя странно, Рейн разочарованно вздохнул и повернулся, чтобы распределить остальные предметы со своей группой.

— Волк — тот, кто больше всего сосредоточен на силе, поэтому кольцо достанется тебе. Посох, ну, как сказал Зверь, сейчас он для нас бесполезен, так что давайте просто положим его в инвентарь, а что касается сета предметов и кольца, у меня уже есть хороший меч и несколько предметов, у Танка есть комплект, так что вы двое решайте, кому что достанется, — Рейн незаинтересованно пожал плечами и ушел, оставляя только Зверя и Тень для разговора.

— Честно говоря, Зверь меня устраивает любое из них, так что выбирай, что тебе больше нравится, — Тень присел на землю и сказал Зверю.

— Ну, я всегда на расстоянии со своим луком, а ты тот, кто использует и дальние атаки, и сражается на близком расстоянии, так что, может, я возьму кольцо? — Зверь стал гораздо увереннее в себе после всех битв, через которые он прошел со всеми, и без запинки сделал предложение Тени.

— Я не против, Звереныш! — Тень вскочил и взял два предмета, сразу же экипируя их и проверяя бонус.

Бонус сета:

Сила + 2

Живучесть + 1

Выносливость + 1

— Значит, никаких навыков, что ж, думаю, это лучше, чем ничего, — произнес Тень и поделился описанием со всеми.

День!

{Игроки успешно завершили скрытое подземелье, выход из подземелья через 3, 2, 1}

Яркий свет последовал за уведомлением, и все снова оказались в белой комнате.

День!

{Игроки успешно завершили 1-е скрытое подземелье в мире, будут выданы специальные награды.}

{Игроки завершили скрытое подземелье с отличным рейтингом, раздаются награды.}

- Получено 2000 очков опыта

- Получено 200 S-монет

- Получен титул (Охотник подземелий)

{Игроки первыми завершили скрытое подземелье, раздаются награды.}

- Получено 1500 очков опыта

- Получено 100 S-монет

- Получен Таинственный золотой сундук

- Получен титул (Пионер подземелий)

{Награды распределены, перенос игроков назад через 3,2,1}

Яркий свет снова засиял, когда все открыли глаза в знакомом лесу, оглядываясь вокруг, они ярко улыбались и двинулись к замку, пришло время наконец-то выбрать класс и стать сильнее.

{Этап обучения завершен, правила системы возвращаются в нормальное состояние, объявление об изменениях через 30 минут.}

Голос системы зазвучал в их головах, теперь, когда так называемый этап обучения закончился, все станет намного сложнее, чем раньше. Но все были уверены, что они будут готовы к будущему, они должны...

<http://tl.rulate.ru/book/69229/2255222>